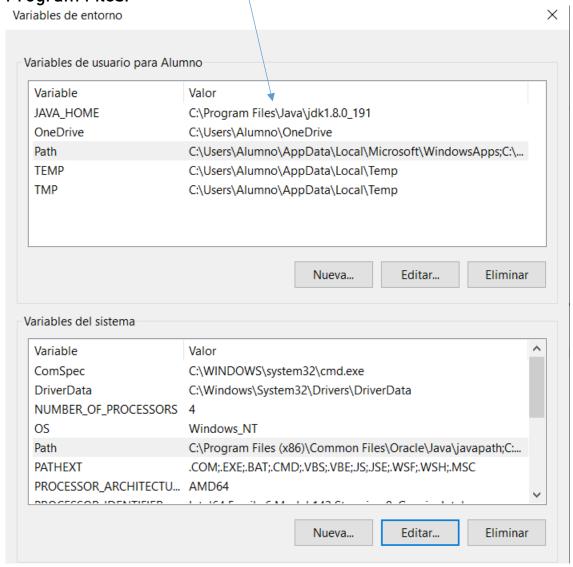
### **Ejercicios**

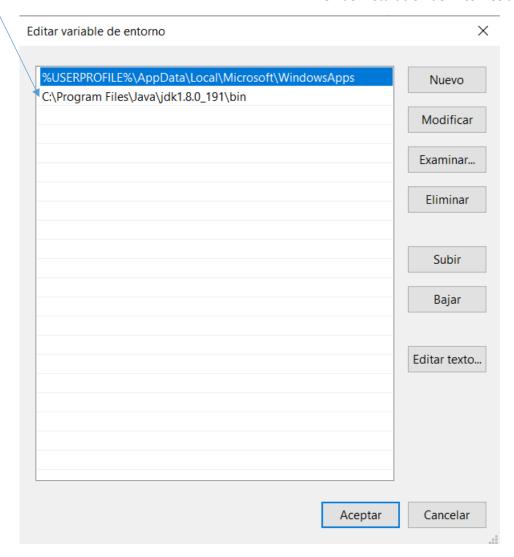
Eclipse o Netbeans ofrecen la posibilidad de ejecutar los programas desde su propio entorno pero también se pueden compilar y ejecutar desde la consola, para ello debemos configurar las variables de entorno. Para ello se seguirán tres pasos:

1.- Añadir la variable de entorno en el propio usuario, con la ruta propia de cada alumno. Por ejemplo como nuestro jdk está en una carpeta en Program Files:



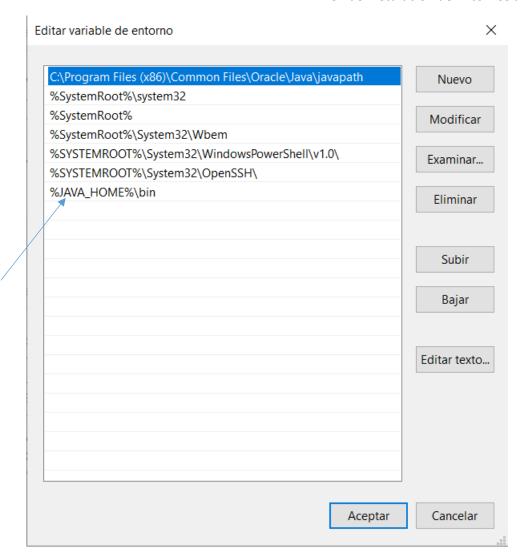
2.- Después se editará el Path del propio usuario y se añadirá la ruta donde esté el bin:

#### Tema5 Instalación de Entornos de desarrollo



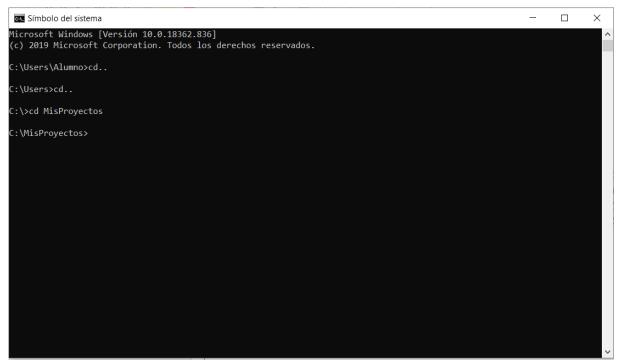
3.-Finalmente se modificará el path para las variables del sistema y se añadirá la nueva variable:

