Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Лабораторная работа №4 по дисциплине

«Методы и средства программной инженерии»

Вариант 1004

Выполнили:

Соболев Иван Александрович, Тюрин Святослав Вячеславович

Факультет: ПИиКТ

Группа: Р32312, Р32302

Преподаватель:

Исаев Илья Владимирович

Задание:

Внимание! У разных вариантов разный текст задания!

- 1. Для своей программы из лабораторной работы #3 по дисциплине "Веб-программирование" реализовать:
 - МВеап, считающий общее число установленных пользователем точек, а также число точек, попадающих в область. В случае, если пользователь совершил 4 "промаха" подряд, разработанный МВеап должен отправлять оповещение об этом событии.
 - MBean, определяющий площадь получившейся фигуры.
- 2. С помощью утилиты JConsole провести мониторинг программы:
 - Снять показания МВеап-классов, разработанных в ходе выполнения задания 1.
 - Определить значение переменной classpath для данной JVM.
- 3. С помощью утилиты VisualVM провести мониторинг и профилирование программы:
 - Снять график изменения показаний MBean-классов, разработанных в ходе выполнения задания 1, с течением времени.
 - Определить имя потока, потребляющего наибольший процент времени СРU.
- 4. С помощью утилиты VisualVM и профилировщика IDE NetBeans, Eclipse или Idea локализовать и устранить проблемы с производительностью в программе. По результатам локализации и устранения проблемы необходимо составить отчёт, в котором должна содержаться следующая информация:
 - Описание выявленной проблемы.
 - Описание путей устранения выявленной проблемы.
 - Подробное (со скриншотами) описание алгоритма действий, который позволил выявить и локализовать проблему.

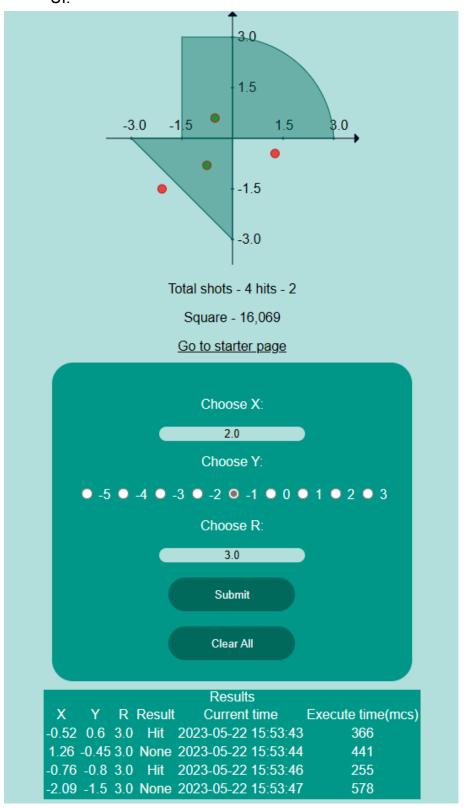
Студент должен обеспечить возможность воспроизведения процесса поиска и локализации проблемы по требованию преподавателя.

Исходный код mbean'oв: <u>itmo-mispi/Mispi4/WebLab_3/src/main/java/mbeans at main · Ivanio1/itmo-mispi · GitHub</u>

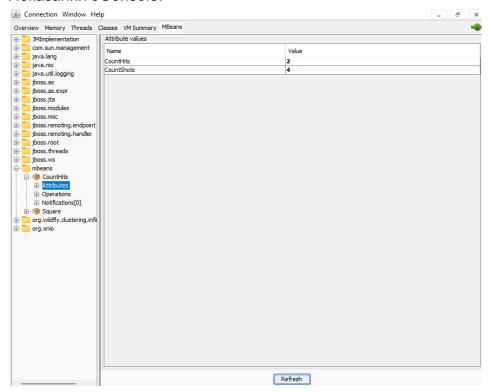
Выполнение:

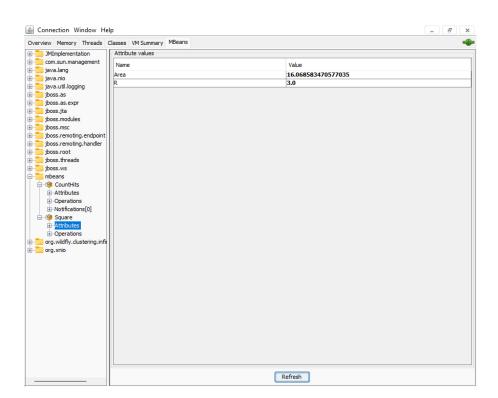
Jconsole:

UI:

