

Vamos iniciar nossa programação do jogo de adivinhação

Apresentando as boas vindas do jogo

```
# Estrutura de boas vindas do nosso jogo de adivinhação

print("*****")
print("*****")
print("Bem vindo ao jogo de Adivinhação!")
print("*****")
print("*****")
```

Vamos também definir a variável de numero secreto para armazenar o número para adivinhação

```
# definindo numero secreto
numerosecreto = 42
```

Capturando a entrada do usuário

Vamos definir a variável que vai armazenar os dados da jogada logo vamos guardar esse resultado em uma variável, que chamaremos de **chutejogador**:

```
# estrutura de entrada de dados
chutejogador = input("Digite o seu número: ")
print("Você digitou: ", chutejogador)
```

Convertendo uma string para número inteiro

O Python possui a função **int**, que recebe um valor e o converte para inteiro, justamente o que queremos. Logo, vamos utilizá-la no nosso código:

```
# convertendo chutejogador para inteiro e passando para variável chute
chute = int(chutejogador)
```

Comparando valores

Agora que conseguimos capturar o que o usuário digitou, precisamos comparar esse valor com o número secreto vamos precisar fazer uma condição de comparação.

```
# se numerosecreto for igual a chute se.nao voce errou
if numerosecreto == chute:
    print("Você acertou!")
else:
    print("Você errou!")

# fim do jogo
print("Fim do jogo")
```

chagamos ao final dessa etapa teste seu código e veja como ficou