МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

КАФЕДРА № 14

ОТЧЕТ		
ЗАЩИЩЕН С ОЦЕНКОЙ		
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ		
Доц., к.т.н.		К. А. Курицын инициалы, фамилия
должность, уч. степень, звание	подпись, дата	инициалы, фамилия
	ЧЁТ О КУРСОВОЙ РАБО	
«HA	АТТЕРНЫ ПРОЕКТИРОВАНИ	(RI
по лисцип	лине: «Технологии программи	(рования»
- 71 - 1	r r	r
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ		
		Д.Д.Иванов
СТУДЕНТ ГР. № <u>1742</u>	подпись, дата	

Оглавление:

1.	Постановка задачи	
	1.1. Введение в цели и задачи программы	
	1.2. Спецификация	3
	1.3. Принцип работы с файлами	1
	1.4. Информация по использованному паттерну	1
	1.5.Описание классов	1
2.	Основная часть	;
	2.1.Программа и методика испытаний	
3.	Листинг)
4.	Список использованной литературы	8
5.	Примеры работы программы1	8

1. Постановка задачи

Создать систему запросов «Сайт → Магазины (3 штуки) → Склад». Товар, который интересует клиента — путеводители по разным городам и странам, которые имеют ряд характеристик: название, издательство, год, число страниц, наличие фотографий, наличие карты, переплет, формат, автор, количество. Пользователь использует сайт для нахождения интересующего товара, затем запрос отправляется в магазины, затем на склад. Использовать паттерн «Цепочка обязанностей». Данные о товаре для сайта, магазинов и склада берутся из внешних входных файлов «site», «shop1», «shop2», «shop3» и «warehouse» соответственно.

1.1 Введение в цели и задачи программы.

- 1) Разработать систему запросов по принципу "Сайт→ Магазины (3 штуки) →Склад".
- 2) Создать понятное пользовательское меню.
- 3) Полная информация о товарах должна браться из соответствующих файлов магазина.
- 4) Реализовать поиск товара по цепочке системы запросов и в случае его обнаружения искомого пользователем товара уведомить о его наличии.
- 5) В случае, если в результате поиска оказалось, что товара нет в наличии, необходимо осуществить заказ товара со склада или уведомить пользователя о невозможности совершения заказа.

1.2 Спецификация

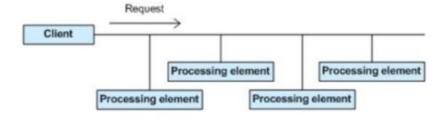
- 1) Реализация запросов с помощью паттерна "Цепочка обязанностей".
- 2) Работа программы начинается с главного меню, имитирующее работу пользователя с сайтом. В нём отображается полный каталог товаров, тут же можно совершить заказ.
- 3) Вывод всей информации, как и ввод, осуществляется через консоль.
- 4) Информация для вывода в каталог загружаются из файла «site.txt».
 - Информация о наличии товаров в одном из 3-х магазинов загружается из файлов «shop1.txt», «shop2.txt», «shop3.txt» соответственно.
 - Информация о наличии товаров на складе загружается из файла «warehouse.txt».
- 5) Класс guide содержит поля, содержащие полный список характеристик каждого товара (путеводителя), а именно: название, издательство, год, число страниц, наличие фотографий, наличие карты, переплет, формат, автор, количество.
- Как только пользователь выберет интересующий его товар, будет осуществлён его поиск в файлах, содержащих информацию о наличии товаров в магазинах. Если интересующий товар будет найден в одном из магазинов, в нем будет создан заказ. Если поиск не увенчается успехом, пользователь будет уведомлён об отсутствии интересующего его товара.

7) Если товар будет обнаружен в наличии на складе, будет произведен запрос о необходимости его бронирования на складе. Если поиск не увенчается успехом, пользователь будет уведомлён об отсутствии интересующего его товара.

1.3 Принцип работы с файлами:

- В данной работе используются файлы с расширением ".txt", указывающим на то, что это текстовый документ, который можно открыть в блокноте.
- Эти файлы являются базой данных для хранения информации о наличии и каталоге товаров.
- Файл site.txt должен содержать первую строку с перечислением всех параметров, последующие стоки несут информацию по каждому из товаров. Параметры вводятся через пробел, переход к следующему товару через знак переноса строки.
- Файлы shop1.txt, shop2.txt, shop3.txt, warehouse.txt должны содержать первую строку с перечислением параметров, последующие строки со значениями двух параметров: артикул, количество. Параметры вводятся через пробел, переход к следующему товару через знак переноса строки.

