

6. Mientras se instala Android Studio, visita la página oficial y haz un resumen de las principales funciones.
7. Busca información del volumen de terminales por versión de Android y razona que versiones de la plataforma te convendrá instalar en Android Studio.
8. Una vez instaladas las versiones de la plataforma que utilizarás por medio del SDK Manager, busca la ruta en que se encuentran en tu disco y explica el nombre de las carpetas que te encuentras en su interior.
9. Investiga que es un simulador y describe sus principales diferencias con un emulador.
10. Sigue el tutorial para crear tu primera aplicación Android.
11. Crea un nuevo dispositivo virtual utilizando AVD Manager con las siguientes características, y a continuación prueba la aplicación del ejercicio anterior.
  - Tipo de dispositivo: teléfono
  - Modelo: Nexus 6X
  - Versión Android: 6.0 Marshmallow
  - Nombre Dispositivo: Nexus 6X - 6.0 – API 23
12. Realiza un manual en el que describirás con todo detalle el proceso de descarga, instalación, configuración y puesta en marcha de un dispositivo virtual mediante Genymotion, así como su integración con Android Studio por medio de un plugin.  
A continuación, crea un dispositivo sobre el que probar tu primera aplicación Android y compara su rendimiento con el del emulador creado en el AVD Manager de Android Studio.