

# Introducción a la ASIGNATURA: Programación de Procesos y Servicios





# Introducción a Programación de Servicios y Procesos IMPORTANCIA

**Optimización de Aplicaciones**: Aprender a manejar múltiples procesos y tareas simultáneamente para mejorar el rendimiento y la eficiencia de las aplicaciones.

**Comunicación en Red**: Desarrollar habilidades para crear aplicaciones cliente-servidor y gestionar la comunicación en redes locales y globales.

**Servicios Web y APIs**: Dominar la generación y consumo de servicios RESTful para integrar y conectar aplicaciones de manera efectiva.

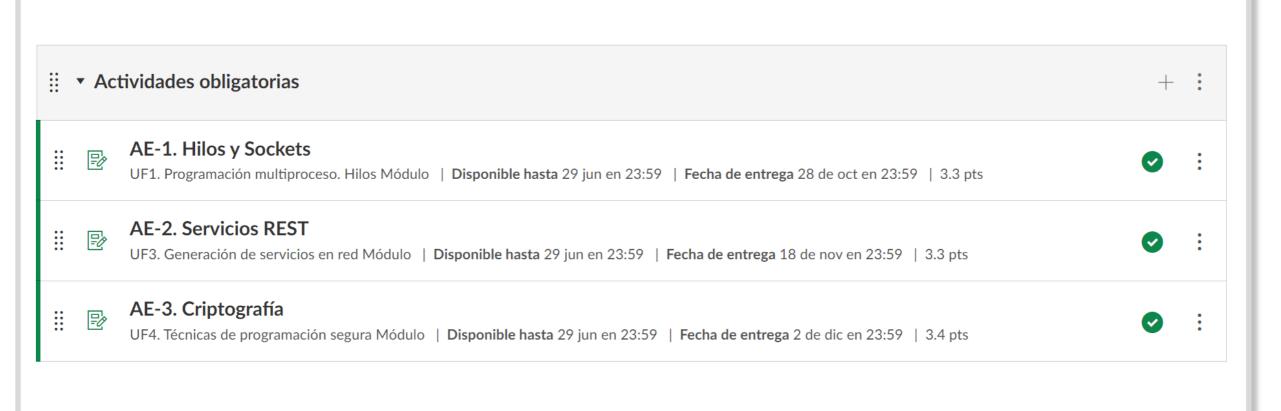
**Seguridad en Programación**: Asegurar tus aplicaciones con criptografía, firmas digitales y técnicas de programación segura para proteger datos y comunicaciones.

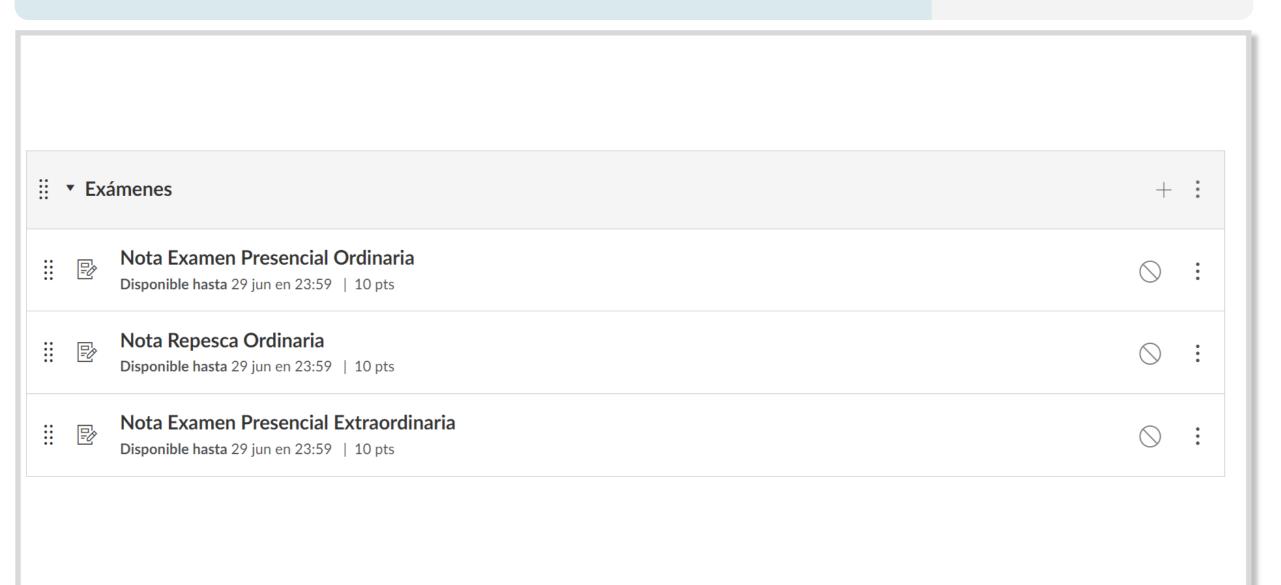
```
Introducción - UF1. Programación multiproceso. Hilos
       1.1. Programas, ejecutables, procesos y servicios
       1.2. Programación de aplicaciones multitarea (hilos)
       AE-1. Hilos y Sockets
       28 de oct | 3.3 pts
      AR. Lanzamiento de procesos. Triángulo numérico.
       AR. Multitarea. Centro de exámenes.
  =
       AR. Hilos
       AR. Hilos sincronizados
       AR. Multiproceso y multitarea. Centro de exámenes.
       Test Final - UF1. Programación multiproceso. Hilos
       10 pts
```