1.4 Информация по использованному паттерну: Основная суть паттерна:



Цепочка обязанностей — это поведенческий паттерн проектирования, который позволяет передавать запросы последовательно по цепочке обработчиков. Каждый последующий обработчик решает, может ли он обработать запрос сам и стоит ли передавать запрос дальше по цепи.

Паттерн "цепочка обязанностей" связывает в цепочку объекты-получатели, а затем передает запрос-сообщение от одного объекта к другому до тех пор, пока не достигнет объекта, способного его обработать.

Принцип работы данного паттерна в программе заключается в поиске искомого товара. Пользователь выбирает товар. По этому товару передается запрос по объектам (3 магазина + склад). Запрос передается по очереди, пока один из объектов не сможет его обработать (пока товар не будет найден в наличии в одном из магазинов/складе).

1.5 Описание классов:

В программе реализованы следующие классы: Catalog, Guide, Institution, Shop, Warehouse.

Класс Catalog содержит свойства и методы, необходимые для считывания информации из файла-каталога site.txt, также выводящие информацию пользователю в формате "сайта". Класс Guide содержит свойства и методы, необходимые для работы с ключевыми полями, такими как установка и возврат значения полей из каталога.

Класс Institution содержит важные методы по поиску интересующих покупателя товаров среди магазинов и склада.

Классы Shop и Warehouse являются классами наследниками класса INSTITUTION. В них описываются свойства и методы, необходимые для считывания информации о наличии товаров в магазинах и складе из соответствующих файлов.

2. Основная часть

2.1. Программа и методика испытаний

No	Сценарий проверки	Ожидаемый результат	Результат	№ специ- фикации
1	Запуск программы	Вывод на экран главного меню, имитирующего работу с сайтом.	Получен Рисунок 1	2
2	Необходимо осуществить заказ одного и того же товара несколько раз	Программа осуществляет поиск до первого найденного экземпляра. В первую очередь товар будет проверяться в наличии в магазинах, затем на складе.	Получен Рисунок 2	1
3	Запуск с файлами, лежащими в каталоге с проектом	Для того, чтобы сформировать каталог товаров программа использует файл «site.txt».	Получен Рисунок 3	3
4	Запуск	На экран выводится каталог товаров и полная информация о каждом из них.	Получен Рисунок 1	4

5	Осуществление	Вывод на экран сообщения о	Получен	5
	заказа	успешной регистрации заказа	Рисунок 2	
		в случае обнаружения		
		интересующего путеводителя,		
		в противном случае вывод на		
		экран сообщения об		
		отсутствии товара в наличии.		
6	Осуществление	Вывод на экран запроса о	Получен	6
	бронирования со	совершении бронирования со	Рисунок 4	
	склада	склада, в случае		
		положительного ответа		
		производится бронь на складе,		
		в противном случае вывод на		
		экран сообщения об отмене		
		заказа.		

