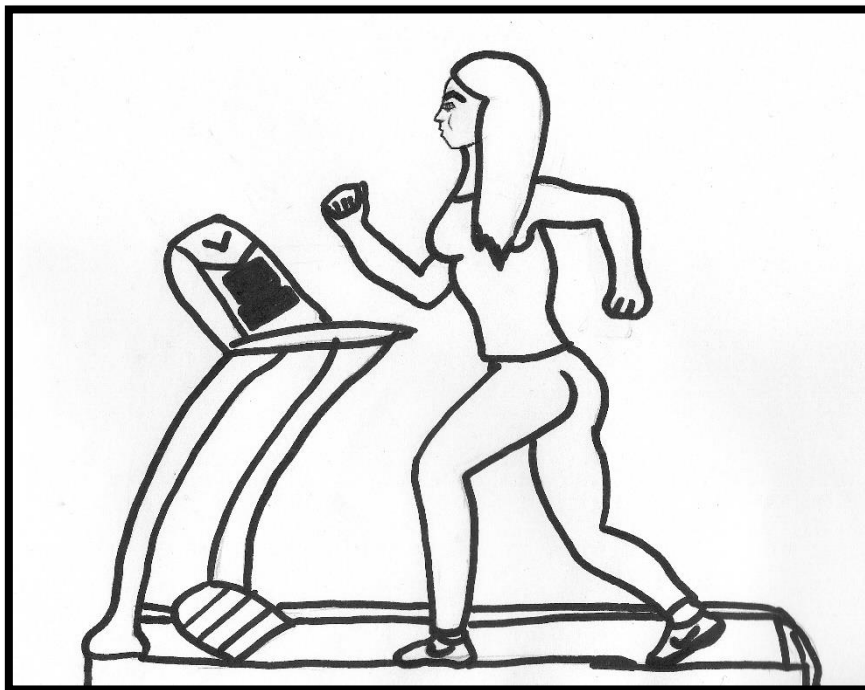


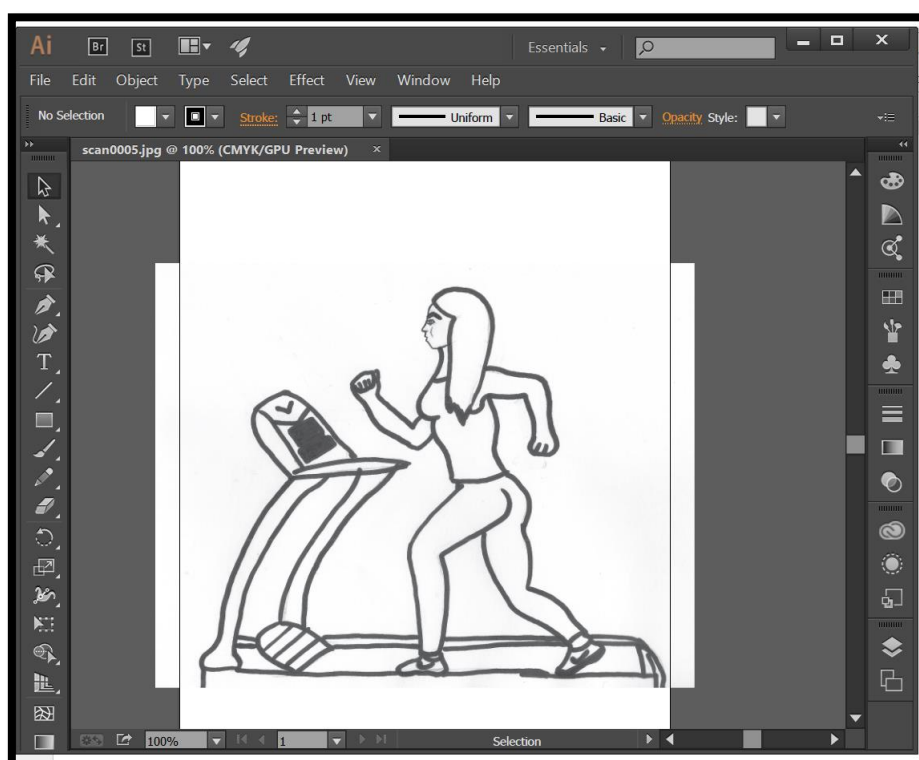
СЪЗДАВАНЕ НА СЦЕНА ЗА КОМИКС

ОСНОВНИ СЪПКИ:

- 1) Нарисувайте сцената с плътен черен маркер върху хартия.
- 2) Сканирайте изображението с минимална резолюция 300dpi.

