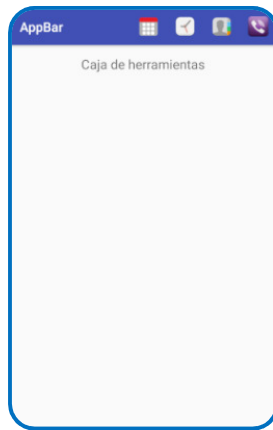


3. Prueba el funcionamiento de *Parcelable* creando una aplicación compuesta de dos actividades, de manera que en la primera actividad se muestre una lista de discos y al seleccionarlo se muestre la información de dicho disco en una segunda actividad, pasando el objeto "Disco" de la primera actividad a la segunda mediante *putExtra*.
4. Investiga el nombre de algunas de las aplicaciones disponibles en Android, por ejemplo: contactos, teléfono, calculadora, reloj, calendario, etc.
A continuación, crea una aplicación con una barra de herramientas (*ActionBar*) que permita acceder a varias aplicaciones a tu elección estableciendo para cada una de ellas un icono adecuado.



5. Repite el ejercicio anterior pero ahora utiliza la barra de herramientas para acceder a tres de las aplicaciones Android que has realizado a lo largo del curso.
6. Crea una aplicación que recoja en cajas de texto dos valores: latitud y longitud, y a continuación muestre en un mapa la posición seleccionada.
 - Forma 1: Utilizando un navegador web
Esta forma funciona en cualquier dispositivo que disponga de conexión a Internet.
La forma de establecer la dirección es la siguiente:

```
Uri.parse("http://maps.google.es/?q=42.5987263,-5.5670959");
```
 - Forma 2: Utilizando una aplicación de mapas
Esta forma sólo funciona si el dispositivo dispone de alguna aplicación de mapas (una imagen con Google APIS incorpora la aplicación de mapas de Google).
La forma de establecer este tipo de direcciones es:

```
Uri.parse("geo:42.5987263,-5.5670959");
```