2. Листинг

Ссылка на GitHub - https://github.com/IvanovDaniil1998/kursovaya

main.cpp

```
#include "catalog.h"
#include "shop.h"
#include "warehouse.h"
#include <iostream>
#include <string>
#include <windows.h>
using namespace std;
int main()
    system("chcp 1251>nul");
    string choise, temp;
    int ch;
    CATALOG *guide_catalog;
    SHOP *shop1;
    SHOP *shop2;
    SHOP *shop3;
    WAREHOUSE *warehouse1;
    guide catalog = new CATALOG;
    shop1 = new SHOP("shop1.txt", "Обзор городов");
    shop2 = new SHOP("shop2.txt", "Книжная страна"); shop3 = new SHOP("shop3.txt", "Путешественник");
    warehouse1 = new WAREHOUSE("warehouse.txt");
    shop1->set next(shop2);
    shop2->set next(shop3);
```

```
shop3->set next(warehouse1);
     cout << "Приветствуем Вас в нашем интернет магазине путеводителей!
Ознакъмътесь с нашим каталогом!" << endl;
    cout << "Если Вас что-то заинтересовало, вы можете сделать заказ прямо
TyT!" << endl << endl;
    guide catalog->show();
    cout << "Вы хотите сделать заказ? (Да/Нет)" << endl;
    cin >> choise;
    while (choise != "Her" && choise != "Her")
        cout << "\tВведите номер заинтересовавшего вас путеводителя: ";
        cin >> ch;
        if(ch > guide catalog->get amount())
            cout << "К сожалению, такого товара нет в каталоге." << endl;
        }
        else
        {
            cout << "\tВы выбрали: " << guide_catalog->get_name(ch) << endl;
            temp = guide catalog->get vendor code(ch);
            if(shop1->product search(temp) == true)
                guide catalog->purchased(ch);
                cout << "\tБлагодарим за использование нашего сервиса." <<
endl;
        }
        cout << "Хотите заказать что-то ещё? (Да/Нет)" << endl;
        cin >> choise;
    cout << "До свидания!" << endl;
    return 0;
                                     guide.h
#pragma once
#include <string>
using namespace std;
class GUIDE{
private:
    string name;
     string publishing house;
      int year;
      int num pages;
      bool illustrations;
      bool city_map;
      string binding;
      string format;
      string author;
      int quantity;
      string vendor code;
public:
    void set name(string temp);
      void set publishing house(string temp);
      void set year(int temp);
      void set_num_pages(int temp);
void set_illustrations(bool temp);
      void set city map(bool temp);
```

```
void set binding(string temp);
      void set_format(string temp);
      void set author(string temp);
      void set_quantity(int temp);
     void set vendor code(string temp);
     string get_name();
     string get_publishing_house();
     int get_year();
     int get num pages();
     bool get_illustrations();
     bool get_city_map();
     string get_binding();
     string get_format();
     string get_author();
     int get_quantity();
      string get vendor code();
      void purchased(int order);
};
                                   guide.cpp
#include "guide.h"
#include <string>
using namespace std;
void GUIDE::set name(string temp)
   name = temp;
void GUIDE::set publishing house(string temp)
   publishing house = temp;
void GUIDE::set year(int temp)
   year = temp;
void GUIDE::set_num_pages(int temp)
   num pages = temp;
void GUIDE::set illustrations(bool temp)
   illustrations = temp;
void GUIDE::set city map(bool temp)
   city map = temp;
void GUIDE::set binding(string temp)
   binding = temp;
void GUIDE::set format(string temp)
    format = temp;
void GUIDE::set author(string temp)
```

```
author = temp;
void GUIDE::set quantity(int temp)
   quantity = temp;
void GUIDE::set vendor code(string temp)
    vendor code = temp;
string GUIDE::get_name()
   return name;
string GUIDE::get_publishing_house()
   return publishing house;
int GUIDE::get year()
   return year;
int GUIDE::get_num_pages()
   return num_pages;
bool GUIDE::get illustrations()
   return illustrations;
bool GUIDE::get_city_map()
   return city_map;
string GUIDE::get_binding()
   return binding;
string GUIDE::get format()
   return format;
string GUIDE::get_author()
   return author;
int GUIDE::get quantity()
   return quantity;
string GUIDE::get_vendor_code()
   return vendor code;
void GUIDE::purchased(int order)
   quantity -= order;
```

