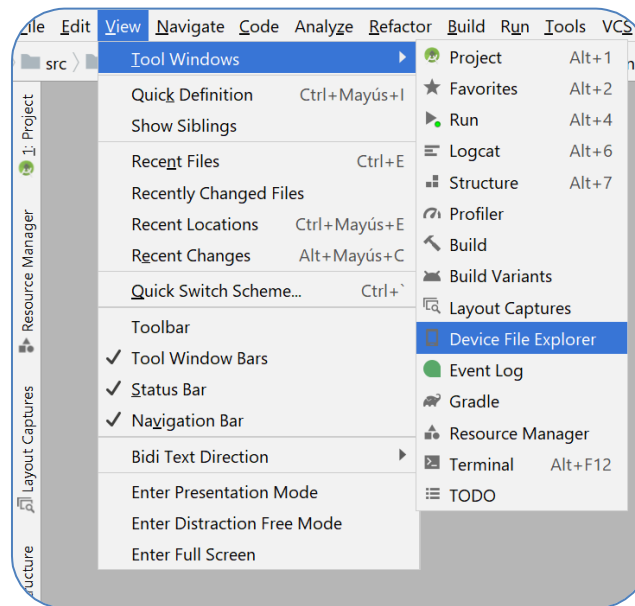
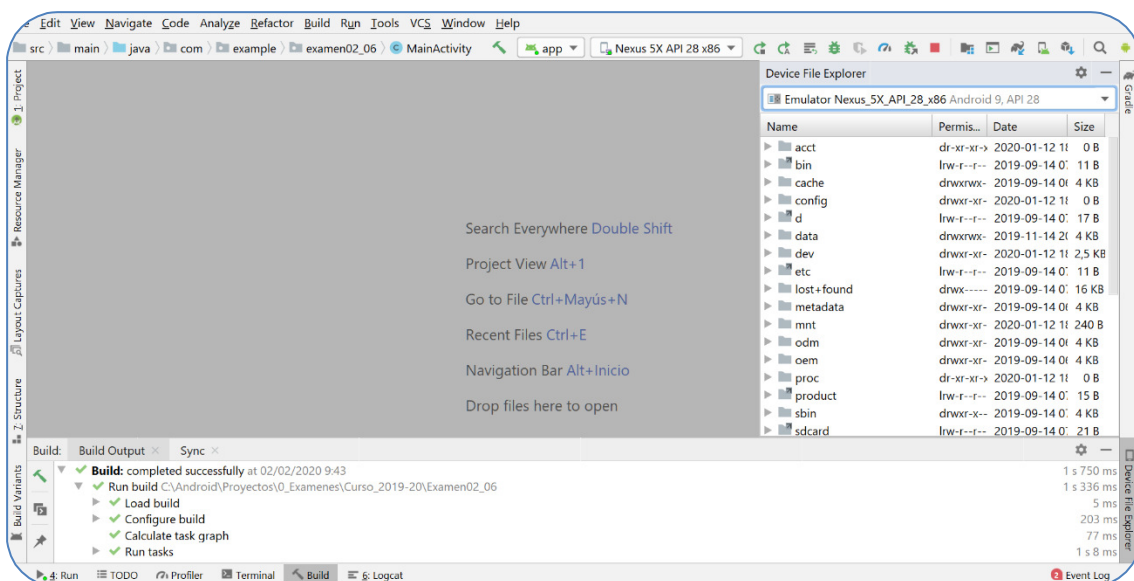