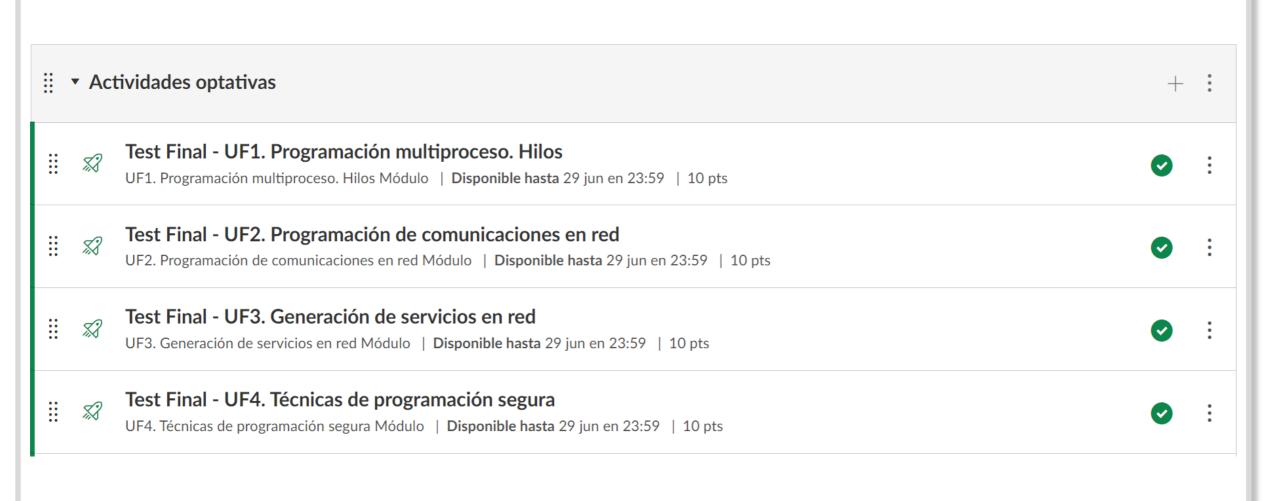
Introducción - UF2. Programación de comunicaciones en red 2.1. Aplicaciones cliente / servidor 2.2. Desarrollo de aplicaciones cliente / servidor con sockets 2.3. Utilización de hilos en la programación de aplicaciones en red AR. Servidor socket para consulta de inventario frutería AR. Comunicación cliente-servidor con identificación cliente y usando IP pública Test Final - UF2. Programación de comunicaciones en red 10 pts

ij <b>v</b> U	F3. Generación de servicios en red	<b>⊘</b> ▼ +	-	•
	Introducción - UF3. Generación de servicios en red	•		:
<b>::</b>	3.1. Protocolos de comunicaciones en red	•		•
<b>::</b>	3.2. Programación de servicios en la red	•		•
<b>:</b>	3.3. Formatos ligeros para transmisión de información	•		•
<b>::</b>	3.4. Servicios web REST	•		•
<b>∷</b> ₽	AE-2. Servicios REST  18 de nov   3.3 pts	•		:
<b>∷</b> ₽	AR. Servidor RMI de constelaciones	•		:
<b>∷</b> ₽	AR. Servidor RESTful buscador de personas	•		•
# #3	Test Final - UF3. Generación de servicios en red 10 pts	•		•

```
Introducción - UF4. Técnicas de programación segura
      4.1. Prácticas de programación segura
      4.2. Criptografía
  4.3. Firma digital y control de acceso
      4.4. Sockets seguros
  AE-3. Criptografía
      2 de dic | 3.4 pts
      Test Final - UF4. Técnicas de programación segura
      10 pts
```









50% actividades y pruebas de continua (test)
50% ordinaria (hay que sacar un 5 para que cuente)
NOTA FINAL: SE CALCULA LA MEDIA

Si no entregan, os la jugáis a un 10 en ORDINARIA

En EXTRAORDINARIA, la nota es 100% el examen y no cuentan las actividades realizadas

# PRIMER TRIMESTRE - EVALUACION



ÍNDICE DE CONTENIDOS

#### 15 Horas

• Desarrolla aplicaciones compuestas por varios procesos reconociendo y
aplicando principios de programación paralela.

