

1. Utilizando *LinearLayout*, crea la interfaz de una aplicación de *login*.

Intenta que la apariencia de la interfaz sea similar a la de la imagen:



2. Utilizando *TableLayout*, crea la interfaz de una aplicación similar a la de la imagen. Una vez creado gira la pantalla del dispositivo virtual y comprueba si los elementos se ajustan y alinean debidamente.