catalog.h

```
#pragma once
#include "guide.h"
class CATALOG{
private:
    int amount;
     GUIDE *guides;
public:
    CATALOG();
    int get_amount();
    string get vendor code (int temp);
    string get name (int temp);
    void purchased(int temp);
    void show();
} ;
                                  catalog.cpp
#include "catalog.h"
#include "guide.h"
#include <cstdlib>
#include <stdio.h>
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
CATALOG::CATALOG()
    ifstream file;
    string temp string;
    int temp_int;
    bool temp_bool;
    file.open("site.txt");
    if (!file.is open())
        cout << "Файл site.txt не найден!" << endl;
        amount = 0;
        guides = NULL;
    }
    else
        amount = 0;
        if (!file.eof())
            getline(file, temp string);
        if (!file.eof())
            guides = new GUIDE;
            amount++;
            getline(file, temp string, '\t');
            guides->set_name(temp_string);
            getline(file, temp string, '\t');
            guides->set publishing house(temp string);
            file >> temp_int;
            guides->set year(temp int);
```

```
file >> temp int;
    guides->set num pages(temp int);
    getline(file, temp_string, '\t');
    getline(file, temp_string, '\t');
    if (temp_string == "да")
        temp bool = true;
    else
        temp bool = false;
    guides->set illustrations(temp bool);
    getline(file, temp_string, '\t');
    if (temp string == "да")
        temp bool = true;
    else
        temp bool = false;
    guides->set_city_map(temp_bool);
    getline(file, temp_string, '\t');
    guides->set binding(temp string);
    getline(file, temp string, '\t');
    guides->set format(temp string);
    getline(file, temp string, '\t');
    guides->set author(temp string);
    file >> temp int;
    guides->set quantity(temp int);
    getline(file, temp string, '\t');
    getline(file, temp string);
    guides->set vendor code(temp string);
while (!file.eof())
    GUIDE *temp;
    temp = new GUIDE[amount];
    for (int i=0; i<amount; ++i)</pre>
        temp[i] = guides[i];
    amount++;
    guides = new GUIDE[amount];
    for (int i=0; i<(amount-1); ++i)
        guides[i] = temp[i];
    getline(file, temp_string, '\t');
    guides[amount-1].set name(temp string);
    getline(file, temp_string, '\t');
    guides[amount-1].set_publishing_house(temp_string);
    file >> temp int;
    guides[amount-1].set year(temp int);
    file >> temp int;
    guides[amount-1].set num pages(temp int);
    getline(file, temp string, '\t');
    getline(file, temp_string, '\t');
    if (temp_string == "да")
        temp bool = true;
    else
        temp bool = false;
    guides[amount-1].set illustrations(temp bool);
    getline(file, temp_string, '\t');
    if (temp string == "да")
        temp bool = true;
    else
        temp bool = false;
    guides[amount-1].set_city_map(temp_bool);
    getline(file, temp_string, '\t');
    guides[amount-1].set binding(temp string);
    getline(file, temp_string, '\t');
```

```
quides[amount-1].set format(temp string);
            getline(file, temp_string, '\t');
            quides[amount-1].set author(temp string);
            file >> temp_int;
            guides[amount-1].set quantity(temp int);
            getline(file, temp_string, '\t');
            getline(file, temp_string);
            guides[amount-1].set vendor code(temp string);
        file.close();
   }
}
int CATALOG::get amount()
   return amount;
string CATALOG::get vendor code(int temp)
    return guides[temp-1].get vendor code();
string CATALOG::get name(int temp)
   return guides[temp-1].get name();
void CATALOG::purchased(int temp)
   guides[temp-1].purchased(1);
void CATALOG::show()
    if (guides == NULL)
       cout << "Каталог пуст" << endl;
    }
   else
       cout << " №|
                                  название
                                                         | издательство |
год | стр. | фото | карта | переплет | формат | автор | к-во" << endl;
       cout <<
                                           " << endl;
        for(int i=0; i<amount; ++i)</pre>
            printf("%2d| %-35s | %-12s | %d | %3d |", i+1,
(guides[i].get_name()).c_str(), (guides[i].get_publishing_house()).c_str(),
guides[i].get_year(), guides[i].get_num_pages());
            if (guides[i].get_illustrations() == true)
                cout << " да |";
            else
                cout << " het |";
            if (guides[i].get city map() == true)
                cout << " да |";
            else
                cout << " нет |";
            printf(" %-7s | %-7s | %-10s | %3d",
(guides[i].get_binding()).c_str(), (guides[i].get_format()).c_str(),
(guides[i].get author()).c str(), guides[i].get quantity());
```

```
cout << endl;
}
return;
}</pre>
```

institution.h

```
#pragma once
#include <string>
using namespace std;
struct RECORD{
  string vendor_code;
   int quantity;
};
class INSTITUTION{
protected:
    int amount;
   RECORD *store;
    INSTITUTION *next;
public:
   void set next(INSTITUTION *temp) {next = temp;};
   virtual bool product_search(string temp_code) = 0;
} ;
```

shop.h

```
#pragma once
#include "institution.h"

using namespace std;

class SHOP: public INSTITUTION{
private:
    string name;
public:
    SHOP();
    SHOP(string file_name, string temp);
    bool product_search(string temp_code);
};
```

