## **Cuadro correlacional:**

Aspecto	Desarrollo
Tema	¿Puede una herramienta software apoyar el plan de entrenamiento de un deportista?
Problema de investigación	La idea de este trabajo de investigación nace después de buscar la manera de aplicar algunos de los conocimientos adquiridos en la carrera de ingeniería de sistemas; pero combinarlos con algo que nos apasiona como lo es el deporte, y siendo más específicos el ciclismo de ruta. Como ya son tan evidentes todos los avances tecnológicos aplicados a las ciencias de los deportes y que han sido exitosos, la idea del trabajo de investigación es guiarlos de algunos de ellos para hacer desde cero una herramienta software que ayude al deportista a organizar mejor su rutina de entrenamiento.
Objetivos	Objetivo general: Diseñar y desarrollar una herramienta software que apoye al deportista en su plan de entrenamiento. Objetivos específicos: Recolectar la información necesaria para la elaboración de la herramienta. Deseñar y desarrollar los planos de la aplicación. Desarrollar el prototipo de la aplicación. Realizar las pruebas necesarias a la aplicación.
Diseño metodológico	Para el desarrollo de este trabajo de investigación debemos tener en cuenta: Primero se hará la recolección de toda la información necesaria para el desarrollo de la aplicación, es decir que compone un plan de entrenamiento, cual es el lenguaje de programación más adecuado para hacer el desarrollo, que gestor de base de datos es el más recomendado para almacenar la información. Segundo se realizará el diseño de la aplicación apoyados en software especializados para hacer modelo de clases y modelo entidad relación. Tercero se presentarán avances del desarrollo de la aplicación al tutor asignado.
Referentes conceptuales	Proyectos de grado realizados en la Universidad de Boyacá. Movistar Virtual Cycling.