INTERCAMBIO DE ARCHIVOS CON MÁQUINA VIRTUAL A TRAVÉS DE ANDROID STUDIO

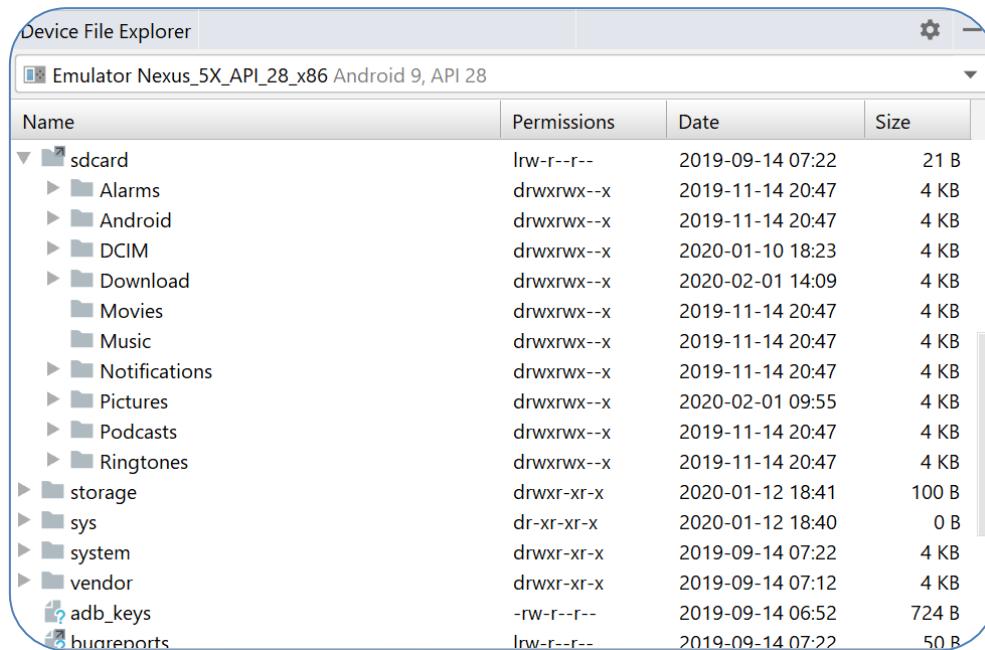
Android Studio nos ofrece la posibilidad de acceder al sistema de archivos de la máquina virtual Android que tengamos en ejecución. Para ello, hemos de seleccionar en el menú la opción “View”, “Tool Windows”, “Device File Explorer”.



Al activar esta opción se abrirá un panel a la derecha donde se mostrará el sistema de archivos de nuestro dispositivo virtual.