shop.cpp

```
#include "institution.h"
#include "shop.h"
#include <string>
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
SHOP::SHOP()
    amount = 0;
    store = NULL;
    next = NULL;
    name = "Безымянный";
SHOP::SHOP(string file name, string temp)
    ifstream file;
    string temp string;
    int temp int;
    name = temp;
    next = NULL;
    file.open(file name.c str());
    if (!file.is open())
        cout << "Файл " << file_name << " не найден!" << endl;
        amount = 0;
        store = NULL;
    }
    else
        amount = 0;
        if (!file.eof())
            getline(file, temp_string);
        if (!file.eof())
            store = new RECORD;
            amount++;
            getline(file, temp string, ' ');
            store->vendor code = temp string;
            file >> temp_int;
            store->quantity = temp int;
            getline(file, temp string);
        while (!file.eof())
        {
            RECORD *temp;
            temp = new RECORD[amount];
            for (int i=0; i<amount; ++i)</pre>
                temp[i] = store[i];
            amount++;
            store = new RECORD[amount];
            for (int i=0; i<(amount-1); ++i)
                store[i] = temp[i];
```

```
getline(file, temp string, ' ');
            store[amount-1].vendor code = temp string;
            file >> temp_int;
            store[amount-1].quantity = temp_int;
            getline(file, temp_string);
        file.close();
    }
}
bool SHOP::product search(string temp code)
    for(int i=0; i<amount; ++i)</pre>
        if (store[i].vendor code == temp code && store[i].quantity > 0)
            store[i].quantity--;
            cout << "\t0формлена доставка из магазина " << name << "." <<
endl;
            return true;
    if(next != NULL)
        if (next->product search(temp code) == true)
            return true;
    return false;
```

warehouse.h

```
#pragma once
#include "institution.h"

using namespace std;

class WAREHOUSE: public INSTITUTION{
public:
    WAREHOUSE();
    WAREHOUSE(string file_name);
    bool product_search(string temp_code);
};
```

warehouse.cpp

```
#include "institution.h"
#include "warehouse.h"
#include <string>
#include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
WAREHOUSE::WAREHOUSE()
   amount = 0;
   store = NULL;
   next = NULL;
WAREHOUSE::WAREHOUSE(string file name)
    ifstream file;
    string temp string;
    int temp_int;
    next = NULL;
    file.open(file name.c str());
    if (!file.is open())
        cout << "Файл " << file name << " не найден!" << endl;
        amount = 0;
        store = NULL;
    }
    else
        amount = 0;
        if (!file.eof())
            getline(file, temp_string);
        if (!file.eof())
        {
            store = new RECORD;
            amount++;
            getline(file, temp_string, ' ');
            store->vendor code = temp string;
            file >> temp_int;
            store->quantity = temp int;
            getline(file, temp string);
        while (!file.eof())
        {
            RECORD *temp;
            temp = new RECORD[amount];
            for (int i=0; i<amount; ++i)</pre>
                temp[i] = store[i];
            store = new RECORD[amount];
            for (int i=0; i<(amount-1); ++i)
                store[i] = temp[i];
            getline(file, temp string, ' ');
            store[amount-1].vendor_code = temp_string;
```

```
file >> temp int;
            store[amount-1].quantity = temp int;
            getline(file, temp string);
        file.close();
    }
}
bool WAREHOUSE::product search(string temp code)
    string choise;
    for(int i=0; i<amount; ++i)</pre>
        if (store[i].vendor code == temp code && store[i].quantity > 0)
            cout << "\tТовар в наличии на складе. Забронировать товар для
самовывоза? (Да/Нет)" << endl << "\t";
            cin >> choise;
            if (choise == "Да" || choise == "да")
                store[i].quantity--;
                cout << "\tТовар забронирован." << endl;
                return true;
            }
            else
            {
                cout << "\tЗаказ отменён." << endl;
                return false;
            }
        }
    if(next != NULL)
        if (next->product_search(temp_code) == true)
            return true;
    cout << "\tNзвините, товара нет в наличии." << endl;
    return false;
}
```

