МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«КУБАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» (ФГБОУ ВО «КубГУ»)

Факультет компьютерных технологий и прикладной математики Кафедра информационных технологий

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №7

Работу выполнил	А. А. Иванов
(подпи	ись)
Направление подготовки <u>02.03.03 Мадминистрирование информационни</u>	
Направленность <u>Технология проект</u> обеспечения	ирования программного
Руководитель(подпи	H.Ю. Добровольская

Краснодар 2024 Тема: разработка программного обеспечения ПС.

Цель: приобретение навыков проектирования и разработки программной системы при помощи современных инструментальных средств.

Задание

- В соответствии с требованиями технического задания, разработанного при выполнении <u>лабораторной работы №3</u>, провести обоснованный выбор средства разработки специального ПО. Разработать схему общесистемного ПО.
- 2. В соответствии с требованиями технического задания, разработанного при выполнении <u>лабораторной работы №3</u>, а также проектными решениями, разработанными при выполнении лабораторных работ <u>№4</u> и <u>№5</u>, разработать специальное программное обеспечение ПС.
- 3. Выполнить описание разработанных компонентов приложения в виде таблицы. Типы компонентов указать согласно таблице. Имена компонентов-файлов привести с указанием расширения.
- 4. Построить структурную схему разработанного приложения в виде диаграммы компонентов UML, выражающую взаимодействие его компонентов с компонентами БД в процессе функционирования приложения.
- 5. Запустить приложение на выполнение. Убедиться в соответствии результатов выполнения приложения требованиям, установленным в техническом задании. При обнаружении логических ошибок задокументировать их и устранить.

- 6. Представить экранные формы компонентов приложения, в том числе отчётов.
- 7. Проанализировать код приложения по критерию сложности.
- 8. Выполнить описание физических элементов ПС в виде таблицы. Типы элементов указать согласно таблице.
- 9. Построить диаграмму развёртывания UML, выражающую зависимости между узлами ПС и развёрнутыми на них компонентами из таблицы.

1 Выбор средств разработки специального ПО и схема общесистемного ПО

Выбор средств разработки был подробно изложен в <u>лабораторной работе №3</u>, так что перечислим выбранные средства разработки: IDE Visual Studio Code, IDE PyCharm, СУБД PostgreSQL (pgAdmin4), используемые ЯП – HTML, CSS, JavaScript, библиотека для JavaScript – React, фреймворк Django Rest Api Framework.

Структурная схема разработанного ПО представлена на рисунке 1.

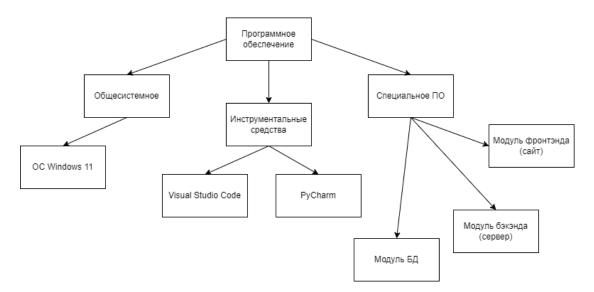


Рисунок 1 – структурная схема ПО

2 Разработанное специальное программное обеспечение ПС

Разработанное специальное программное обеспечение является веб-сервисом: объект информатизации — образовательный центр "ТехноКод". Информатизируемый бизнес-процесс - "Запись на курсы". На рисунках 2-10 представлен пользовательский интерфейс разработанного ПС, а также фрагмент базы данных.

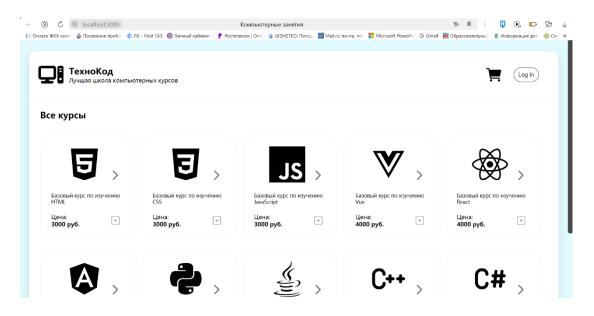


Рисунок 2 – вид главной страницы сайта

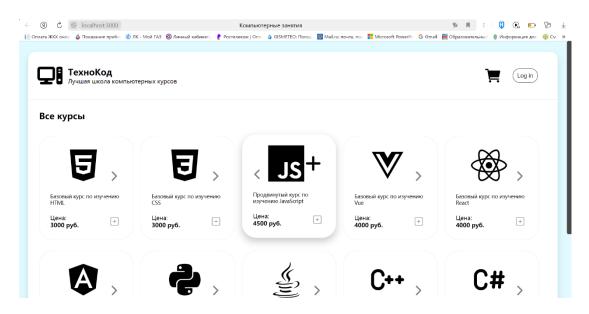


Рисунок 3 – вид главной страницы сайта (изменённая цена курса)

