

7. Crea una pequeña aplicación y prueba las 3 formas de funcionamiento de un Broadcast Receiver dinámico: asociado a la aplicación, activo durante todo el ciclo de vida de una actividad y activo mientras la actividad sea visible.

Realiza las pruebas necesarias para verificar que el Broadcast Receiver funciona correctamente en los 3 casos.

Prueba también la aplicación en un dispositivo virtual con Android 8 para verificar que esta forma de creación del Broadcast Receiver si funciona sin problema.

8. Crea una aplicación que permita obtener la información relativa a nuestro dispositivo y la muestre en pantalla.

Para ello crear una interfaz en la que se muestren mediante etiquetas en filas sucesivas los siguientes campos: tipo de teléfono, estado de la conexión, operador, número de teléfono e IMEI, y un botón "Obtener información".

Al iniciar la aplicación todos los campos de información mostrarán el valor "No disponible" o "N/A", y al pulsar el botón se recogerá la información y se mostrará en la etiqueta correspondiente.

NOTA: la forma de obtener el IMEI depende de la versión de API:

- *getDeviceId* (deprecado): nivel de API inferior a 26.
- *getImei*: nivel de API 26 o superior.

