

UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL

FACULTAD DE INGENIERIA INDUSTRIAL

MATERIA:

PROGRAMACION EN AMBIENTES GRAFICOS CON ACCESO A DATOS

DOCENTE:

CESAR ALCIVAR

CURSO:

SIM-MA-3-1

NOMBRE DEL ESTUDIANTE:

MURILLO SUAREZ IVAN JESUS

- IMPLEMENTACION DE UN SISTEMA DE MENUS EN UNA APLICACION JAVAFX

```
package application;

import javafx.application.Application;
import javafx.stage.Stage;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.control.Alert;
import javafx.scene.control.Menu;
import javafx.scene.control.MenuBar;
import javafx.scene.control.MenuItem;
import javafx.scene.control.SeparatorMenuItem;
import javafx.scene.layout.BorderPane;

public class Main extends Application {
    @Override
    public void start(Stage primaryStage) {
        try {

            // Crear menús y elementos de menú
            Menu archivoMenu = new Menu("Archivo");
            MenuItem nuevoMenuItem = new MenuItem("Nuevo");
            MenuItem abrirMenuItem = new MenuItem("Abrir");
            MenuItem guardarMenuItem = new MenuItem("Guardar");
            MenuItem salirMenuItem = new MenuItem("Salir");
            archivoMenu.getItems().addAll(nuevoMenuItem, abrirMenuItem,
guardarMenuItem, new SeparatorMenuItem(), salirMenuItem);

            Menu editarMenu = new Menu("Editar");
            MenuItem cortarMenuItem = new MenuItem("Cortar");
            MenuItem copiarMenuItem = new MenuItem("Copiar");
            MenuItem pegarMenuItem = new MenuItem("Pegar");
            editarMenu.getItems().addAll(cortarMenuItem, copiarMenuItem,
pegarMenuItem);

            Menu ayudaMenu = new Menu("Ayuda");
            MenuItem acercaDeMenuItem = new MenuItem("Acerca de...");
            ayudaMenu.getItems().add(acercaDeMenuItem);

            // Crear la barra de menú y agregarle los menús
            MenuBar barraMenu = new MenuBar();
            barraMenu.getMenus().addAll(archivoMenu, editarMenu,
ayudaMenu);

            // Crear un área de contenido (opcional)
            BorderPane contenido = new BorderPane();

            // Configurar el layout
            BorderPane layout = new BorderPane();
            layout.setTop(barraMenu);
            layout.setCenter(contenido);
        }
    }
}
```

```

        // Definir acciones para los elementos del menú (ejemplo
simple)
        nuevoMenuItem.setOnAction(event -> System.out.println("Nuevo
archivo creado"));
        abrirMenuItem.setOnAction(event -> System.out.println("Abrir
archivo"));
        guardarMenuItem.setOnAction(event ->
System.out.println("Guardar archivo"));
        cortarMenuItem.setOnAction(event -> System.out.println("Cortar
texto"));
        copiarMenuItem.setOnAction(event -> System.out.println("Copiar
texto"));
        pegarMenuItem.setOnAction(event -> System.out.println("Pegar
texto"));
        salirMenuItem.setOnAction(event -> System.exit(0));
        acercaDeMenuItem.setOnAction(event -> mostrarAcercaDe());

        BorderPane root = new BorderPane(layout);
        Scene scene = new Scene(root,400,400);

        scene.getStylesheets().add(getClass().getResource("application.css").t
oExternalForm());
        primaryStage.setScene(scene);
        primaryStage.show();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

private void mostrarAcercaDe() {
    // Implementar el contenido de la ventana "Acerca de..."
    Alert alert = new Alert(Alert.AlertType.INFORMATION);
    alert.setTitle("ACERCA DEL PROYECTO Menú ");
    alert.setHeaderText("Información de la Practica Menu");
    alert.setContentText("Esta es una practica de ejemplo que muestra una
barra de menú en JavaFX.");
    alert.showAndWait();
}

public static void main(String[] args) {
    launch(args);
}
}

```

● ANEXO

