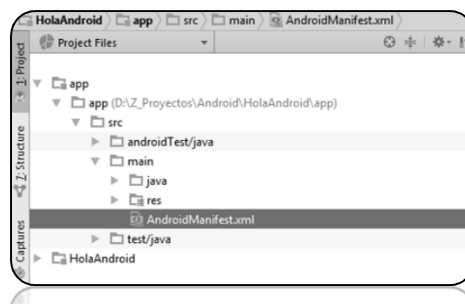


## Manifiesto (1)

El archivo "AndroidManifest.xml", que se encuentra en la raíz de todo proyecto Android (src/main), incluye una descripción completa de nuestra aplicación: actividades que la componen, servicios que existen, permisos, etc.



59

## Manifiesto (2)

El archivo se genera de forma automática al crear un nuevo proyecto y se incluyen las opciones básicas para que una aplicación de una sola actividad y sin permisos especiales funcione sin problemas.

Posteriormente, a medida que añadamos elementos a la aplicación tendremos que editar el archivo para permitir navegar entre actividades, lanzar servicios, conectarse a Internet, etc.

60

## Manifiesto (3)

### Estructura de "AndroidManifest.xml"

- Declaración XML (obligatoria).
- Elemento raíz (**manifest**):
  - xmlns:android: espacio de nombres.
  - package: paquete donde se encuentra la aplicación.
  - Podrían existir muchos más atributos.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.acme.holaandroid">

</manifest>
```

## Manifiesto (4)

- **uses-permission**: indica los permisos que necesita la aplicación para funcionar de forma correcta: acceder a la cámara, escribir en los contactos, etc.
- **permission**: indica los permisos que pueden requerir las actividades o servicios a otras aplicaciones para acceder a alguno de sus elementos, por ejemplo los datos.
- **instrumentation**: sirve para indicar las clases que se deben invocar para monitorización y registro de logs.

### Manifiesto (5)

- **uses-sdk:** versión de SDK para la que ha diseñado la aplicación. Incluye un atributo llamado `minSdkVersion` que especifica el nivel mínimo de API necesario.
- **uses-feature:** permite indicar los elementos hardware utilizados por la aplicación (audio, *bluetooth*, GPS, NFC...).
- **supports-screen:** indica los tamaños de pantalla soportados, por defecto todos.

63

### Manifiesto (6)

- **application:** incluye la definición de todos los componentes: *Activity*, *Service*, *ContentProvider* y *BroadcastReceiver*, junto con sus peculiaridades (filtros, iconos, etiquetas, etc.)
  - **android:icon:** icono que se mostrará en el menú principal de Android (*launcher*).
  - **android:label:** nombre de la aplicación que aparecerá junto al icono.
  - **android:theme:** tema que utilizará la aplicación como estilo.

64

## Manifiesto (7)

- **activity**: representa a una actividad, por lo que deberá haber tantas como actividades tenga la aplicación.
  - **android:name**: nombre de la clase (solo o con el nombre del paquete).
  - **android:label**: texto que se mostrará cuando la actividad esté en pantalla (si no se especifica será el de la aplicación).
  - **android:theme**: tema que utilizará la actividad (puede ser el mismo de la aplicación o diferente).

65