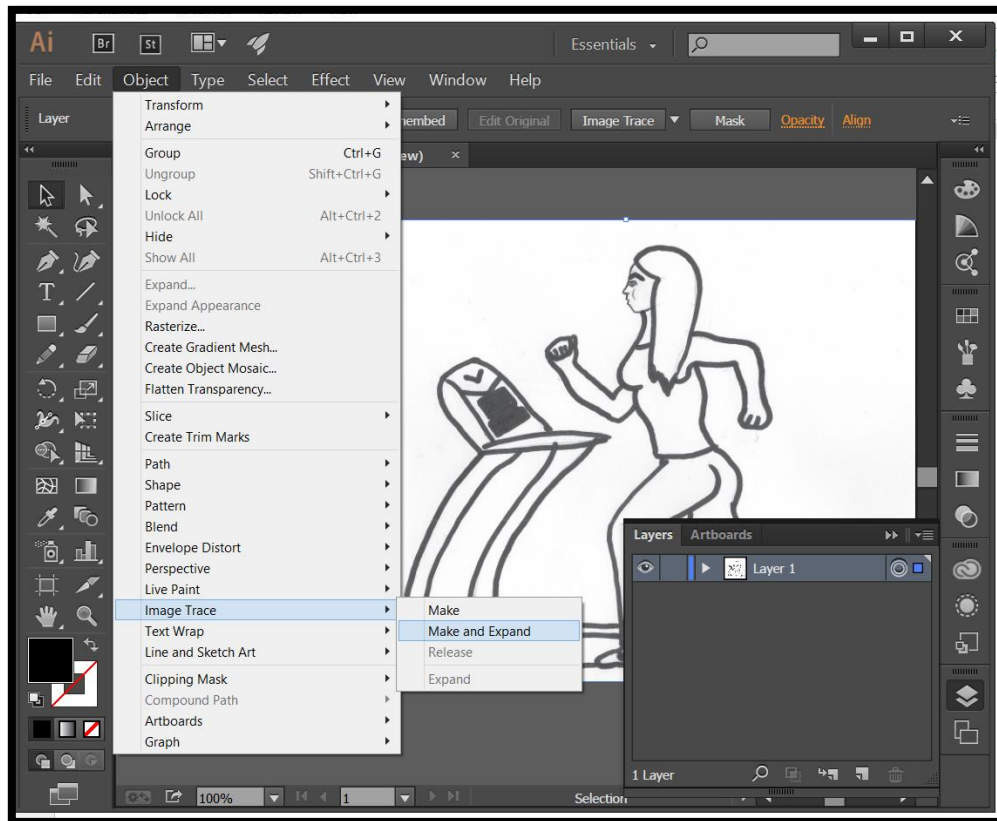


- 3) Обработване на изображението в Adobe Illustrator.
 - Отваряне на сканираното изображение в Adobe Illustrator.

