

UNIDAD 3: Manejando los recursos

En esta práctica vamos a ver cómo podemos utilizar los recursos para adecuar nuestra app a diferentes dispositivos e idiomas.

Vamos a partir del ejercicio que contenía una pantalla de inicio de sesión, y vamos a añadir un nuevo *layout* que se mostrará cuando la disposición de la pantalla sea horizontal. En cada uno de ellos añadiremos una imagen adecuada al tipo de pantalla.

Además, sustituiremos los textos literales que se muestran por *strings* y añadiremos traducciones para español, inglés y francés, siendo el inglés el idioma por defecto.

