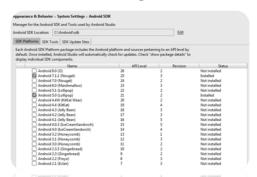
PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA Y DISPOSITIVOS MÓVILES 01 LA PLATAFORMA ANDROID

SDK Android (1)

El **SDK** (*Software Development Kit*) Android es el conjunto de herramientas necesarias para el desarrollo de aplicaciones Android. Para configurarlo disponemos de la herramienta SDK Manager.



31

SDK Android (2)

SDK Manager está dividido en tres bloques:

■ **SDK platforms**: permite gestionar las versiones de Android con las que vamos a trabajar.

Para cada versión se indica su número, nombre y el nivel de API que determina el conjunto de bibliotecas (clases y métodos) que estarán disponibles para nuestra aplicación y por tanto la versión mínima necesaria para ejecutarla.

32

PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA Y DISPOSITIVOS MÓVILES 01 LA PLATAFORMA ANDROID

SDK Android (3)

SDK tools:

- Android SDK Tools (instalado por defecto): elementos necesarios para desarrollar, probar y depurar su aplicación.
- Android SDK Platform-tools: herramientas de desarrollo, pruebas y depuración dependientes de la plataforma.
- Android SDK Build-Tools: herramientas para construir y configurar las aplicaciones.
- Documentation for Android SDK: documentación de la versión seleccionada.

33

SDK Android (4)

SDK tools:

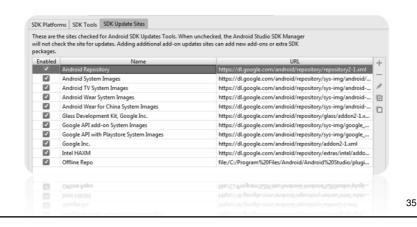
- Android Emulator: permite crear dispositivos virtuales para probar nuestras aplicaciones.
- Intel x86 Emulator Accelerator: permite incrementar el rendimiento del emulador.
- Google USB Driver: necesario para desarrollar sobre un terminal físico de Google.
- Google Play Services.
- Support Repository (compatibilidad): permite utilizar funcionalidades no incluidas en todas las versiones.

34

PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA Y DISPOSITIVOS MÓVILES 01 LA PLATAFORMA ANDROID

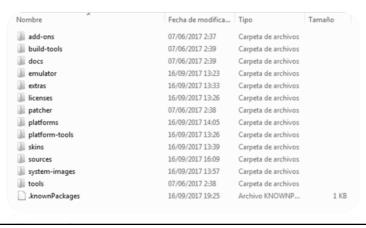
SDK Android (5)

■ **SDK update sites**: permite gestionar los repositorios desde los que se descargarán los distintos paquetes.



SDK Android (6)

Todo el contenido del SDK se almacenará en la carpeta que establecimos en la instalación para el SDK. [C:\Android\SDK]



36