



DWEC 2º DAW

CUESTIONARIO PREVIO UNIDAD 1

Curso 2025-2026

Alumno/a:

1. ¿Qué entiendes por desarrollo web?

Se entiende por desarrollo web un trabajo que se pretende mostrar en un navegador, es decir, en lo que conocemos como una página web.

2. Indica tres ejemplos de desarrollo web, por ejemplo, la venta online.

- Las páginas de visualización de contenido como por ejemplo YouTube o Netflix.

3. Explica qué se entiende por arquitectura de software MVC (Modelo-Vista-Controlador).

Se entiende por MVC un software con una arquitectura diferenciada en la que está el MODELO que contiene la información, la VISTA que muestra al usuario el contenido y el CONTROLADOR que permite enviar la información del modelo a la vista.

4. ¿Qué protocolos utiliza una página web para poder funcionar y ofrecer interacción con el usuario?

Una página web puede usar protocolos como http.

5. ¿A qué llamamos FrontEnd y BackEnd? Qué es FullStack?

El FrontEnd es, por así decirlo, la parte de una web que carga información y la muestra por pantalla, mientras que el BackEnd es la parte que se encarga de enviar los datos de, por ejemplo, la base de datos al FrontEnd para que este pueda usarlos.

6. ¿Qué es HTML y CSS?

HTML es un lenguaje que estructura una página web y el CSS es lo que le da diferentes estilos a la web, como por ejemplo darle color y forma a un botón de un formulario.

7. ¿Qué es JavaScript?

JavaScript es un lenguaje que se utiliza para la creación de páginas web.

8. ¿Cuál es la diferencia entre biblioteca y framework?

Con una biblioteca puedes obtener los datos de esa biblioteca para luego trabajar con ellos y un framework te proporciona componentes, bibliotecas y otras cosas para facilitar el desarrollo.

9. Indica el nombre de alguna biblioteca y/o framework relacionado con el desarrollo web.

Un framework relacionado con el desarrollo web es React.

10. ¿Qué es XML, JSON y Flash? ¿Sabes si se siguen utilizando en la actualidad?

Sueles ser los archivos de respuesta de algunas bibliotecas. Estas te devuelven un archivo con toda la información que le pides para que lo proceses y trabajes con él. Algunas bibliotecas siguen utilizándolos.

11. ¿Sabes qué es ES6 y cómo ha influido en el desarrollo de JavaScript?

12. ¿Qué es Node.js? ¿Qué le aporta a JavaScript?

13. ¿Qué son los lenguajes preprocesados? ¿Conoces TypeScript?

14. ¿Qué es una aplicación CRUD?

15. ¿Qué herramientas crees que se utilizan para el desarrollo web?

Se utilizan editores de código, librerías, frameworks...

16. Indica dos opciones que nos ofrece el navegador cuando accedemos a “Inspeccionar” o pulsamos F12

Podemos ver el código del HTML y los estilos que tiene.