

1. Investiga para qué sirven las principales librerías de Android:
 - *WebKit/Chromium:*
 - *Media Framework:*
 - *Surface Manager:*
 - *SGL:*
 - *OpenGL:*
 - *FreeType:*
 - *SQLite:*
 - *SSL:*
 - *Libc:*

2. Busca información y describe brevemente la función de las principales API del Framework de Android:
 - *Activity Manager:*
 - *Window Manager:*
 - *View System:*
 - *Content Providers:*
 - *Telephony Manager:*
 - *Location Manager:*
 - *Notification Manager:*
 - *Resource Manager:*
 - *Package Manager:*

3. Investiga acerca de las máquinas virtuales del Android Runtime (Dalvik, ART).
Explica cómo funciona cada una de ellas y cómo mejora la eficiencia ART sobre Dalvik.

4. Sigue la práctica guiada para crear un APK tanto sin firmar como firmado a partir de la primera aplicación Android creada en el tema anterior, y una vez creados prueba a instalarlos en tu móvil.