

## **Сопроводительное письмо команды ТП-5.1-1**

### **1 Описание проекта**

Клиент-серверное приложение-энциклопедия «WikiWorld» представляет собой удобную, быструю и свободно доступную всем энциклопедию, где любые посетители могут прочитать статьи на разные тематики, а зарегистрированные пользователи также наделены полномочиями по созданию и редактированию своих статей.

### **2 Описание команды**

Над проектом работала команда 1 группы 5.1 (ТП-5.1-1). Состав команды:

- Студент Иванников Сергей Петрович, кафедра программирования и информационных технологий;
- Студент Саратов Иван Русланович, кафедра программирования и информационных технологий;
- Студент Сильнов Сергей Денисович, кафедра программирования и информационных технологий;

### **3 Описание процесса разработки**

При разработке применялись принципы Git-flow. Была создана главная ветка main, содержащая стабильную и готовую к развертыванию версию кода, а также ветка develop, предназначенная для активной разработки и внедрения новых функций. При начале работы над новой функцией, разработчик создавал для этих целей ветку feature от ветки develop, а по завершении работы создавал pull request для вливания ветки feature в ветку develop. Далее функция передавалась для тестирования другим разработчиком, после чего следовала ее интеграция.

Когда функциональность приблизилась к заявленной, была создана ветка release от ветки develop. В данной ветке были выполнены финальные исправления ошибок, подготовка документации и другие задачи, напрямую связанные с

выпуском продукта. После завершения работы над релизом, были созданы pull request для вливания ветки release в ветки main и develop.

После указания заказчика на ошибки в проекте была создана ветка hotfix для их исправления. После завершения работы над исправлениями были созданы pull request для вливания ветки release в ветки main и develop.

Работа в команде велась в соответствии с гибкой методологией разработки Kanban. В начале разработки была создана доска Kanban, на которой отображались все задачи проекта в виде карточек. Каждая карточка представляла определенную задачу или работу, которую требовалось выполнить. В рамках работы по методологии Kanban не было фиксированной длительности спринтов. Вместо этого, задачи брались из бэклога и добавлялись на доску Kanban по мере доступности ресурсов и возможностей команды. Команда обсуждала и выбирала задачи, которые они могут выполнить в текущий период времени.

Встречи участников команды проводились по мере необходимости, чтобы обсудить прогресс, планы и трудности. Они могли происходить в формате ежедневных стендап-митингов или других созвонов, когда это было необходимо для синхронизации работы.

#### **4 Описание основных функций проекта**

В проекте были реализованы следующие функции:

- Просмотр статей;
- Просмотр тематических подборок статей;
- Прослушивание статей;
- Возможность авторизованным пользователям работать над созданием и редактированием статей;
- Возможность администратора редактировать и удалять контент;
- Скачивание аудиофайла со статьей;
- Скачивание текстовых материалов со статьей;
- Поиск статей.

## **5 Описание проблем, с которыми столкнулась команда, и их решений.**

Основная проблема — высокая рабочая нагрузка при выполнении множества задач в сжатые сроки.

Решение: крупные задачи были разбиты на более мелкие и четко описанные подзадачи. Было произведено распределение подзадач между участниками, в зависимости от их навыков и прошлых выполненных задач. Каждая задача имела свой приоритет, команда прежде всего выполняла наиболее важные и обязательные для достижения целей проекта задачи.