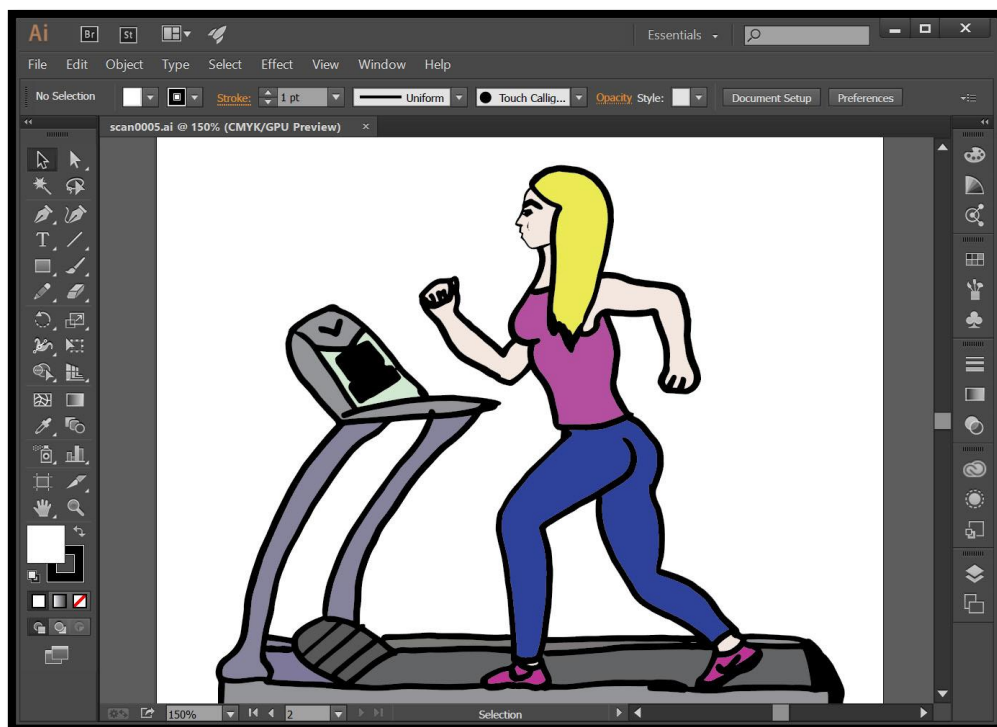


- Преобразуване на растрното сканирано изображение във векторна графика.

Object → Image Trace → Make and Expand

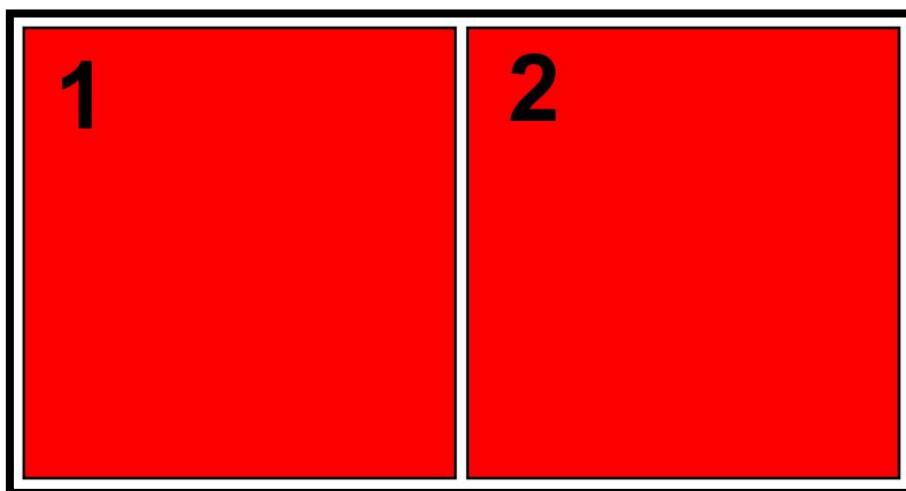


- Избиране на елемент от новосъздадената векторна графика и запълване с цвят.



- Съхраняване на изображението във файлов формат PNG.

- 4) Обработване на сцените в Adobe Photoshop и създаване на страница.
- Създаване на шаблон за страницата от комикса.

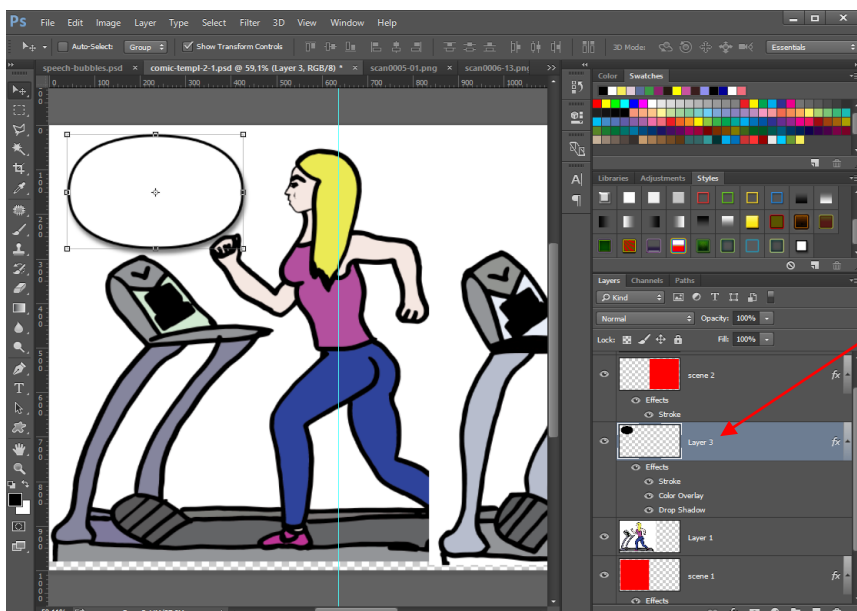


- Поставяне на прозрачните PNG изображения на нови слоеве върху елементите от шаблона.
- Мащабиране на изображенията до размерите на сцените от шаблона.

