**Diagrama Entidad-Relación (DER) - Catálogo de Videojuegos**

**Entidades y Atributos**

1. **User (Usuario)**
   * **id\_user (PK) - Identificador único del usuario**
   * **name (String) - Nombre del usuario**
   * **email (String) - Correo electrónico**
   * **password (String) - Contraseña cifrada**
   * **registration\_date (Date) - Fecha de registro en la plataforma**
2. **VideoGame (Videojuego)**
   * **id\_videogame (PK) - Identificador único del videojuego**
   * **title (String) - Nombre del videojuego**
   * **description (String) - Descripción del juego**
   * **release\_date (Date) - Fecha de lanzamiento**
   * **developer (String) - Nombre del desarrollador**
   * **platform (String) - Plataforma del juego (PC, PS5, Xbox, etc.)**
   * **rating (Float) - Calificación promedio basada en opiniones**
3. **Category (Categoría)**
   * **id\_category (PK) - Identificador único de la categoría**
   * **name (String) - Nombre de la categoría (Ejemplo: Acción, RPG, Aventura)**
4. **Review (Opinión)**
   * **id\_review (PK) - Identificador único de la opinión**
   * **id\_user (FK) - Referencia al usuario que deja la opinión**
   * **id\_videogame (FK) - Referencia al juego sobre el cual se opina**
   * **comment (String) - Comentario del usuario sobre el juego**
   * **rating (Float) - Nota dada por el usuario**
   * **date (Date) - Fecha de la opinión**
5. **Purchase (Compra)**
   * **id\_purchase (PK) - Identificador único de la compra**
   * **id\_user (FK) - Referencia al usuario que realiza la compra**
   * **id\_videogame (FK) - Referencia al videojuego comprado**
   * **store (String) - Nombre de la tienda (Ejemplo: Steam, Epic Games, PlayStation Store)**
   * **price (Float) - Precio del juego en la compra**
   * **link (String) - URL de compra del videojuego**

**Relaciones en el Modelo Entidad-Relación**

1. **Un usuario puede hacer muchas opiniones, pero cada opinión pertenece a un solo usuario.**
   * **Entidad fuerte: User**
   * **Entidad débil: Review**
   * **Relación: User (1) → Review (N)**
   * **Clave foránea: id\_user en Review**
2. **Un videojuego puede recibir muchas opiniones, pero cada opinión pertenece a un solo videojuego.**
   * **Entidad fuerte: VideoGame**
   * **Entidad débil: Review**
   * **Relación: VideoGame (1) → Review (N)**
   * **Clave foránea: id\_videogame en Review**
3. **Un videojuego puede estar en varias categorías, y cada categoría puede tener múltiples videojuegos.**
   * **Entidad fuerte: VideoGame**
   * **Entidad fuerte: Category**
   * **Relación: VideoGame (N) ↔ Category (N)**
   * **Entidad intermedia (opcional en algunas implementaciones): Tabla VideoGame\_Category con id\_videogame y id\_category**
4. **Un usuario puede hacer varias compras, pero cada compra pertenece a un solo usuario.**
   * **Entidad fuerte: User**
   * **Entidad débil: Purchase**
   * **Relación: User (1) → Purchase (N)**
   * **Clave foránea: id\_user en Purchase**
5. **Un videojuego puede ser comprado muchas veces, pero cada compra es de un solo videojuego.**
   * **Entidad fuerte: VideoGame**
   * **Entidad débil: Purchase**
   * **Relación: VideoGame (1) → Purchase (N)**
   * **Clave foránea: id\_videogame en Purchase**