<ul> <li>Programas, ejecutables, procesos y servicios</li> </ul>	• [	Programas,	ejecutables,	procesos y	servicios
--	-----	------------	--------------	------------	-----------

• Programación de aplicaciones multitarea (hilos).

Unidad	Actividades individuales		Actividades en Equipo	hechas de entrega	Ponderación
<ol> <li>Programación multiproceso. Hilos</li> </ol>		AR-1. Multiproceso y multitarea. Centro de exámenes.			15%
	AI-2. Multitarea. Centro de exámenes				20%
	AI-3. Hilos				20%
	AI-4. Hilos sincronizados				20%



ACTIVIDADES

DE APRENDIZAJE

DURACIÓN DE LA FORMACIÓN	<ul> <li>Desarrolla aplicaciones compuestas por varios hilos de ejecución analizando y aplicando librerías específicas del lenguaje de programación.</li> <li>Programa mecanismos de comunicación en red empleando sockets y analizando el escenario de ejecución.</li> </ul>					
RESULTADOS DE APRENDIZAJE						
ÍNDICE DE CONTENIDOS	<ul> <li>Aplicaciones cliente/servidor.</li> <li>Desarrollo de aplicaciones cliente/servidor con sockets.</li> <li>Utilización de hilos en la programación de aplicaciones en red.</li> </ul>					
	Unidad	Actividades individuales	Actividades Refuerzo	Actividades en Equipo	Fechas de entrega	Ponderación
ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	2. Programación de comunicaciones en red		AR-2. Comunicación cliente-servidor con identificación cliente y usando IP pública			25%

# DISTRIBUCION

ACTIVIDAD OBLIGATORIA – 3 PUNTOS

TEST UF1

- 0.5 PUNTOS

TEST UF2

- 0.5 PUNTOS

CADA ACTIVIDAD NO OBLIGATORIA – 0,3 PUNTOS

MAXIMO 5 PUNTOS

# SEGUNDO TRIMESTRE - EVALUACION

	DURACIÓN DE LA FORMACIÓN	30 Horas								
	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	• Desarrolla aplicaciones que ofrecen servicios en red, utilizando librerías de clases y aplicando criterios de eficiencia y disponibilidad.								
	ÍNDICE DE CONTENIDOS	<ul> <li>Protocolos de comunicaciones en red.</li> <li>Programación de servicios en red.</li> <li>Formatos ligeros para transmisión de información.</li> <li>Servicios Web REST.</li> </ul>								
		Unidad	Actividades individuales	Actividades Refuerzo	Actividades en Equipo	Fechas de entrega	Ponderación			
	ACTIVIDADES	3. Generación de servicios en red.	AI-6. Servidor RMI de constelaciones		<b>AE-1.</b> Servicios REST		25%			
	DE APRENDIZAJE		AI-7. Servidor RESTful buscador de personas				25%			

DURACIÓN DE LA FORMACIÓN	25 Horas
	<ul> <li>Protege las aplicaciones y los datos definiendo y aplicando criterios de seguridad en el acceso, almacenamiento y transmisión de la información.</li> </ul>
ÍNDICE DE CONTENIDOS	<ul> <li>Prácticas de programación segura.</li> <li>Criptografía.</li> <li>Firma digital y control de acceso.</li> <li>Sockets seguros.</li> </ul>
ACTIVIDADES	Unidad Actividades Actividades Actividades Individuales Refuerzo Refuerzo En Equipo Entrega
ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE	4. Técnicas de programación segura  AI - 8.  Criptografía