Edit → Transform → Scale

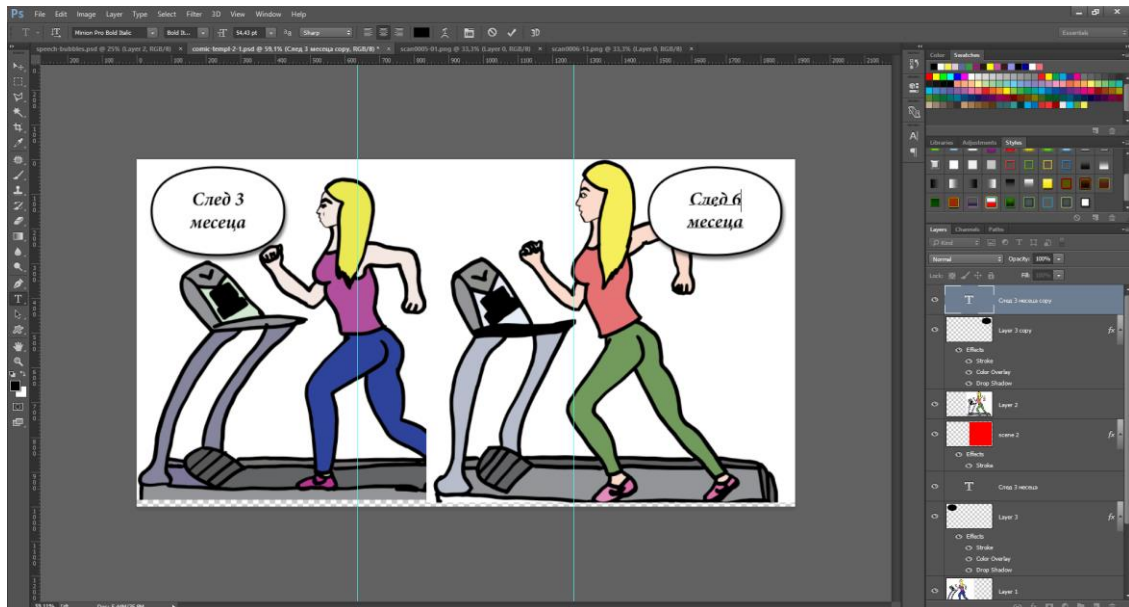


- Добавяне на фигура за speech bubble. Промяна на цвета на фигурата, поставяне на черен контур и сянка.



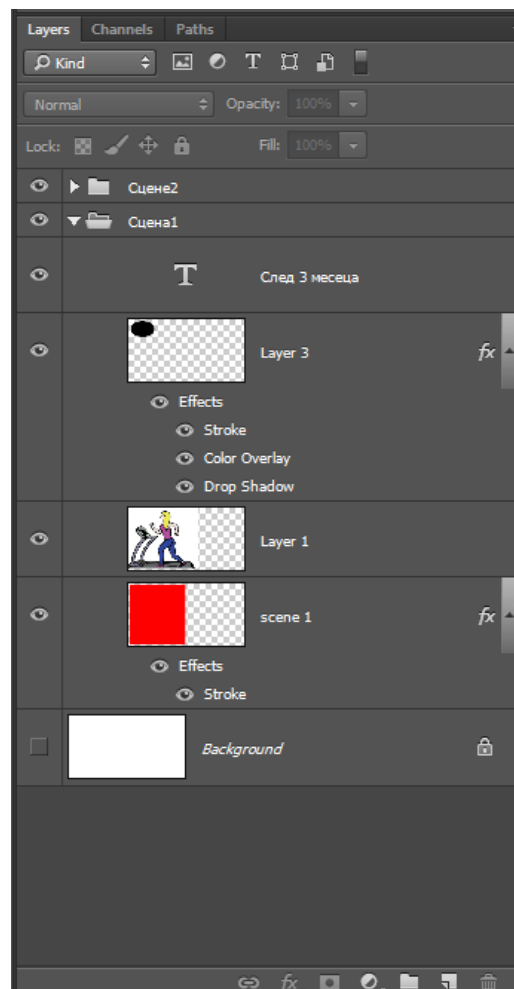
Слой с фигура за
speech bubble

- Добавяне на текст към сцената.



- Групиране на слоевете към дадената сцена.

