

CLASE PROCESS

MÉTODOS	MISIÓN
InputStream getInputStream ()	Devuelve el flujo de entrada conectado a la salida normal del subproceso. Nos permite leer el stream de salida del subproceso, es decir, podemos leer lo que el comando que ejecutamos escribió en la consola.
int waitFor ()	Provoca que el proceso actual espere hasta que el subproceso representado por el objeto Process finalice. Devuelve 0 si ha finalizado correctamente.
InputStream getErrorStream()	Devuelve el flujo de entrada conectado a la salida de error del subproceso. Nos va a permitir poder leer los posibles errores que se produzcan al lanzar el subproceso.
OutputStream getOutputStream()	Devuelve el flujo de salida conectado a la entrada normal del subproceso. Nos va a permitir escribir en el stream de entrada del subproceso, así podemos enviar datos al subproceso que se ejecute.
void destroy ()	Elimina el subproceso.
int exitValue ()	Devuelve el valor de salida del subproceso.
boolean isAlive ()	Comprueba si el subproceso representado por Process está vivo

CLASE PROCESSBUILDER

MÉTODOS	MISIÓN
ProcessBuilder command (String argumentos ...)	Define el programa que se quiere ejecutar indicando sus argumentos como una lista de cadenas separadas por comas.
List < String > command ()	Devuelve todos los argumentos del objeto ProcessBuilder .
Map < String , String > environment ()	Devuelve en una estructura Map las variables de entorno del objeto ProcessBuilder .
ProcessBuilder redirectError (File file)	Redirige la salida de error estándar a un fichero.
ProcessBuilder redirectInput (File file)	Establece la fuente de entrada estándar en un fichero.
ProcessBuilder redirectOutput (File file)	Redirige la salida estándar a un fichero.
File directory()	Devuelve el directorio de trabajo del objeto ProcessBuilder .
ProcessBuilder directory(File directorio)	Establece el directorio de trabajo del objeto ProcessBuilder .
Process start ()	Inicia un nuevo proceso utilizando los atributos del objeto ProcessBuilder .