2. Создание собственных образов

Каждому образу Docker соответствует файл, который называется Dockerfile. Он представляет собой что-то вроде инструкции по сборке самого приложения в контейнер. Так как контейнер состоит из слоев, то именно в Dockerfile они создаются через инструкции FROM, RUN, COPY, и ADD. Остальные же больше относятся к настройке, описанию, действию.

Сам файл может быть простым (состоять из парочки строк), а может быть и сильно сложным.

- **FROM** представляет собой что-то вроде фундамента в доме (где каждый этаж является слоем). Его принято называть базовым образом. Все последующие команды как бы накладываются на него, тем самым изменяя в необходимый вид. Вообще, сам образ и его теги можно посмотреть на docker hub (но туда можно зайти сейчас только по vpn, так как docker официально заблокирован в нашей стране)
- **LABEL** описывает метаданные. Например сведения о том, кто создал и поддерживает образ. По сути, вообще не обязательно использовать, только если хочется сохранить какие-то авторские права на образ.
- **ENV** устанавливает постоянные переменные среды. Другими словами, просто переменные окружения передаются. Например, вы храните там логин/пароль, константы и т.п. Например: ENV ADMIN="user"
- **RUN** Начинается создаваться новый слой. Обычно данная инструкция служит для скачивания/обновления пакетов
- **СОРУ** копирует в контейнер файлы и папки. Мы же в итоге должны будем запустить код в самом контейнере (изолированном). Поэтому необходимо его скопировать из нашего пути, где мы с ним работали, в контейнер. Обычно используется СОРУ . ./app (скопировать всё, находящееся в данной директории, в контейнер в папку ./app)
- **ADD** тоже самое, что и сору, только позволяет распаковывать локальные .tar-файлы и добавлять файлы из удаленных источников (например с какого-то сайта)
- **CMD** Финальная часть Dockerfile, которая запускает весь процесс. Т.е если вы обычно запускаете свою программу в терминале (например, python3 ./script.py), то здесь тоже самое. Вы выполняете тоже самое, но уже в контейнере. В файле может присутствовать лишь одна инструкция CMD.
- **WORKDIR** задаёт рабочую директорию для следующей инструкции, то есть задает папку, в которой мы будем по умолчанию работать
 - **ARG** задаёт переменные для передачи Docker во время сборки образа.

Пример 1.

Создадим простой код на python, выводящий Hello world. После чего упакуем его в контейнер.

Создадим файл hello.py (командой nano hello.py) со след кодом:

```
GNU nano 3.2 hello.py
print("Hello, Docker!")
```

Проверим вывод след командой

```
cm@template:~/python_test$ python hello.py
Hello, Docker!
```

Все работает, все отлично. Создадим Dockerfile, упаковывающий код из hello.py. Первая строчка - создает базовый образ python (вытекает хотя бы из того, что мы код создавали на нем). Workdir создал папку hello, в которую все будет впоследствии записываться. В данном случае копируется код hello.py в текущую директорию (об этом говорит точка в конце сору). После чего идет простой запуск скрипта, который запускает код (Аналогично проверке на прошлой картинке)

```
GNU nano 3.2 Dockerfile

FROM python:3.9-slim

# Устанавливаем рабочую директорию
WORKDIR /hello

# Копируем файл арр.ру в контейнер
COPY hello.py .

# Запускаем скрипт
CMD ["python", "hello.py"]
```

Dockerfile собран, осталось его только собрать/упаковать. След команда упаковывает образ под названием my-hello из dockerfile в данной директории (об этом говорит точка в конце). ВАЖНО: в одной папке может находиться только один Dockerfile

Проверим наличие образа, после чего запустим его. В результате все работает.

```
cm@template:~/python_test$ docker images
REPOSITORY TAG IMAGE ID CREATED SIZE
my-hello latest f2db0d98a963 2 minutes ago 125MB
```

```
cm@template:~/python_test$ docker run my-hello
Hello, Docker!
```

Пример 2. Нужно поработать с веб-приложением. Например, создадим приложение во Flask и развернем его.

Создадим папку со след файлами

```
cm@template:~/python_test$ ls
app.py Dockerfile requirements.txt
```

1. Введем в терминале nano арр.ру и напишем след. Код

```
from flask import Flask
app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def home():
    return "Welcome to my simple Flask app!"

if __name__ == '__main__':
    app.run(host='0.0.0.0', port=5000)
```

2. Так как контейнер по сути создается пустой, туда необходимо закачать все библиотеки, которые используются в проекте. В данном случае, только flask. Хорошей практикой является создание requirements.txt, в котором прописываются все названия библиотек. Почему так? Потому что библиотек может быть много, а каждую скачивать в контейнер по одной - очень долго и муторно. Поэтому легче сразу передать файл с названиями библиотек, а Dockerfile сам все закачает.

Вводим в терминале nano Dockerfile и пишем след код. Все аналогично, просто в контейнер копируется файл requirements.txt и далее запускается RUN, скачивающий библиотеки (можно ввести просто run pip install -r requirements.txt). -r просто влаг для указания текстового файла. -no-cache-dir - без использования кэша. Expose выделяет 5000 порт

```
GNU nano 3.2

Dockerfile

FROM python:3.9-slim

WORKDIR /app

COPY requirements.txt .

RUN pip install --no-cache-dir -r requirements.txt

COPY app.py .

EXPOSE 5000

CMD ["python", "app.py"]
```

Собираем образ по данному Dockerfile

Запускаем контейнер в фоновом режиме (флаг -d) с перенаправлением портов на 8001 (к примеру) с названием flask_container по образу fask-app.

```
cm@template:~/python_test$ docker run -d -p 8001:5000 --name flask_container flask-app 44fa04e407ed28d3aaf9470e53249dd80eabcb1537ac023f4c562e98677188f3
```

Проверяем в браузере localhost: 8001 и получаем:

Welcome to my simple Flask app!