Layer → Group Layers

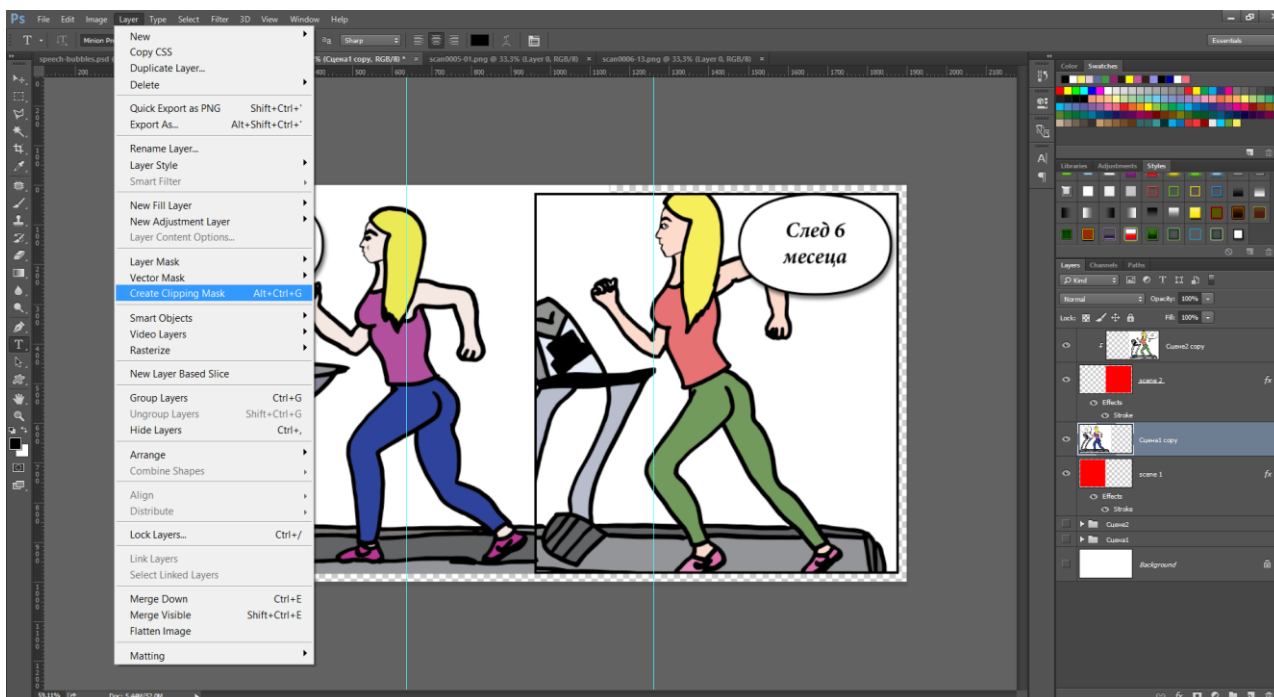


- Сливане на слоевете към сцената на групата.

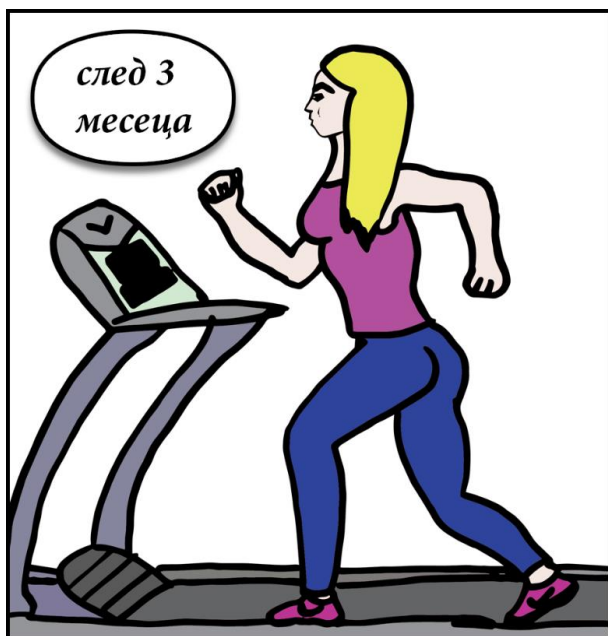
Layer → Merge Group

- Вграждане на сцената в шаблона.

Layer → Create Clipping Mask



- Запазване на всяка сцена като отделно изображение.



Сцена 1



Сцена 2