3. Список использованной литературы

- 1) Керниган Б., Ритчи Д. Язык программирования Си. Учебное пособие. 3-е изд., испр. СПб.: «Невский Диалект», 2001г. 188 с.
- 2) Роберт Лафоре. Объектно-ориентированное программирование в С++
- 3) https://metanit.com/sharp/patterns/3.7.php
- 4) https://refactoring.guru/ru/design-patterns/chain-of-responsibility
- 5) https://habr.com/ru/post/113995/

4. Примеры работы программы:

No	название	издательство	год	стр.	фото	карта	переплет	формат	автор	K-
	Nice city London is the capital	Good Vis	2017	1 25	есть	есть	болты !	150x65	Иванова	1 2
	New York - Large exscursion	Large Excurs	2020	34	есть	нет	проволка	60×90	Некрасов	1 15
ı	Moskow City Centre excursion	I n-2	2019	87	нет	нет	француз.	84×90	Бритов	
ı	Saint-Petersburg visiters	Good Vis	2016	65	есть	есть	клеевой	86x108	Курицын	1
	Chech - Prague and Brno city	CityCentre	2019	30	нет	нет	термо	290x215	Батраев	1
	Rome in sun and beauty light	Exmo	2020	1 123	есть	есть	болты	110×190	Жаров	1
	India and her huge history	ACT	2018	64	нет	нет	клеевой	205x264	Минский	1 24
	Excursions in Brightin	Good Vis	2015	1 52	есть	есть	клеевой	172×218	Недогор	1
	Paris - natural beauty	Prospect	2018	1 10	есть	нет	проволка	70x100	Тансико	1
ĺ	All city centers for kids	CityCentre	2016	123	нет	нет	термо	60x90	Инскаев	1
	From Bernin with love	Prospect	2001	159	нет	есть	термо	80×100	Мардан	i

Рисунок 1 – Запуск программы

	то-то заитнересовало, вы м		рямо тут	!					
No I	название	издательство	ГОД Г	стр.	фото карта	переплет	формат	автор	K-BC
New York Noskow	ity London is the capital rk - Large exscursion City Centre excursion Petersburg visiters - Prague and Brno city n sun and beauty light and her huge history ions in Brightin - natural beauty ty centers for kids ernin with love	Good Vis Large Excurs N-2 Good Vis CityCentre Exmo ACT Good Vis Prospect CityCentre Prospect	2017 2020 2019 2016 2019 2020 2018 2015 2018 2016 2001	25 34 87 65 30 123 64 52 10 123 159	eCTb	болты проволка француз. клеевой термо болты клеевой клеевой проволка термо	150x65 60x90 84x90 86x108 290x215 110x190 205x264 172x218 70x100 60x90 80x100	Иванова Некрасов Бритов Курицын Батраев Жаров Минский Недогор Тансико Инскаев Мардан	29 150 3 1 0 2 241 14 14 12 65
BE BE Od B	сделать заказ? (Да/Нет) ведите номер заинтересовавше ы выбрали: Rome in sun and b оормлена доставка из мага: нагодарим за использование казать что-то ещё? (Да/Нет	eauty light ина Путешественник нашего сервиса.							
Ве Бе То Да	едите номер заинтересовавше и выбрали: Rome in sun and l рвар в наличии на складе. l вар забронирован. нагодарим за использование	eauty light Забронировать товар	для само	вывоза	а? (да/нет)				
	казать что-то ещё? (Да/Нет								

Рисунок 2 – Визуализация цепочки обязанностей

Рисунок 3 – Файл с каталогом и информацией о товарах.

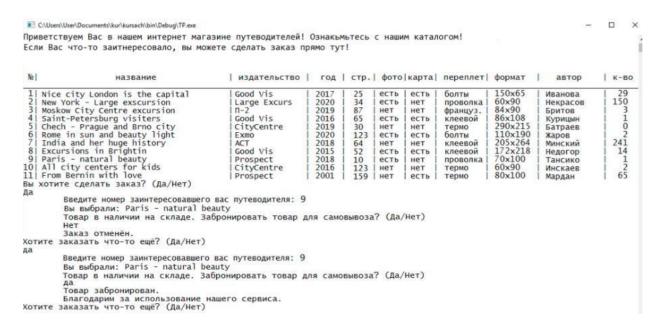


Рисунок 4 – Бронирование товара со склада