## ПРАКТИЧЕСКО УПРАЖНЕНИЕ № 2 по дисциплината "ИКСПМ"

## Преобразуване на числата от една бройна система в друга. Обработване на числа със знак. . Разучаване на процесорен модул (дънна платка).

<u>Тема:</u> Преобразуване на числа от една БС в друга. Извършване на действия събиране и изваждане. Запознаване с методите за кодиране на числа със знак. Запознаване с основните градивни елементи в комуникационната и компютърна техника. Разчитане на електрически схеми. Разучаване на процесорен модул (дънна платка). Запознаване с основните модули на персонален компютър.

## **Цел на упражнението:** Да се запознаят студентите с:

- 1) Да се тренира преминаване от една БС към друга.
- 2) Да се кодират числа със знак в ПК; ОК и ДК.
- 3) Да се обработват числа в горните кодове.
- 4) Да се запознаят с основните градивни елементи в комуникационната и компютърна техника;
- 5) Процесорен модул (дънна платка) и основните модули на персонален компютър.

## Задачи за упражнението:

- 1. Да се включат компютрите и се влезе с регистрацията за Учебен процес, от 1 до 8 работно място без парола. (име на потребителя: up1; up2; up3; up4; up5; up6; up7; up8).
- 2. Да се влезе в работната папка с електронни документи по дисциплината ИКСПМ. Иконата е на основния екран. Името на иконата е: **<UP Common Folder>**.
- 3. Да се отворят, прочетат и обсъдят електронните документите.
- 4. Да се преобразуват числата от десетична в двоична БС числата: 147 ; 156 ; 193; 116 ; 61 ; 48 ; 32.
- 5. Да се преобразуват получените стойности от двоична в десетична.
- 6. Да се запишат като числа със знак в ПК, ОК и ДК, в осем разряда числата: 116; 61; 48; 32.
- 7. Да се извършат действията в ОК и ДК над променливите:
- a = 116; b = 61; c = 48; d = 32. Променливите да се запишат в съответния код като положителни и отрицателни. Да се извършат действията:
- Z1 = (+a) (+b); Z2 = (-b) (-a); Z3 = (+c) (-d).
- 8. Да се запознаят студентите с модулите на персоналните компютри.
- 9. Да се намери и покаже постоянната памет на основната платка на компютъра.
- 10. Да се намери и покаже процесора на основната платка на компютъра.