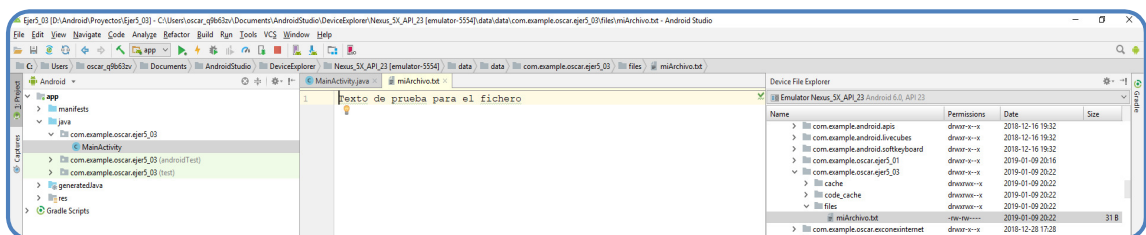


3. Crea una aplicación que permita realizar dos operaciones:
- Guardar: recoge el texto de un *EditText* y lo almacena en un archivo interno.
 - Recuperar: leer el contenido del archivo y lo muestra en el *EditText*.
 - Borrar: vacía el contenido del *EditText*.



Cada operación que se realice: guardado del archivo, lectura del archivo o error que se produzca al realizar alguna de las operaciones se indicará mediante una alerta y quedará registrada en un archivo de “log” estableciendo fecha y hora, tipo de evento (info o error) y detalle de la operación (lectura, escritura o tipo de error).

Una vez que tengas guardado tu archivo, comprueba su existencia utilizando la herramienta “*Device File Explorer*” accesible a través del menú “*View*”, “*Tool Windows*” de Android Studio.



Crea otra aplicación que permita mostrar el archivo de “log” anterior en pantalla y vaciar su contenido.