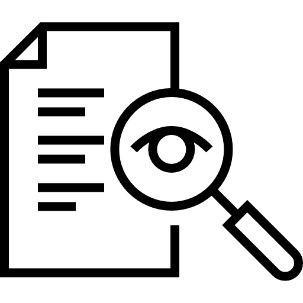
# ***SWA Review Document***



***Chess.mx***

* *Hernández Muñoz, Diego Iván*
* *De la Cruz Ascencio, Luis Angel*
* *Ramírez Navarro, Angel Alexander*

## ***Summary***

|  |  |
| --- | --- |
| *Date* | 2024-10-18 |
| *Effort* | 16 hours |
| *Room/Location* | N/A |
| *Review Status* | Closed |
| *Review name* | P03-SWA\_SecD14\_Team\_01.doc |
| *Method* | DC |
| *Release* | 1.0 |
| *Responsible* | Luis Angel de la Cruz Ascencio, Diego Iván Hernández Muñoz, Angel Alexander Ramírez Navarro |
| *Project* | Chess.mx |
| *Reason of Review* | Revisiones periódicas del Software Architecture Document del Proyecto Chess.mx |

## ***Comment List***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***No.*** | ***Reference*** | **Comments / Actions** | **Classification (E)rror/Risk/ (R)emark** | **Responsible person/Planned date for completion** | **Completion(Name/Date)** |
| ***1*** | *1.1* | Llenado de secciones 1. Purpose, 2. Definitions and Abbreviations, 3. Realization Constraints and Targets, 6. SW Requeriments Allocation, 7 SW Integration Plan y diagrama de sección 5.1. Physical Decomposition | N/A | Luis Angel de la Cruz Ascencio, Diego Iván Hernández Muñoz / 26-09-2024 | Luis Angel de la Cruz Ascencio, Diego Iván Hernández Muñoz / 01-10-2024 |
| ***2*** | *1.2* | Llenado de las secciones 4.1. Table of functions, 4.2. Table of function interfaces, 5.1. Physical Decomposition, 5.2. Table of software components y 5.3. Table of Physical Interfaces | N/A | Angel Alexander Ramírez Navarro, Diego Iván Hernández Muñoz / 04/10/2024 | Angel Alexander Ramírez Navarro, Diego Iván Hernández Muñoz / 09/10/2024 |
| ***3*** | *1.3* | Eliminación de secciones Functional Interface, Functional Interaction, Physical Interfaces y Physical Interaction. Colocación de diagramas UML en una nueva sección llamada ***UML DIAGRAMS*** | R | Luis Angel de la Cruz Ascencio, Diego Iván Hernández Muñoz, Angel Alexander Ramírez Navarro / 12/10/2024 | Luis Angel de la Cruz Ascencio, Diego Iván Hernández Muñoz, Angel Alexander Ramírez Navarro / 12/10/2024 |
| ***4*** | *1.4* | Adición de diagrama de clases mejorado (consultar sección UML DIAGRAMS). | R | Luis Angel de la Cruz Ascencio, Diego Iván Hernández Muñoz / 15/10/2024 | Luis Angel de la Cruz Ascencio, Diego Iván Hernández Muñoz / 16/10/2024 |
| ***5*** | *1.5* | Revisión final del Software Architecture Document. | R | Luis Angel de la Cruz Ascencio, Diego Iván Hernández Muñoz, Angel Alexander Ramírez Navarro / 20/10/2024 | Luis Angel de la Cruz Ascencio, Diego Iván Hernández Muñoz, Angel Alexander Ramírez Navarro / 18/10/2024 |

## ***Check List***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Description | OK NOK NR | Comment | Responsible person /  Planned date for completion | Status |
| **1** | Does the design comply to the SW Requirements? | OK | El diseño cumple con los requisitos establecidos en la documentación del primer milestone | Whole team / 20/10/2024 | *COMPLETADO* |
| **2** | Are all requirements allocated to Architectural elements? | OK | Todos los requerimientos estan asignados a un componente arquitectonico | Whole team / 20/10/2024 | *COMPLETADO* |
| **3** | Is the system context (environment) of the software architecture described? | NR | Chess.mx estará disponible exclusivamente para sistemas operativos Windows. | Whole team / 20/10/2024 | *COMPLETADO* |
| **4** | Is a global overview of all SW function blocks (Functional Architecture) and SW components (Physical Architecture) provided, giving the reader a good understanding of the overall dependencies? | OK | Se puede consultar en la sección 4.3 UML Diagrams | Whole team / 20/10/2024 | *COMPLETADO* |
| **5** | Are the functions identified from SW requirements and reviewed there are no missing functions? | OK | N/A | Whole team / 20/10/2024 | *COMPLETADO* |
| **6** | Are the functional interfaces documented? | OK | Se puede consultar en la sección 4.2. Table of functional interfaces | Whole team / 20/10/2024 | *COMPLETADO* |
| **7** | Is each SW function mapped to one or more SW components? I.e. is there a mapping from functional to physical software architecture? | OK | Cada función del software está mapeada correctamente con un componente de software (e.g. la interfaz física iGameLogic valida movimientos, cambio de turnos y cálculo de puntajes) | Whole team / 20/10/2024 | *COMPLETADO* |
| **8** | Do SW components' interfaces export only the needed data and functions (encapsulation principle)? If not, are the reasons given? | NR | Se aplicará el concepto de Encapsulación a la hora de codificar. Cada componente de expondrá solo las funciones necesarias para la interacción con otros componentes | Whole team / 20/10/2024 | *PENDIENTE* |
| **9** | Are diagrams (e.g. use case charts, sequence charts…) used were appropriate? | OK | Se puede consultar en la sección 4.3 UML Diagrams | Whole team / 20/10/2024 | *COMPLETADO* |
| **10** | Are the SW components identified? | OK | Se puede consultar en la sección 5.3 Table of software components | Whole team / 20/10/2024 | *COMPLETADO* |
| **11** | Are the Physical Interfaces identified with a clear usage description? | OK | Se sustituyeron estos diagramas por los diagramas de clases de nuestro software | Whole team / 20/10/2024 | *COMPLETADO* |
| **12** | Are the OS task properly defined and documented? | OK | N/A | Whole team / 20/10/2024 | *COMPLETADO* |
| **13** | Are the Interrupt usage described? | N/A | En nuestro software, no se utilizan interrupciones, ya que son más comunes en sistemas embebidos que en aplicaciones de juegos (como nuestro caso). | Whole team / 20/10/2024 | *COMPLETADO* |
| **14** | Are there Power Modes identified and documented? | N/A | No es relevante, dado que el juego de ajedrez no implica modos de energía complejos. | Whole team / 20/10/2024 | *COMPLETADO* |
| **15** | Is the integration Plan properly described with the corresponding order for the software construction order? | OK | Se puede consultar en la sección 7 SW Integration Plan. | Whole team / 20/10/2024 | *COMPLETADO* |
| **16** | Is the functional safety information properly described on the SWA document? | NR | Un juego de ajedrez no presenta riesgos físicos significativos para los usuarios. A diferencia de sistemas en industrias críticas, como la automotriz o medica. | Whole team / 20/10/2024 | *COMPLETADO* |