

## Conceptos básicos de Android



1

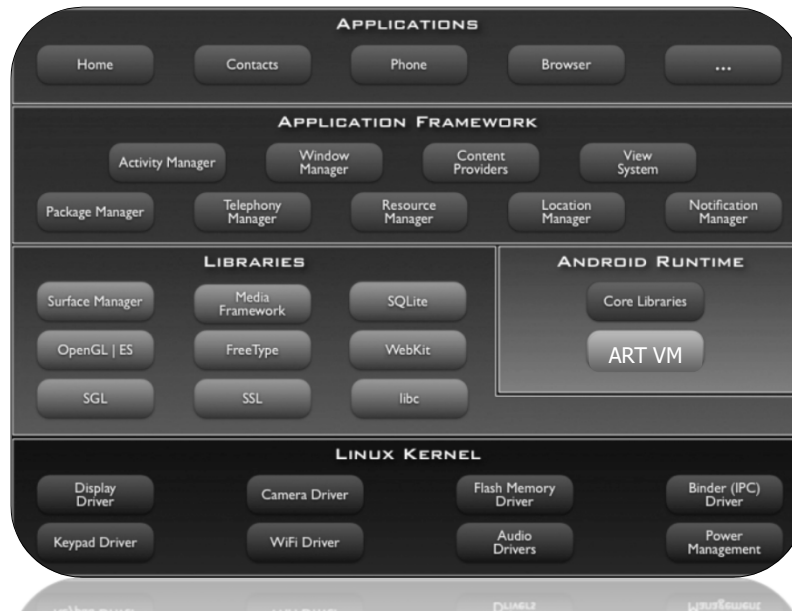
## Arquitectura Android (1)

La arquitectura de Android presenta cinco niveles:

- Núcleo de Linux
- Android Runtime
- Librerías
- Framework de aplicaciones
- Aplicaciones

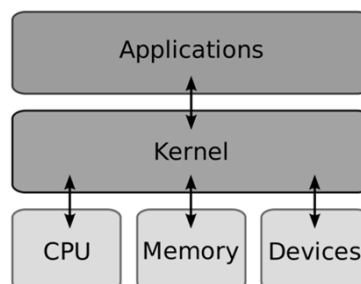
2

## Arquitectura Android (2)



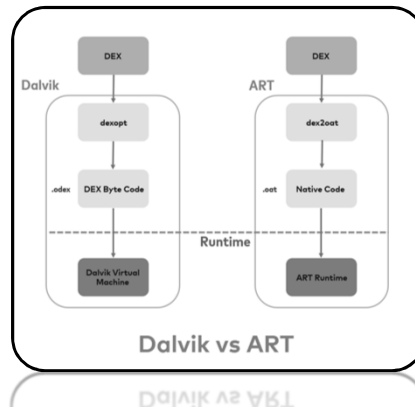
## Arquitectura Android (3)

- **Núcleo de Linux:** es un componente fundamental del sistema operativo que se encarga de gestionar los recursos (CPU, memoria, etc.) y proporciona una interfaz con el hardware del dispositivo.



### Arquitectura Android (4)

- **Android Runtime:** se encarga de la ejecución de las aplicaciones, cuenta para ello con la máquina virtual ART.



5

### Arquitectura Android (5)

- **Librerías:** Android dispone de un amplio conjunto de librerías que utilizan los diferentes componentes del sistema:

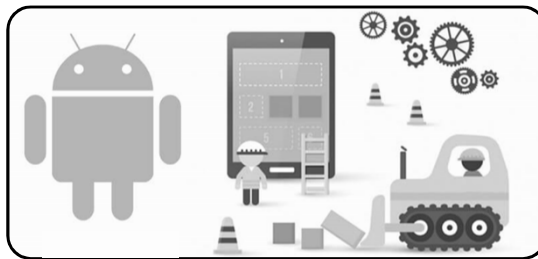
*Surface Manager, Media Framework, SQLite, OpenGL, FreeType, WebKit, SGL, SSL, libc.*



6

## Arquitectura Android (6)

- **Framework de aplicaciones:** marco de desarrollo que permite a los programadores de aplicaciones acceder al conjunto de API y funciones disponibles en el dispositivo: gestor de actividades, gestor de ventanas, fuentes de contenido, etc.



7

## Arquitectura Android (7)

- **Aplicaciones:** cada uno de los programas que podemos ejecutar en nuestro dispositivo Android.



8