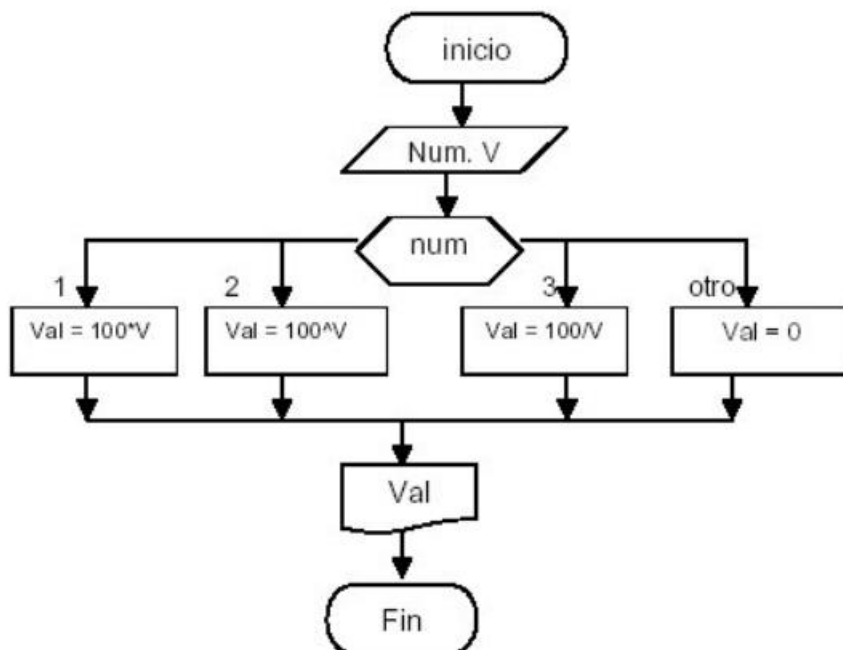
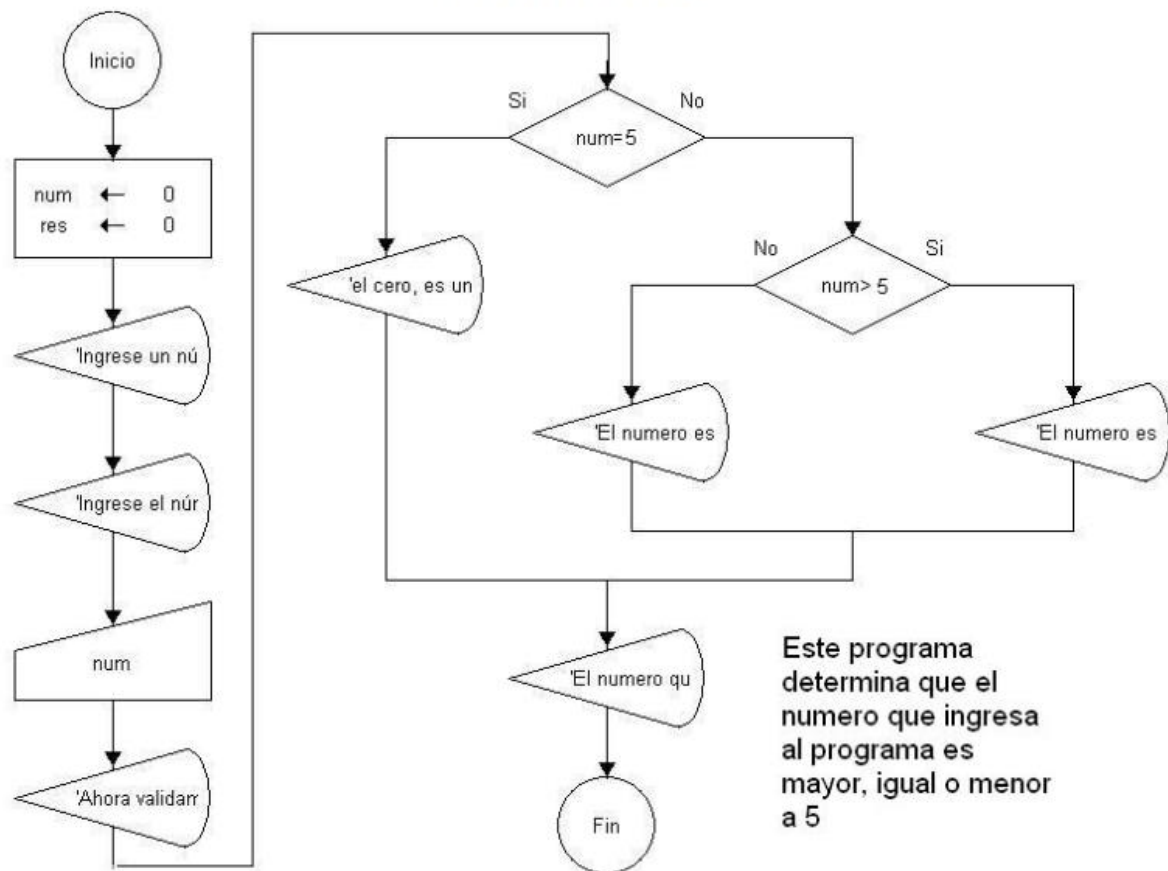