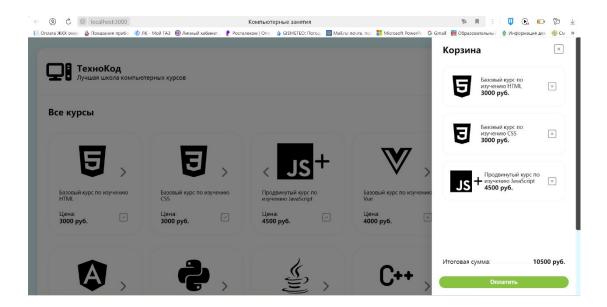


Рисунок 4 – вид корзины сайта

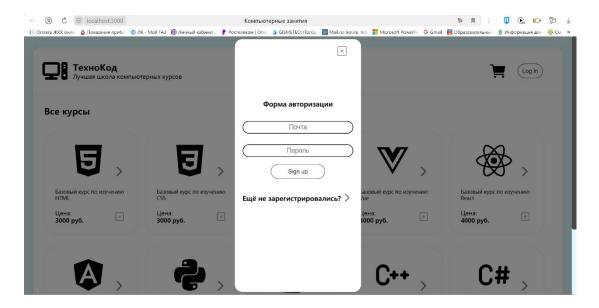


Рисунок 5 – вид формы авторизации

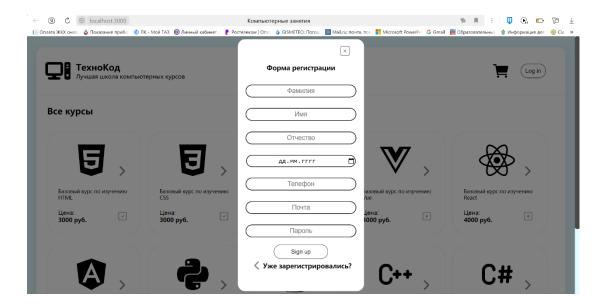


Рисунок 6 – вид формы регистрации

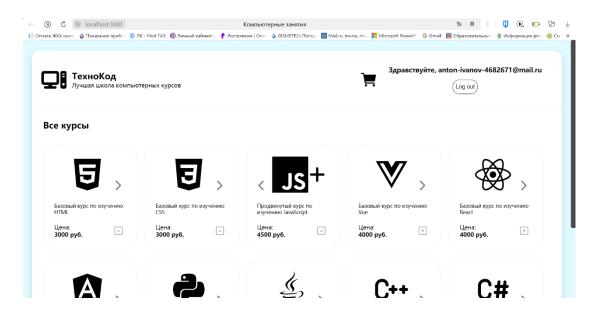


Рисунок 7 – вид главной страницы сайта после входа в систему

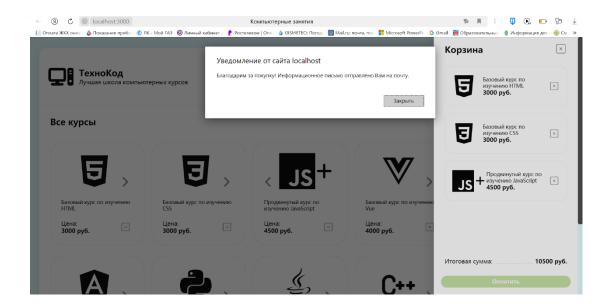


Рисунок 8 – вид уведомления после покупки

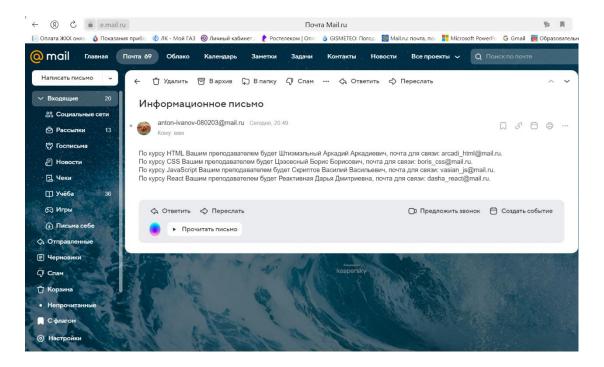


Рисунок 9 – вид информационного сообщения

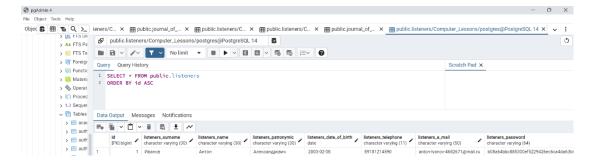


Рисунок 10 – вид таблицы пользователей

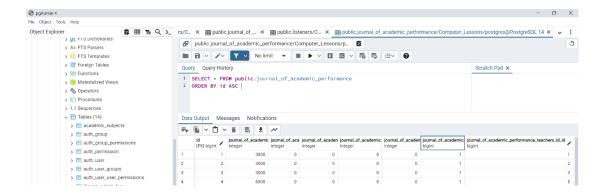


Рисунок 11 – вид таблицы журнала успеваемости

3 Описание разработанных компонентов приложения

В таблице 1 перечислены компоненты приложения (файлы).