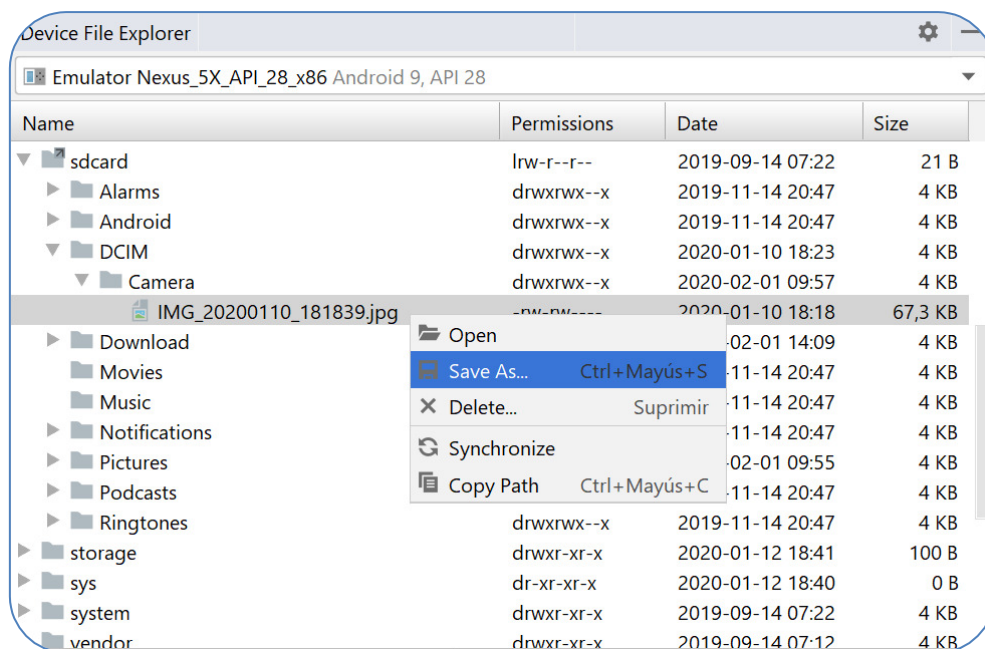


Los archivos externos compartidos por las aplicaciones se suelen almacenar en la carpeta “sdcard”, dentro de la cual tenemos las descargas, archivos de la cámara (DCIM), videos, música, imágenes, etc.



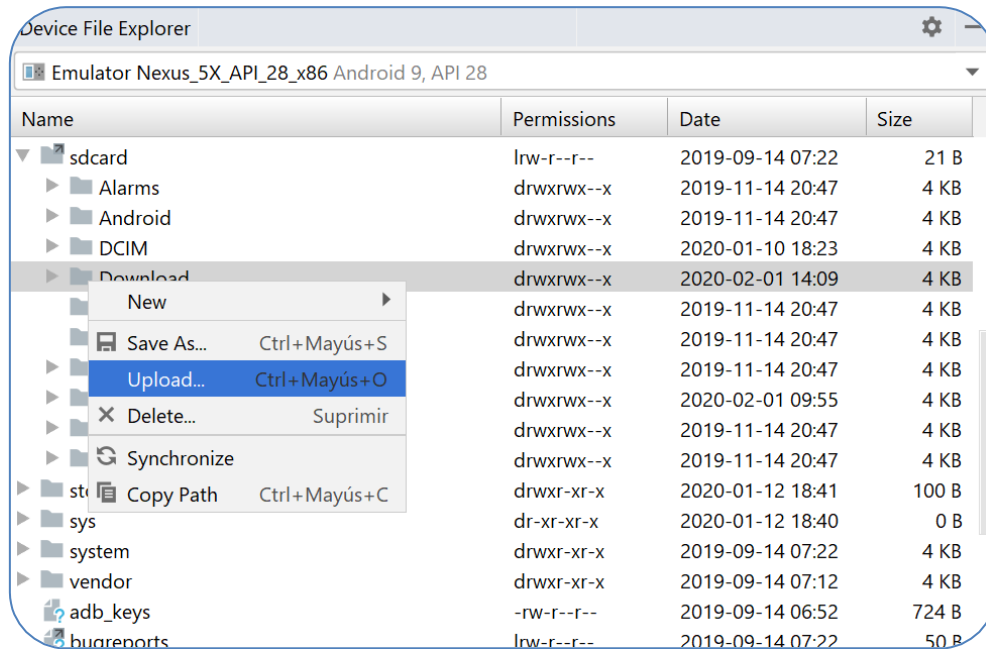
Descargar un archivo/carpeta desde el dispositivo virtual a nuestro PC

Seleccionamos el elemento a descargar, pulsamos el botón derecho del ratón, “Save as...” y establecemos la ruta donde lo queremos guardar.



Subir un archivo/carpeta desde nuestro PC al dispositivo virtual

Seleccionamos la carpeta donde queremos almacenar el archivo/carpeta, pulsamos el botón derecho del ratón, “Upload...” y seleccionamos el archivo/carpeta del PC a subir.



Cuando subimos archivos multimedia (fotos, videos, etc.) puede que no los tengamos disponibles hasta que abramos alguna aplicación del móvil que haga uso de ellos como Google fotos o un reproductor de vídeo para que se añadan al catálogo.

Si tras abrir alguna de estas aplicaciones siguen sin aparecer los archivos tendremos que parar la máquina virtual y hacer un arranque completo de la misma.