

1. Crea una pequeña aplicación de *login*, en la que se recojan los datos (usuario y contraseña) en una actividad y a continuación se muestren los datos recogidos en una segunda actividad.

Si al pulsar el botón faltara alguno de los datos se mostrará un mensaje de alerta que indique que falta algún dato (puedes elegir el tipo de alerta que más te guste).

