

Задачи

Задача 1

Направете клас **Person**, който има следните данни:

- mFirstName
- mLastName
- mAge
- mHasLicence - дали има свидетелство за управление на МПС

Да се реализират следните методи:

- конструктор по подразбиране
- copy конструктор
- конструктор с параметри
- operator=
- деструктор
- getters && setters
- предефинирайте оператор==
- метод, който принтира информацията за човека

Задача 2

Направете клас **Car**, който има следните данни:

- char* mBrand - марка
- char* mLicencePlate - регистрационен номер
- char* mColor - цвят
- Person mOwner - собственик(използвайте класа от задача1)

Да се реализират следните методи:

- конструктор по подразбиране
- copy конструктор
- конструктор с параметри
- operator=
- деструктор
- getters && setters
- метод, който принтира информацията на колата
- метод, който проверява дали собственика има свидетелство за управление на МПС

Задача 3

Направете клас **Parking**, който има следните данни:

- char* mFirmName - име на фирмата
- Person mOwner - собственик на паркинга(използвайте класа от 1 задача)
- Car* mCars - масив от коли(използвайте класа от 2 задача)
- size_t mCarNumber - брой коли

Да се реализират следните методи:

- конструктор по подразбиране
- сору конструктор
- конструктор с параметри
- operator=
- деструктор
- getters && setters
- метод, който добавя нова кола
- метод, който премахва кола
- метод, който принтира всички коли на паркинга
- метод, който по даден регистрационен номер на колата намира собственика
- метод, който по даден собственик намира всичките му автомобили и ги принтира