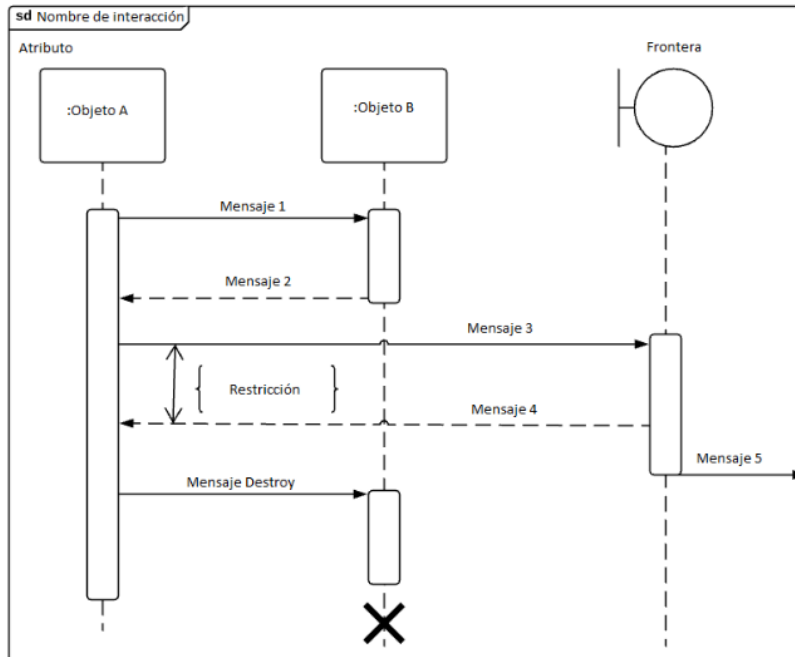


## Ejercicios Diagramas de Secuencia

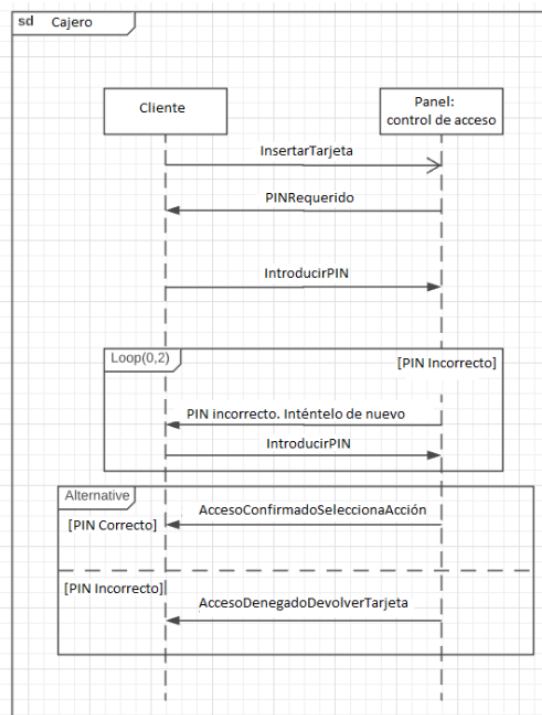
1.- Explica cada ejercicio. Se deberá especificar cuál sería el enunciado para los siguientes ejercicios:

-a



El objeto A mandará un mensaje al objeto B, con lo que el Objeto B responderá al primero con otro mensaje. Luego el objeto A mandará un mensaje a la Frontera. La Frontera enviará un mensaje con restricción al Objeto A y posteriormente mandará a su vez un mensaje a una clase externa. El objeto A tras recibir el mensaje procederá a destruir el mensaje almacenado en el objeto B.

-b

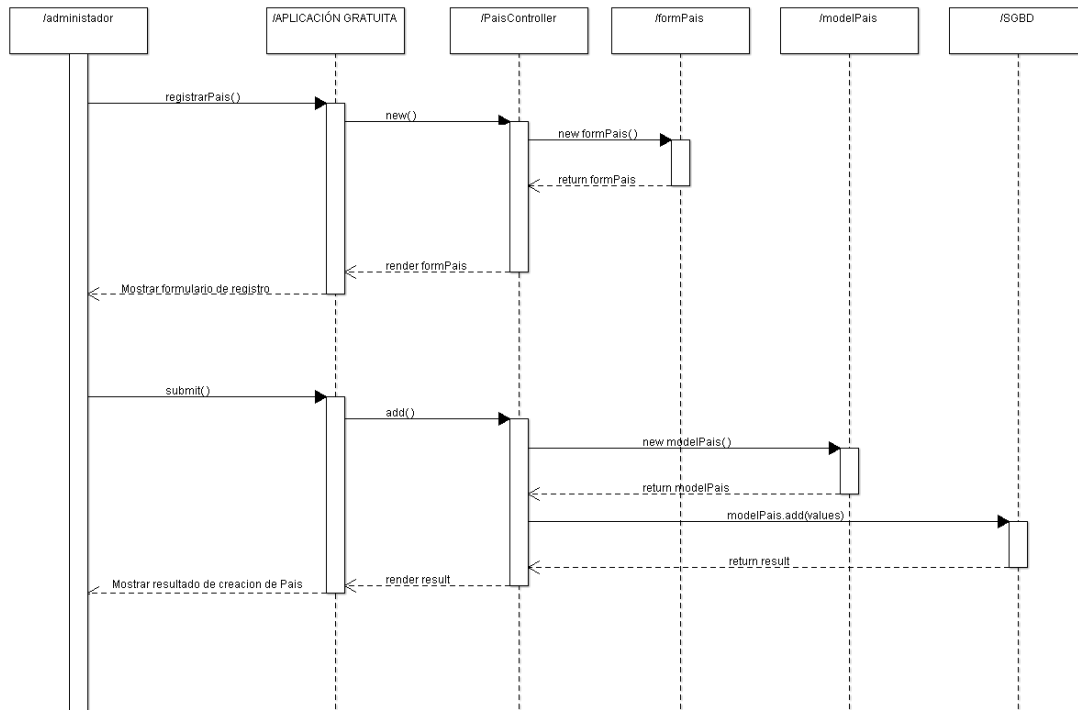


B) El cliente introduce su tarjeta en el cajero, éste le pedirá su pin, el cual será introducido por el cliente.

Se produce un loop, es decir, un bucle con dos intentos más en caso de que el pin sea incorrecto. En caso de ser correcto el pin en uno de los tres intentos el cajero mostrará que el acceso ha sido confirmado, pero si los 3 intentos son erróneos se denegará el acceso al cliente y se devuelve la tarjeta.

## Ejercicios Diagramas de Secuencia

- C



C) Un administrador será el encargado de registrar los países mediante una aplicación gratuita. Al registrar un país en la aplicación, ésta crea un controlador, que creará a su vez un formulario para registrar ese país que será devuelto a la aplicación gratuita, y ésta mostrará al usuario.

El administrador introducirá los datos requeridos y al pulsar el botón de submit, el programa los agregará al controlador y éste generará un modelo, que será almacenado en el controlador para posteriormente añadir la información en un sistema de gestión de base de datos.

El SGBD devolverá el resultado al controlador y éste enviará la información a la aplicación, la cual mostrará al administrador el resultado de la creación del país.

## Ejercicios Diagramas de Secuencia

- d

El encargado hará una solicitud de préstamo para lo cual se introduce el socio y el libro a prestar en el programa. El sistema procederá a verificar tanto el socio como el libro, en caso de ser válidos procede a registrar el préstamo y mostrar un mensaje al encargado.

