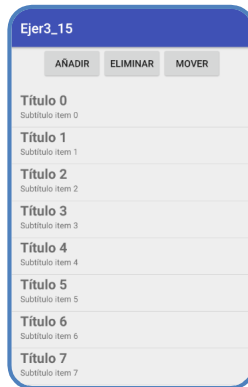
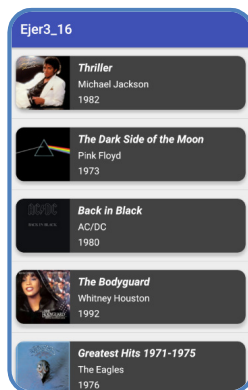


15. Partiendo del ejemplo de *RecyclerView*, agrega dos botones:

- Eliminar: eliminará el primer elemento de la lista.
- Mover: intercambiará primer y segundo elementos de la lista.



16. Modifica el ejercicio 14 de manera que los elementos de la lista sean de tipo *CardView*, y a continuación personaliza las tarjetas con bordes redondeados, elevación, colores, etc. a tu gusto.



17. Crea una aplicación en la que haya dos menús contextuales, uno asociado a una lista y otro a cualquier otro elemento (Etiqueta, Botón, etc).

18. Crea un *RecyclerView* cuyos elementos sean de tipo *CardView* y contengan la información de los elementos de tu lista del ejercicio 13, pero superponiendo el texto a la imagen asociada a cada elemento.

A continuación, prueba con diferentes disposiciones (*list*, *grid*) y añade separadores y efectos de animación:

<https://github.com/wasabeef/recyclerview-animators>

<http://bignerdranch.github.io/simple-item-decoration/>