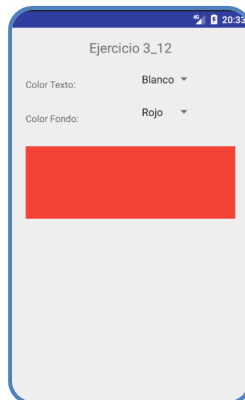
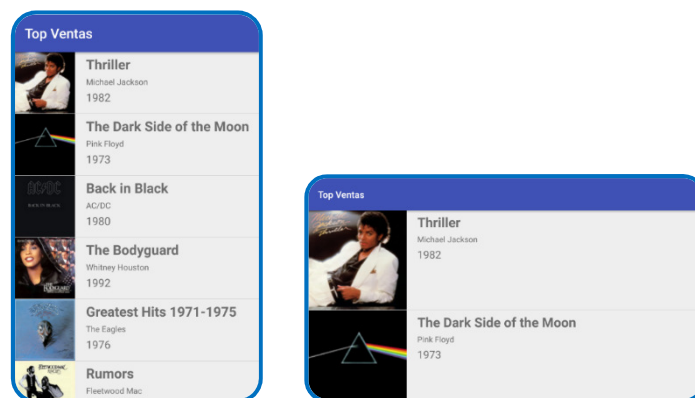


12. Crea una aplicación que incluya una caja de texto multilínea cuyo color de texto y color de fondo podrán ser seleccionados a través de sendos desplegables (*Spinner*).



13. Crea una aplicación que muestre una lista de elementos por medio de un *ListView*. Puedes elegir el tema que desees para tu lista (discos, libros, personajes, etc.), pero cada elemento deberá contener al menos dos campos de información y una imagen. Asegúrate de que el tamaño de la lista es superior al de la pantalla y agrega un *Scroll* para poder desplazarse a lo largo de ella. Una vez creada la lista prueba a añadir, modificar o eliminar algún elemento y comprueba que la lista se actualiza correctamente.



14. Optimiza la lista del ejercicio anterior utilizando un *ViewHolder*.