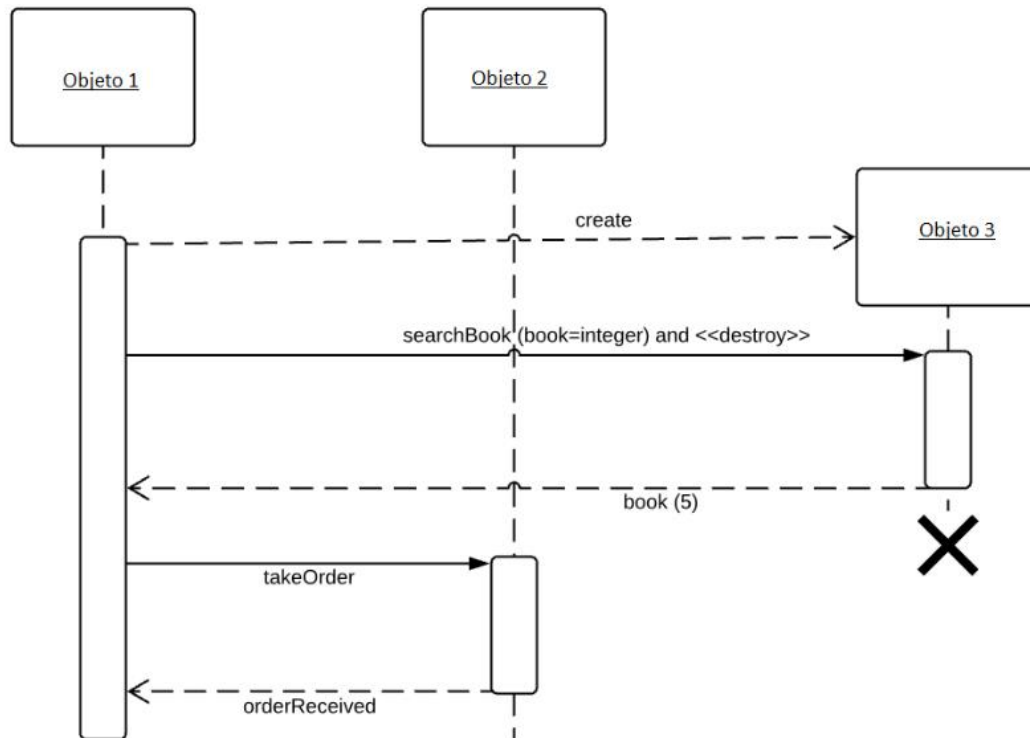


Ejercicios Diagramas de Secuencia

2. – Realiza los diagramas de secuencias para los siguientes enunciados:

- a

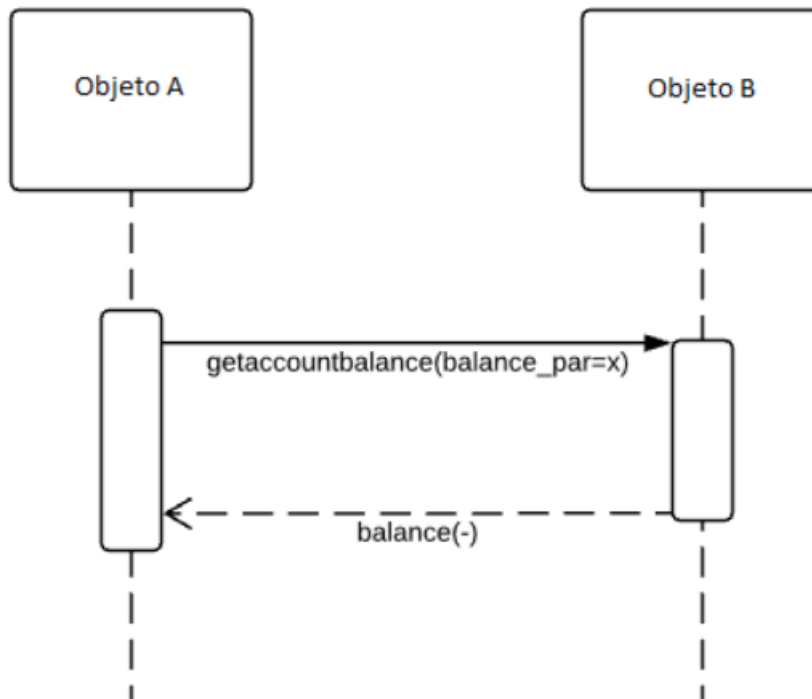
El primer mensaje del objeto 1 crea el objeto 3. El segundo mensaje (searchBook) es un mensaje sincrónico que espera la respuesta del objeto 3 (book (5)). El parámetro de salida del objeto 3 es x=5. Después de la búsqueda, la línea de vida se detiene, como queda representado por la X. Los objetos 1 y 2 intercambian señales simples.