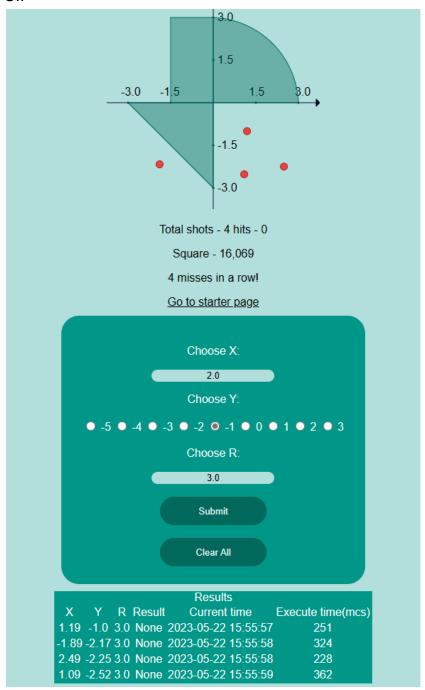


Показания JConsole:





UI:

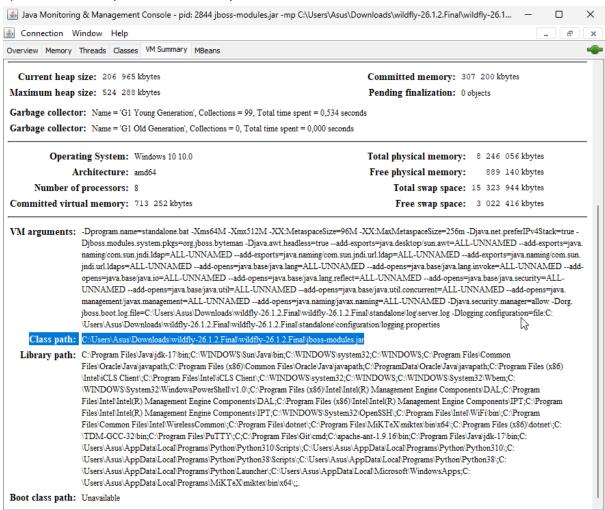


Показания JConsole:

Attribute values	
Name	Value
CountHits	0
CountShots	4



2) Значение переменной classpath для данной JVM



Class C:\Users\Asus\Downloads\wildfly-26.1.2.Final\wildfly-26.1.2.Final\jb

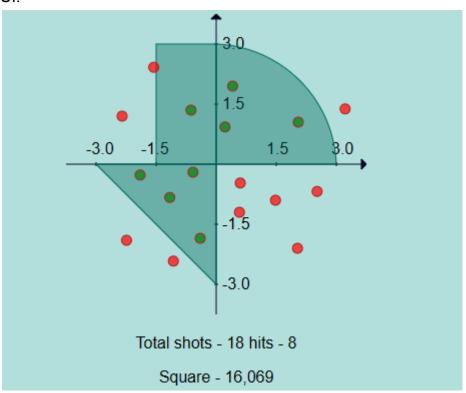
path: oss-modules.jar

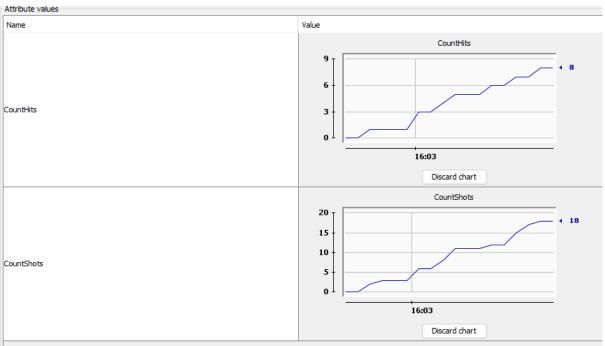
Выводы: Был произведен мониторинг работы программы с помощью утилиты Jconsole. Утилита отслеживает изменения показаний mbean'ов, также позволяет вызывать операции и отслеживать уведомления. Также с помощью утилиты Jconsole был определен class-path для JVM.

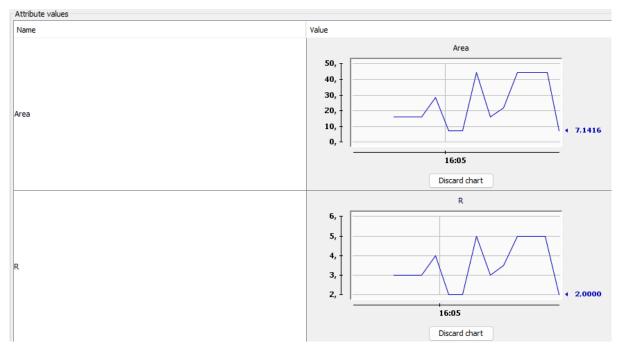
Показания VisualVM:

1)

