

## GESTIÓN DE LISTA Y DETALLE EN ANDROID

Crea una aplicación que permita almacenar y mostrar la información de un conjunto de elementos que formen una lista (contactos, mascotas, discos, libros, etc.), debiendo consensuarse el tema con el profesor, y almacenando para cada elemento al menos 3 campos de información y una imagen.

Puedes elegir el tipo de lista que desees (*ListView*, *RecyclerView*, etc.) pero en cualquier caso se deberá optimizar el consumo de recursos.

La aplicación tendrá una lista de al menos 10 elementos como punto de partida y se podrá añadir, modificar y eliminar elementos.

En la pantalla inicial se mostrará la lista de elementos con una información resumida de cada elemento y los controles necesarios para ordenar y filtrar los elementos de la lista, de manera que se pueda ordenar la lista por alguna de las características del elemento (nombre, precio, etc.) y también filtrar para que sólo se muestren aquellos que cumplan una restricción impuesta como por ejemplo los discos de un intérprete, los coches de una marca, etc.

Al seleccionar un elemento de la lista se mostrará una nueva pantalla con la información completa del artículo y las diferentes operaciones que se pueden realizar sobre él: editar, eliminar, etc.

Desde la vista de detalle del elemento se podrá volver a la lista y ésta se mostrará actualizada con los últimos cambios realizados.

Cada vez que se realice una operación que afecte a la lista: inserción, eliminación, ordenación, etc. Se mostrará una alerta indicando la operación realizada.

La aplicación se mostrará correctamente tanto en horizontal como en vertical y dispondrá de traducciones al menos de español e inglés.

Además del cumplimiento de los requisitos de la aplicación se valorará especialmente el diseño de la interfaz tanto por su aspecto como por su facilidad de uso.