

ART: Android Runtime (1)

Las capas superiores de la arquitectura Android basan su funcionamiento en las inferiores.

Así nuestras **Aplicaciones** utilizarán los múltiples gestores que se ofrecen en el **Framework de Aplicaciones**, y estos a su vez utilizarán las **Librerías** del sistema (OpenGL, Webkit, etc.) que están implementadas en código nativo C.

Al lado de las Librerías del sistema nos encontramos el **Android Runtime**.

9

ART: Android Runtime (2)

Android *Runtime* está compuesto por una **máquina virtual** (inicialmente Dalvik y ART desde Android 5.0) y sus propias **librerías**.

Cada aplicación Android se ejecuta en una máquina virtual distinta, creando un espacio seguro para cada una de ellas.

Esta máquina virtual se encarga de traducir el **bytecode** de las aplicaciones en **código nativo** comprensible por el dispositivo.

10

ART: Android Runtime (3)

Práctica de investigación:
Dalvik vs ART



11