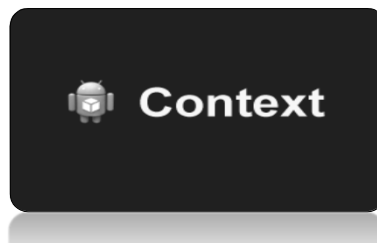


Contexto de una aplicación (1)

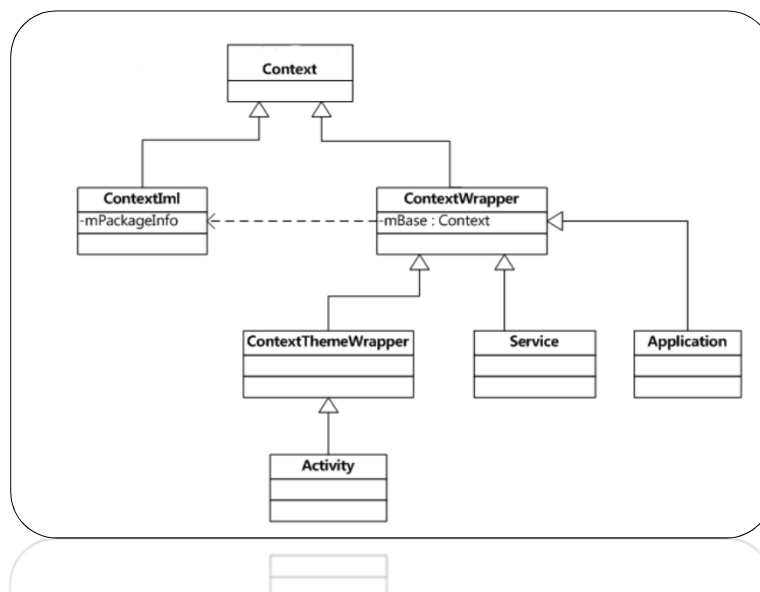
El contexto representa el estado actual de una aplicación o actividad y la información relativa a su entorno.

Permite acceder a recursos específicos de la aplicación, así como a objetos enviados por otros componentes de la aplicación.



59

Contexto de una aplicación (2)



60

Contexto de una aplicación (3)

Podemos obtener el contexto de 4 formas:

- ***getApplicationContext()***: permite obtener el contexto de la aplicación
- ***getContext()***: permite obtener el contexto en que se ejecuta la vista actual.
- ***getBaseContext()***: permite obtener el contexto definido mediante el método *setBaseContext()*.
- ***this***: sólo cuando estemos en una clase que herede de la clase *Context*.