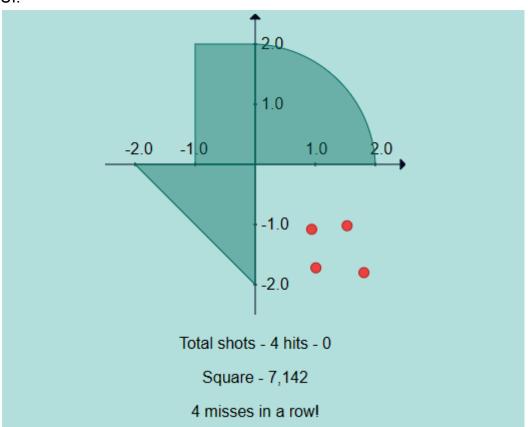
ÚI:





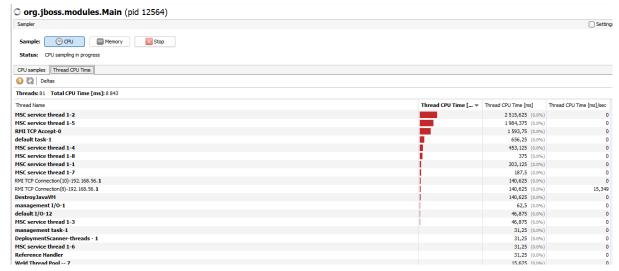


UI:



Notification buffer								
TimeStamp	Туре	UserData	SeqNum	Message	Event	Source		
16:06:32:292	countOfMissedPointsE		4	Count of missed point	javax.management.N	mbeans:type=CountHits		

2) Имя потока, потребляющего наибольший процент времени СРU.



Наибольший процент времени CPU занимает поток **MSC** service thread **1-2**. Этот поток является частью механизма управления сервисами, используемого контейнером приложений для запуска, остановки и перезапуска компонентов приложения, таких как EJB-бины или сервлеты.

Выводы: Было произведено профилирование работы программы с помощью утилиты VisualVM. Утилита отслеживает изменения показаний mbean'ов, позволяет вывести графики изменения показаний mbean'ов, также вызывать операции и отслеживать уведомления. Также с помощью утилиты VisualVM был определен поток, потребляющего наибольший процент времени CPU - MSC service thread 1-2.

Поиск утечки памяти:

Шаг №1: Подготовка окружения

Основная часть программы состоит из бесконечного цикла с запросами

```
while (true) {
    WebResponse response = sc.getResponse(request);
    System.out.println("Count: " + number++ + response);
    java.lang.Thread.sleep( millis: 200);
}
```

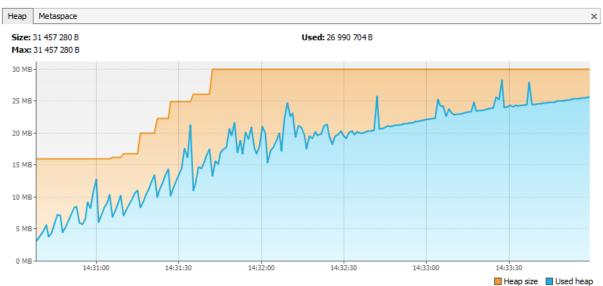
Чтобы ускорить выбрасывание OutOfMemoryError:

- Установим задержку между запросами (Thread.sleep) в 0 мс
- Установим максимальный размер кучи на 30 Мб (Для этого в конфигурации запуска добавим опцию(-Xmx30M) для Vm)

Шаг №2: Анализ используемой памяти Через несколько минут после запуска программы выбрасывается исключение:

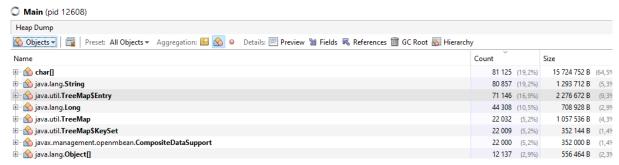
```
Count: 123766[ _response = com.meterware.servletunit.ServletUnitHttpResponse@105b6a8]
Count: 123767[ _response = com.meterware.servletunit.ServletUnitHttpResponse@45f61]
Count: 123768[ _response = com.meterware.servletunit.ServletUnitHttpResponse@5cdd23]
Count: 123769[ _response = com.meterware.servletunit.ServletUnitHttpResponse@1765654]
Count: 123770[ _response = com.meterware.servletunit.ServletUnitHttpResponse@16d79e8]
Exception in thread "main" java.lang.<u>0utOfMemoryError</u> Createbreakpoint: Java heap space
    at java.util.Hashtable.rehash(<u>Hashtable.java:402</u>)
    at java.util.Hashtable.addEntry(<u>Hashtable.java:402</u>)
    at java.util.Properties.load0(<u>Properties.java:392</u>)
    at java.util.Properties.load0(<u>Properties.java:392</u>)
    at java.util.PropertyResourceBundle.<init>(<u>PropertyResourceBundle.java:138</u>)
    at java.util.ResourceBundle.loadBundle(<u>ResourceBundle.java:1704</u>)
    at java.util.ResourceBundle.findBundle(<u>ResourceBundle.java:1482</u>)
    at java.util.ResourceBundle.findBundle(<u>ResourceBundle.java:1436</u>)
    at java.util.ResourceBundle.findBundle(<u>ResourceBundle.java:1436</u>)
    at java.util.ResourceBundle.findBundle(<u>ResourceBundle.java:1436</u>)
    at java.util.ResourceBundle.getBundleImpl(<u>ResourceBundle.java:1370</u>)
    at java.util.ResourceBundle.getBundleImpl(<u>ResourceBundle.java:1370</u>)
    at java.util.ResourceBundle.getBundleImpl(<u>ResourceBundle.java:1370</u>)
    at java.util.ResourceBundle.getBundleImpl(<u>ResourceBundle.java:1376</u>)
```

