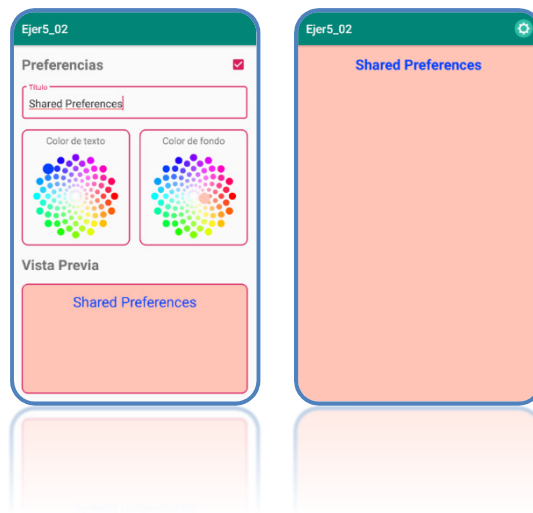


2. Crea una aplicación que contenga dos pantallas:

- Inicio: mostrará un título y un botón o menú para acceder a configuración.
Si las preferencias están activadas, se utilizarán tanto en la pantalla de inicio, como en la de configuración.
- Configuración: permitirá establecer título, color de texto y color de fondo, así como indicar si se quieren utilizar o no las preferencias.

Para la selección del color puedes utilizar el componente *ColorPicker* del siguiente enlace:

<https://github.com/QuadFlask/colordpicker>



Nota: a partir de la API 29 (Android 10) la gestión de las pantallas de preferencias se realiza mediante la biblioteca *Preference* de AndroidX:

<https://developer.android.com/guide/topics/ui/settings>