# DISTRIBUCION

- ACTIVIDAD OBLIGATORIA 1 1.5 PUNTOS
- ACTIVIDAD OBLIGATORIA 2 1.5 PUNTOS

TEST UF3

- 0.5 PUNTOS

TEST UF4

- 0.5 PUNTOS

CADA ACTIVIDAD NO OBLIGATORIA – 0,3 PUNTOS

**MAXIMO 5 PUNTOS** 

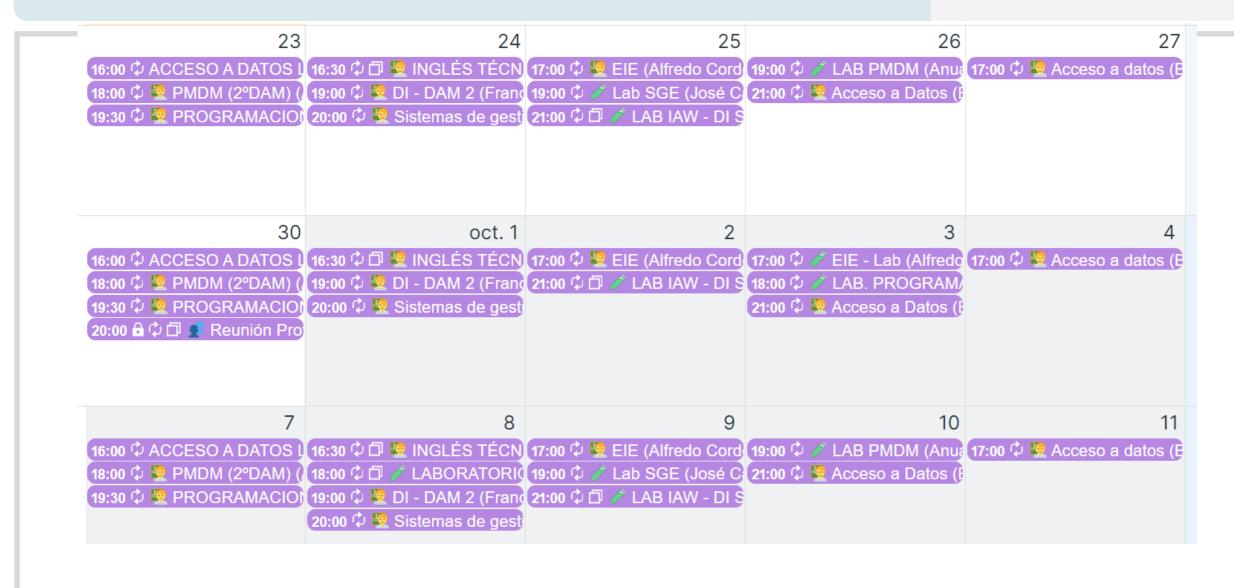
# TERCER TRIMESTRE - EVALUACION

# Unidad formativa-TERCER TRIMESTRE RETO (2)

Actividad grupal, orientada a preparar el examen (desarrollo de un proyecto) un poco de cada módulo.

Diseñado entre todos los profesores

### calendario

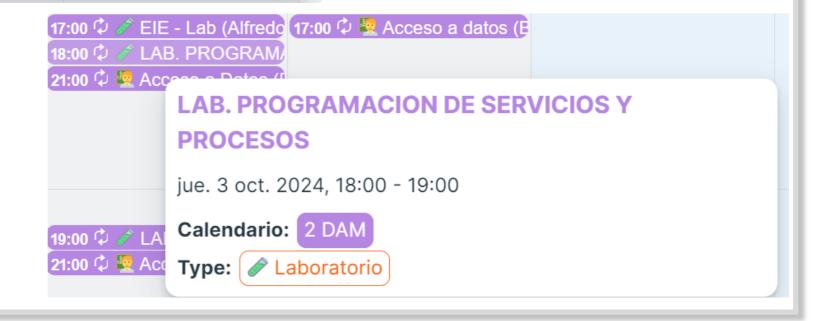




Todas las semanas

Cada 15 dias

Type: Quase Clase



# calendario

#### SEPTIEMBRE 2024

Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sá	Do
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29

#### **NOVIEMBRE 2024**

Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sá	Do
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

#### **OCTUBRE 2024**

Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sá	Do
30	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

#### **DICIEMBRE 2024**

Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sá	Do 1	
2	3	4	5	6	7	8	
9	10	11	12	13	14	15	
16	17	18	19	20	21	22	
23	24	25	26	27	28	29	
30	31						

# calendario

#### **ENERO 2025**

Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sá	Do
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

#### FEBRERO 2025

Do	Sá	Vi	Ju	Mi	Ma	Lu
2	1					
9	8	7	6	5	4	3
16	15	14	13	12	11	10
23	22	21	20	19	18	17
		28	27	26	25	24

#### **MARZO 2025**

Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sá	Do
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

#### **ABRIL 2025**

Lu	Ma	Mi	Ju	Vi	Sá	Do
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				



#### MUCHAS GRACIAS POR VUESTRA ATENCION!