Ejercicios *Pruebas Caja Blanca*

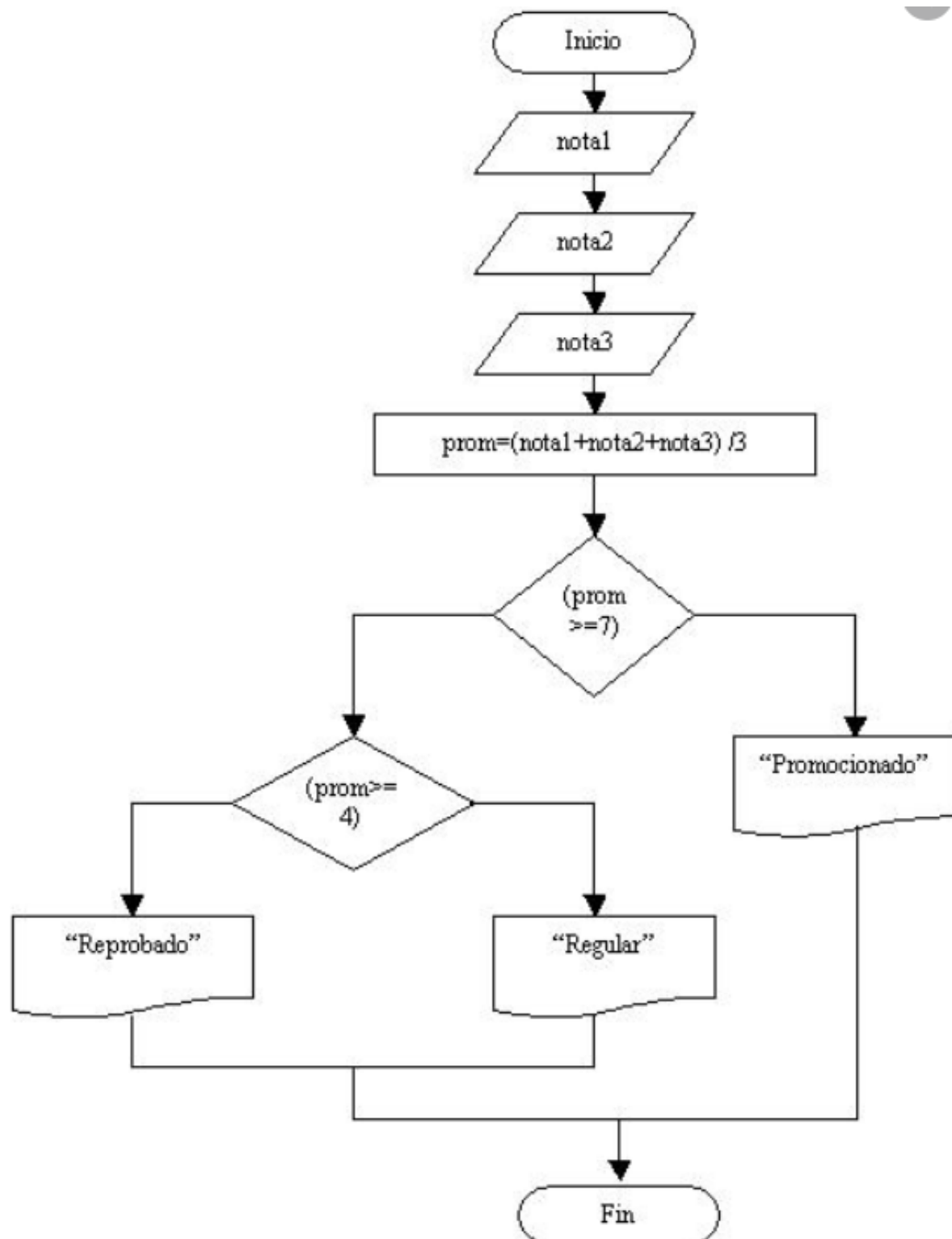
Para los ejercicios de DFD, tendrás que marcar los caminos sobre el diagrama y luego realizar el ejercicio, para que pueda corregirlo. Indica las pruebas que realizarías en cada uno de los posibles caminos de los DFD siguientes.

EJERCICIO Nº 1



EJERCICIO Nª 2

EJERCICIO Nº 3



EJERCICIO Nº 4

Ejercicios *Pruebas Caja Negra*

Indica para cada caso, las clases de equivalencia válida y las no válidas (como se hizo en el ejercicio de la clase anterior). Puedes hacerlo en una tabla.

Construcción de una batería de pruebas para detectar posibles errores en la construcción de los identificadores de un hipotético lenguaje de programación. Las reglas que determinan su construcción sintáctica son:

- No debe tener más de 8 ni menos de 3 caracteres
- El juego de caracteres utilizables es: – Letras (Mayúsculas y minúsculas)
- Se distinguen las mayúsculas de las minúsculas
- Debe comenzar y acabar con mayúscula
- No puede ser una de las palabras siguientes: FOR, WHILE, ELSE, IF, BEGIN, END, DO, SELECT, FORM