#### Tema5 Instalación de Entornos de desarrollo

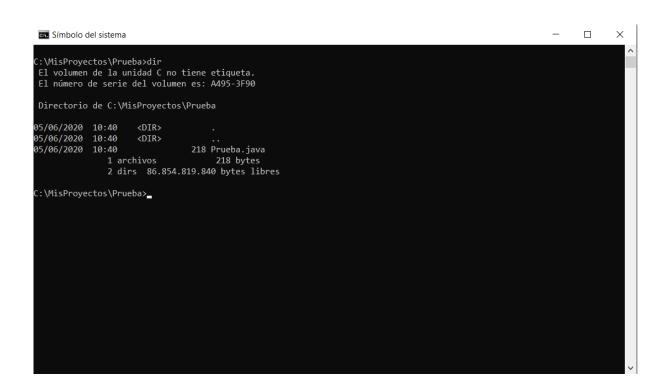


Después de haber configurado las variables, ya podremos compilar y ejecutar nuestros programas desde la consola de comandos, bien buscando Símbolo de sistema o bien ejecutando el comando cmd.

#### Tema5 Instalación de Entornos de desarrollo



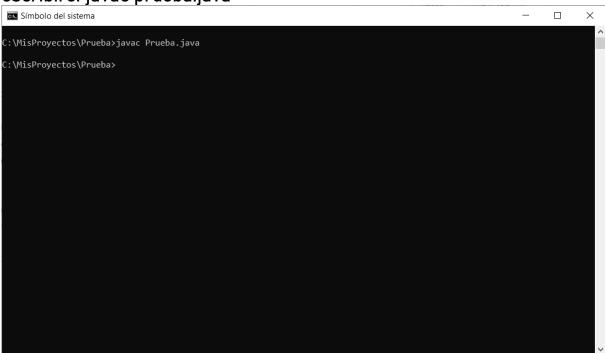
A continuación deberemos establecernos en la carpeta donde esté nuestro java, que será nuestro workspace. Cada alumno verá cuál es su workspace, al iniciar eclipse se muestra.



Como vemos sólo está nuestro java en la carpeta.

### Compilación

Para compilar se pondrá el comando javac y el nombre de mi programa. Por ejemplo si mi programa es prueba.java, en la consola de comandos escribiré: javac prueba.java



En este momento se ha generado el fichero .class pues no ha habido ningún error de compilación. Si hacemos un dir podemos verlo:

En caso de mostrarse algún error de compilación deberíamos ir a Eclipse y corregirlo.

Y volver a compilar desde consola.

# <u>Ejecución</u>

A continuación se procederá a la ejecución del mismo. Para ello se escribirá el comando java y el nombre del programa sin la extensión, siempre y cuando no haya parámetros de entrada.

En nuestro caso: java Prueba

```
:\MisProyectos\Prueba>javac Prueba.java
 :\MisProyectos\Prueba>dir
 El volumen de la unidad C no tiene etiqueta.
El número de serie del volumen es: A495-3F90
Directorio de C:\MisProyectos\Prueba
05/06/2020 10:43
                    <DIR>
05/06/2020 10:43
05/06/2020 10:43
                                701 Prueba.class
05/06/2020 10:43
                              216 Prueba.java
                                     917 bytes
              2 archivos
              2 dirs 86.842.843.136 bytes libres
 :\MisProyectos\Prueba>java Prueba
uento0
uento1
l contador es 3
 :\MisProyectos\Prueba>_
```

Se muestra la misma salida que se mostraría en el entorno Eclipse. En caso de que se muestre alguna excepción, se deberá modificar el código java en eclipse, compilar y volver a ejecutar.

En el caso en que nuestro programa necesitara parámetros de entrada (parámetros de entrada no son datos que se le pidan al usuario), se escribirían a continuación del comando separados por espacios, por ejemplo:

java Prueba hola amigo

## **Ejercicios**

- 1.- Configura las variables de entorno para poder compilar y ejecutar desde consola.
- 2.- Crea en eclipse los dos programas que te inventaste en los Ejercicios6. Puedes cogerlos de Netbeans y copiar y pegar.
- a) Haz dos capturas en eclipse de los dos programas.
- b) Después compila y ejecuta desde consola los dos programas. Haz captura de pantalla.
- c) ¿Funcionan correctamente? En caso de mostrar algún error, indica cómo lo has corregido.
- 3.- Crea en eclipse el ejercicio del último día, del case. Compila y ejecuta desde consola.

Indica si funciona perfectamente o cambios que tienes que hacer.

Haz pantallazos de ello

4.- Tras haber hecho estos ejercicios, ¿ves ahora alguna diferencia más entre netbeans y eclipse?