-b

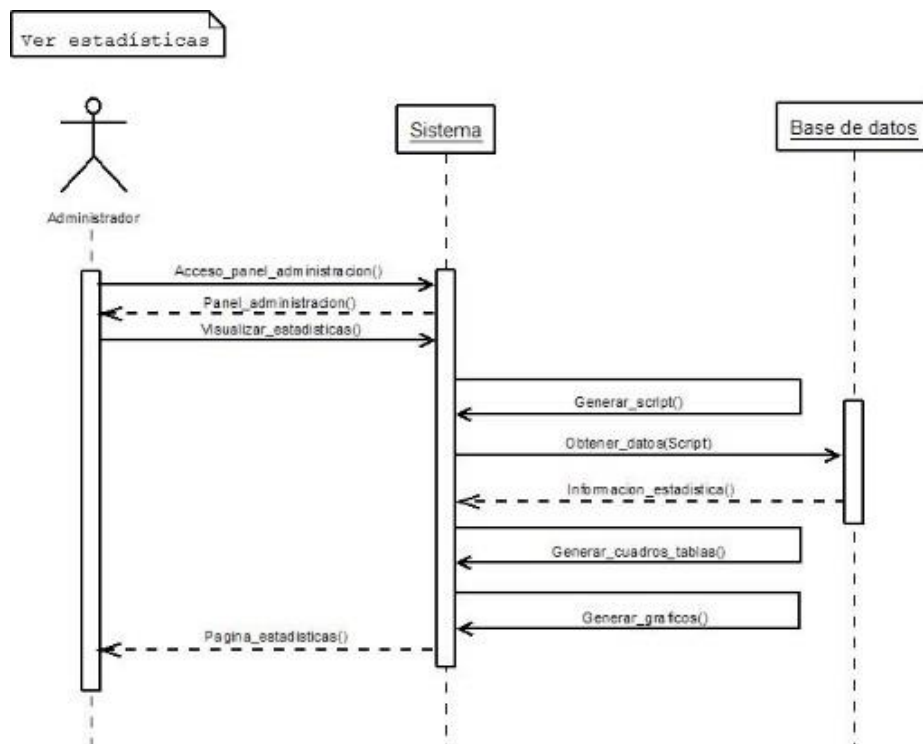
El objeto A envía el mensaje sincrónico getaccountbalance con el parámetro balance_par=x al objeto B. A continuación, el objeto B devuelve un valor indefinido pero válido con la respuesta. El parámetro OUT del objeto B es un comodín (-). La respuesta envía este parámetro de vuelta al objeto A.

Ejercicios Diagramas de Secuencia



-C

El usuario quiere ver una página con las estadísticas de producción. Para ello deberá acceder al panel del sistema y solicitará el informe de estadísticas. Generará un script desde el sistema a la base de datos. La base de datos mostrará la información estadística. Posteriormente se solicita desde el sistema la generación de cuadros y la generación de gráficos a la base de datos, que compondrán la página de estadísticas que se muestra al usuario.



Ejercicios Diagramas de Secuencia

3.- ¿Se os ocurre cómo se podría implementar este código con un diagrama de secuencia?

```
protected void doPaint(Painter painter) {  
    painter.drawRect(x, y, width, height);  
    // Cause painting of shapes to be relative to this shape  
    painter.translate(x, y);  
    for (Shape s : shapes) {  
        s.paint(painter);  
    }  
}
```

