Z1 = a + b = (+9) + (+11)
Z2 = a - b = (-9) - (+11)
+ 0 =>
$$|0| 0000_{(2)OK}$$

- 0 => $|1| 1111_{(2)OK}$

5. Представяне на числата с фиксирана запетая в ДК

6. Извършване на аритметични действия събиране и изваждане

Извършване на действията събиране и изваждане в ПБС с основа: десет; две; осем и шестнадесет.

Аритметичните действия се извършват, както при десетичната БС като се внимава с основата на БС.

Има положителна и отрицателна нула.

Действията събиране и изваждане се извършват, както се обработва информацията в ежедневието. Действието и знака на операндите a и b се обработват отделно и в зависимост от полученото действие се пристъпва към събиране или изваждане.

Ако действието е изваждане, знака на резултата е знака на по-голямото число. И от по-голямото число се вади по-малкото.

Ако действието е изваждане се проверява дали "a > b???" или не.

При резултат от сравняването на числата a и b се получи резултат b>a и резултатното действие е изваждане, знакът на резултата е отрицателен, т.е. = "1".

```
При a \ge 0 [a]ПК= a .
При a \le 0 [a]ПК= 1+IaI = 1 - a .
```

Пример:

Знаковите разряди са подчертани за да се отличават.

$$a=1001$$
 , за запис на "+ а" в осем разряда със знак: [+ а] ПК = $\underline{0}$ 000 1001

За запис на числото - b = - 0011 в осем разряда със знак:

 $[-b]\Pi K = 10000011$

Знаковият разряд на отрицателното число в правия код е "1",

3.2. Правило за кодиране на дробните числа в ПК.

При кодиране на дробни числа:

При $a \ge 0$ [а]ПК= а.

При $a \le 0$ [а]ПК= 1+IaI = 1 - а.

Пример:

$$a = +0.1001$$

В разрядът за цялата част на числото се кодира знака на числото.

Знаковият разряд на положителното число в правия код е "0", мантисата се запазва:

[a]
$$\Pi K = 0.1001$$

```
b = -0.0011
```

Знаковият разряд на отрицателното число в правия код е "1", мантисата се преписва: $[b]\Pi K = 1,0011$

В този вид числата се съхраняват в ОП.

4. Представяне на числата с фиксирана запетая в ОК

Представяне на числа със знак в обратен код (ОК).

<u>Положителното</u> число се записва в ОК като се добавя знаковия разред със стойност "0", а отрицателните числа се записват в ОК като се инвертира информационната част и в знаковия разред се записва "1"

Да представим числата (+3) и (-3) в двоична БС в ОК

- $+3 = > |0| 0011_{(2)OK}$
- $-3 = > |1| 1100_{(2)OK}$

Бройни системи. Методи за преобразуване. (2а)

Продължаваме с обработването на числа със знак.

<u>Представяне и кодиране на числата. Представяне на числата с ФЗ в ПК, ОК и ДК. Представяне на числата с ПЗ</u>

1. Представяне и кодиране на числата със знак

Кодиране знака на числото.

Чрез кодирането на числата в компютрите се цели следното:

- кодиране на знака на числото;
- представяне на отрицателните числа, чрез положителни;
- създаване на условия за просто и бързо изпълнение на аритметичните операции и поточно за свеждане на всички аритметични операции с числа до аритметично събиране на техните кодове това се налага, т.к. суматорът, който е основна съставна част на аритметко-логическото устройство (АЛУ), може да извършва само тази операция, (да се намалят броя на операциите);
 - формулиране на критерий (признак) за препълване на разрядната мрежа.

За запис на знака на числото се използува един бит (един двоичен разряд), в който се кодира знака на числото. Този разряд е най-левият при записа на числото и неговото значение е:

за положително число e = 0, а за отрицателно на 1.

Числото е:	Код на знаковият разряд
положително (> или = 0)	0
отрицателно (< или = 0)	1

Числата със знак се записват в три основни метода за кодиране: Прав код (ПК), Обратен код (ОК) и Допълнителен код (ДК). За ускоряване и повишаване на сигурността при обработката на числата се прилагат и модифицирани кодове за представяне на числата в тези кодове. В модифицираните кодове има по два знакови разряда, в които се регистрира препълването на разрядната мрежа.

Знаковият разряд е най-левия разряд при кодирането на числото.

2. Представяне на числата с фиксирана запетая в ПК, ОК и ДК

3. Представяне на числата с фиксирана запетая в ПК

3.1. Правило за кодиране на целите числа в ПК.

Положителните числа се записват без преобразуване като се добавя от най в ляво знаковия разряд.

Отрицателните числа се записват без промени и се добавя знаковия разряд със стойност "1".