

Ejercicios API Web Storage

Ejercicio 1: Guardar y Recuperar Datos con localStorage

Enunciado:

Crea una aplicación que permita al usuario ingresar su nombre en un formulario. Al enviar el formulario, guarda el nombre en localStorage y muestra un mensaje de bienvenida cada vez que el usuario vuelva a cargar la página.

Requisitos:

1. Guarda el nombre en localStorage al enviar el formulario.
2. Al recargar la página, muestra un mensaje de bienvenida con el nombre almacenado.
3. Incluye un botón para borrar el nombre guardado.

Ejercicio 2: Contador Persistente con localStorage

Enunciado:

Crea un contador que aumente en uno cada vez que el usuario haga clic en un botón. El valor del contador debe guardarse en localStorage, de modo que al recargar la página, el contador continúe desde el último valor guardado.

Requisitos:

1. Incrementa el contador al hacer clic en el botón.
2. Guarda el valor del contador en localStorage.
3. Al recargar la página, muestra el valor actual del contador.

Ejercicio 3: Lista de Tareas con localStorage

Enunciado:

Crea una aplicación de lista de tareas que permita al usuario agregar, eliminar y marcar tareas como completadas. Guarda la lista de tareas en localStorage para que persista después de recargar la página.

Requisitos:

1. Al agregar una tarea, guarda la lista actualizada en localStorage.
2. Permite eliminar tareas y actualiza localStorage.
3. Marca las tareas completadas y guarda el estado en localStorage.

Ejercicio 4: Uso de sessionStorage para Datos Temporales

Enunciado:

Crea un formulario que permita al usuario ingresar su correo electrónico. Al enviar el formulario, guarda el correo en sessionStorage y muestra un mensaje de "Sesión iniciada". Al cerrar el navegador o la pestaña y volver a abrirla, el mensaje debe desaparecer.

Requisitos:

1. Guarda el correo en sessionStorage al enviar el formulario.
2. Muestra un mensaje de "Sesión iniciada" si el correo está en sessionStorage.
3. Al cerrar y reabrir la pestaña, asegúrate de que el mensaje ya no aparezca.

Ejercicio 5: Comparación entre localStorage y sessionStorage

Enunciado:

Crea una aplicación que permita al usuario seleccionar un tema de color para la página (claro u oscuro). Guarda la preferencia en localStorage para que persista después de recargar la página. Además, guarda un mensaje temporal en sessionStorage que indique "¡Bienvenido de nuevo!", el cual debe desaparecer al cerrar la pestaña.

Requisitos:

1. Guarda el tema seleccionado en localStorage.
2. Cambia el tema de la página al cargar basado en localStorage.
3. Muestra un mensaje de bienvenida utilizando sessionStorage, que desaparezca al cerrar la pestaña.

Ejercicio 6: Guardar Preferencias de Usuario con localStorage

Enunciado:

Crea una aplicación que permita al usuario ajustar el tamaño de la fuente de un texto en la página. Guarda la preferencia del tamaño de la fuente en localStorage para que se mantenga al recargar la página.

Requisitos:

1. Permite al usuario ajustar el tamaño de la fuente.
2. Guarda el tamaño seleccionado en localStorage.
3. Aplica el tamaño de fuente guardado al recargar la página.

Ejercicio 7: Autoguardado de Formulario con localStorage

Enunciado:

Crea un formulario con campos de nombre, correo y mensaje. A medida que el usuario escribe, guarda los datos en localStorage cada pocos segundos. Si el usuario recarga la página, el formulario debe restaurar los datos guardados.

Requisitos:

1. Implementa el autoguardado cada 5 segundos.
2. Restaura los datos del formulario al recargar la página.
3. Incluye un botón para limpiar los datos guardados.

Ejercicio 8: Temporizador de Sesión con sessionStorage

Enunciado:

Crea una aplicación que muestre un temporizador de cuenta regresiva de 5 minutos. El temporizador debe reiniciarse si el usuario cierra y vuelve a abrir la pestaña, pero debe continuar si el usuario solo recarga la página.

Requisitos:

1. Guarda el tiempo restante en sessionStorage.
2. Reinicia el temporizador si la pestaña se cierra.
3. Mantiene el tiempo si la página se recarga.

Ejercicio 9: Guardar Datos Complejos con localStorage

Enunciado:

Crea una aplicación que permita al usuario crear un perfil con su nombre, edad y una lista de hobbies. Guarda este perfil en localStorage y muestra los datos en la página al recargar.

Requisitos:

1. Guarda el perfil completo como un objeto en localStorage.
2. Al recargar la página, muestra el perfil guardado.
3. Permite al usuario editar y actualizar su perfil.

Ejercicio 10: Limpiar Automáticamente Datos Expirados

Enunciado:

Crea una aplicación que guarde un mensaje en localStorage con una marca de tiempo. Después de 1 minuto, el mensaje debe eliminarse automáticamente al recargar la página.

Requisitos:

1. Guarda el mensaje junto con la hora en que fue guardado.
2. Al recargar la página, verifica si ha pasado 1 minuto.
3. Si ha pasado más de 1 minuto, elimina el mensaje automáticamente.