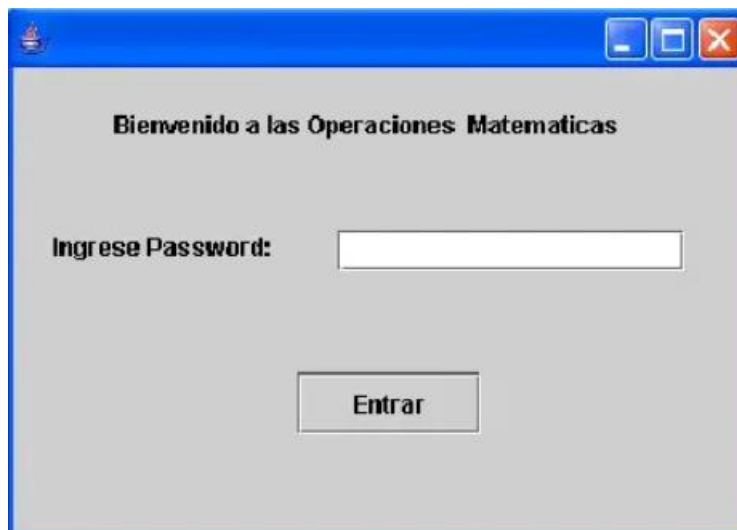


Ejercicios

1. Realiza un programa que tras ejecutarse muestre una ventana en la que aparece un botón "Aceptar" y una etiqueta "Mensaje". Al pulsar sobre el botón en el mensaje aparecerá el texto "Hola Mundo":



- a) Tiempo tardado en la realización del proyecto. (Con sinceridad, que el tiempo sea elevado no influye en la nota, sólo es estudio de entornos de desarrollo)
 - b) Problemas encontrados a la hora de hacerlo (en caso de haberlos).
 - c) Facilidades encontradas frente a BlueJ (en caso de haberlas).
 - d) ¿Has reutilizado algo de código del primer ejercicio que hicimos de HolaMundo?
2. En una clase de matemáticas los alumnos pueden acceder a un programa para realizar operaciones matemáticas, para ello los alumnos deben logarse primero. Realiza un programa para comprobación de login. La ventana que se mostrará será la siguiente:



El usuario sólo podrá introducir números. Por lo que se debe controlar que no se introduzcan caracteres. En caso de que los números introducidos sean 2020 se mostrará un mensaje de "Bienvenido". En caso contrario se

mostrará un mensaje "Login incorrecto". Tras tres intentos el programa se cerrará.

- a) Tiempo empleado en total
- b) Especificar en ese tiempo total:
 - a. Tiempo empleado en desarrollar con java el ejercicio.
 - b. Tiempo empleado en diseñar pruebas para poder probarlo.
 - c. Tiempo empleado en probarlo y depurar, así como corregir el programa en caso necesario