

Iniciando a parte 2

Colocando elementos de feedback do usuário

```
# se numerosecreto for igual a chute se.nao voce errou
if numerosecreto == chute:
    print("Você acertou!")
else:
    if chute > numerosecreto:
        print("Você errou! O seu chute foi maior do que número secreto.")
    # adicionando mais uma condição
    elif chute < numerosecreto:
        print("Você errou! O seu chute foi menor do que número secreto.")
```

Adicionando o laço de repetição e definindo as variáveis de controle e implementando a

Quantidades de jogadas do jogador A ideia é que o usuário tenha 3 tentativas e A cada rodada subtraímos 1 do valor dessa variável

```
# definindo numero secreto      kiss_ivan@hotmail.com, 17 hours ago •
numerosecreto = 42
totaldetentativas = 3
rodada = 1

#Adicionando a estrutura de loop
while rodada <= totaldetentativas:
    print("Tentativas {} de {}".format(rodada, totaldetentativas))
```

Vamos precisar controlar as rodadas de saídas adicionando uma variável incrementada ao final do laço de repetição.

```
rodada = rodada + 1

print("Fim do jogo")
```

Atendendo a proposta da aula vamos alterar o código para adaptar a função range

```
# Adicionando a estrutura de loop
for rodada in range(1, totaldetentativas + 1):
    # A função range() em Python é uma ferramenta poderosa para gerar
    # sequências de números inteiros.
    print("Tentativa {} de {}".format(rodada, totaldetentativas))
```

vamos precisar adicionar um continue para que o jogador ir para próxima rodada

```
# Adicionando um controle de continuação de rodada
if chute < 1 or chute > 100:
    print("Você deve digitar um número entre 1 e 100!")
    #continue apenas pula para próxima iteração.
    continue
```

Inserir Break na linha 32 para controle de saída do jogo parado o código.

```
# se numerosecreto for igual a chute se.nao voce errou
if numerosecreto == chute:
    print("Você acertou!")
    break
```