По графику использования памяти видно, что размер кучи постоянно увеличивается:

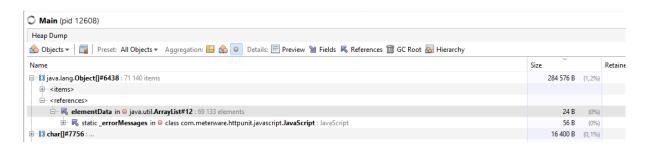


Следовательно, можно сделать вывод, что утечка памяти действительно существует.

Шаг №3: Локализация проблемы Анализируя Heap dump находим объекты, которые занимают много памяти:



Можно увидеть, что больше всего у нас объектов типа char. Далее за char, следует String, что логично, ведь String состоит из char. Чтобы понять, где у нас столько строк, переключаемся в статистику по кол-ву instance-ов и видим, что у нас есть объект ArrayList под названием _errorMessages, в котором очень много элементов типа String с информацией об ошибках.



Посмотрим его расположение:

🖶 🤻 static _errorMessages in 🔾 class com.meterware.httpunit.javascript.JavaScript : JavaScript

Искомый класс - com.meterware.httpunit.javascript.JavaScript, посмотрим, что в нем находится.

```
private static ArrayList _errorMessages = new ArrayList();
```

Добавление элементов в данный список происходит только в одном методе:

```
private void handleScriptException( Exception e, String badScript ) {
    final String errorMessage = badScript + " failed: " + e;
    if (!(e instanceof EcmaError) && !(e instanceof EvaluatorException)) {
        e.printStackTrace();
        throw new RuntimeException( errorMessage );
    } else if (isThrowExceptionsOnError()) {
        e.printStackTrace();
        throw new ScriptException( errorMessage );
    } else {
        _errorMessages.add( errorMessage );
}
```

Таким образом, элементы накапливаются в списке при этом нигде не очищаются, что приводит к утечке памяти в связи с отсутствием очистки.

Шаг №4: Устранение проблемы

Попробуем найти в этом классе метод для очистки списка:

```
static void clearErrorMessages() { _errorMessages.clear(); }
```

Данный метод используется в классе com.meterware.httpunit.javascript.JavaScriptEngineFactory:

```
public void clearErrorMessages() {
    JavaScript.clearErrorMessages();
}
```

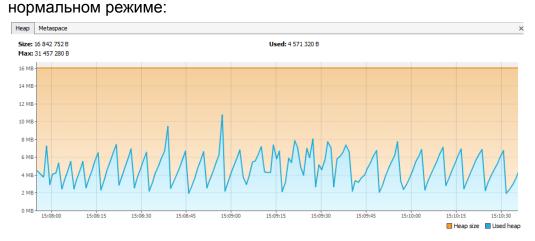
Финальный метод для очистки списка находится в классе com.meterware.httpunit.HttpUnitOptions:

```
/**
  * Clears the accumulated script error messages.
  */
public static void clearScriptErrorMessages() {
    getScriptingEngine().clearErrorMessages();
}
```

Добавим очистку списка после выполнения каждого запроса в главном цикле программы:

```
while (true) {
    WebResponse response = sc.getResponse(request);
    System.out.println("Count: " + number++ + response);
    java.lang.Thread.sleep( millis: 0);
    HttpUnitOptions.clearScriptErrorMessages();
}
```

Шаг №5: Проверка устранения утечки памяти После запуска программы наблюдаем, что теперь не расходуется больше 30 Мб кучи, размер кучи постоянно не растет и сборщик мусора работает в



Следовательно, утечка памяти была успешно устранена.

Вывод: Во время выполнения лабораторной работы мы изучили утилиты JConsole и VisualVM для мониторинга и профилирования Java-приложений. Это помогло нам разобраться в деталях работы JVM и научиться определять, какие компоненты приложения влияют на его производительность. Благодаря этому, мы смогли успешно локализовать и устранить проблемы, связанные с производительностью, на основе собранных данных и анализа.