

19. Crea una aplicación que permita recoger los datos de un alumno (nombre, apellidos, fecha de nacimiento, teléfono, email, curso) mediante un formulario en que se utilice el tipo de widget más adecuado a cada tipo de dato.

Al pulsar el botón enviar se comprobará que no falte ninguno de los datos, en cuyo caso se mostrará un resumen de la información a través de un *AlertDialog*, y en caso contrario se mostrará una alerta (*Toast* o *Snackbar*) indicando los datos que falten.

20. Investiga cómo se puede personalizar la apariencia de los elementos de la interfaz de la aplicación utilizando *drawable* y *style*.

<https://www.codeproject.com/Tips/845894/How-to-make-EditText-With-Border-and-Gradient-Back>

<https://parallelcodes.com/android-edittext-control-styling/>

A continuación, sigue las indicaciones de *Material Design* en cuanto a etiquetas flotantes y errores de validación para los elementos del formulario del ejercicio 19.

<https://danielme.com/2016/07/18/tutorial-android-edittext-material-design-textinputlayout/>