№	Имя	Тип	Описание
1	index.js	source	Базовый файл-скрипт, который отвечает за запуск других компонентов-скриптов
2	index.css	source	Базовый файл стилей, отвечает за
2	muca.css	Source	стилизацию объектов в App.js
3	App.js	source	Главный файл-скрипт, который управляет рендерингом прочих компонентов
4	Lesson.js	source	Компонент, который отвечает за реализацию курсов как карточек на сайте
5	Lesson.module.css	source	Файл стилей, отвечает за стилизацию
			объектов в Lesson.js
6	Header.js	source	Компонент, который отвечает за
			реализацию шапки сайта (панель
			управления)
7	Header.module.css	source	Файл стилей, отвечает за стилизацию
			объектов в Header.js
8	Drawer.js	source	Компонент, который отвечает за
			реализацию корзины, в которой
			отображаются выбранные курсы
9	Drawer.module.css	source	Файл стилей, отвечает за стилизацию
			объектов в Drawer.js
10	Form.js	source	Компонент, который отвечает за
			реализацию форм авторизации и
			регистрации
11	Form.module.js	source	Файл стилей, отвечает за стилизацию

			объектов в Form.js
12	index.html	source	Базовый файл вёрстки, который отвечает
			за общее отображение страницы
13	settings.py	source	Главный файл настроек Django-сервера,
			отвечает за подключение к БД, настройку
			отправки сообщений, настройку cors-
			заголовков
14	models.py	source	Главный файл для работы с моделями
			таблиц базы данных
15	urls.py	source	Главный файл, который отвечает за
			переадресацию запросов (направляет
			запрос на корректную функцию-
			обработчик)
16	views.py	source	Главный файл, который реализует весь
			функционал сервера (содержит все
			функции для работы с запросами)
17	База данных	block	Блок, который отвечает за хранение всех
			данных

4 Диаграмма компонентов

Связь компонентов представлена на рисунке 12.

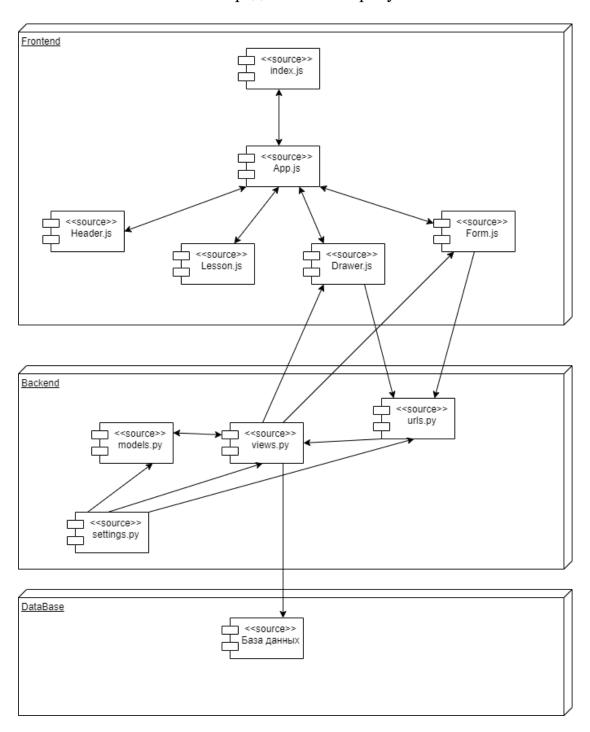


Рисунок 12 – связь компонентов

5 Запуск и проверка приложения

После окончания разработки приложения было запущено и протестировано. Ошибки, который были обнаружены, были исправлены. На данном этапе разработки приложение выполняет свой заявленный спектр задач.

6 Сложность кода приложения

Данное приложение представляет собой архитектуру средней сложности из-за выбранного стека технологий, однако подвержено улучшению и расширению.

В разработанном приложении:

- 16 основных файлов (в самом приложении несколько тысяч
 файлов, однако 16 указанных те, в которых писался программный
 код, остальные же файлы представляют собой библиотеки и базовые
 файлы при создании React- и Django-приложений);
- 100 (примерно) объектов (те объекты и переменные, который были явно прописаны в вышеуказанных 16 файлах);
- 12 состояний рендеринга;
- 22 функции.

7 Диаграмма развёртывания

Диаграмма развёртывания разработанного ПО указана на рисунке 13.

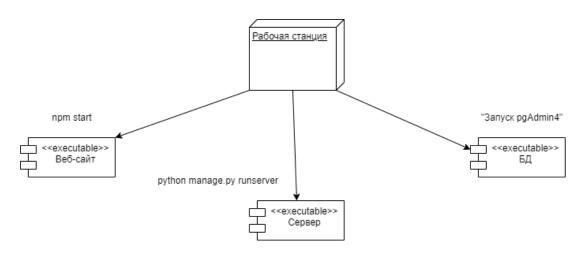


Рисунок 13 – диаграмма развёртывания ПО