AULA28

//variáveis da bolinha

let xBolinha = 300;

let yBolinha = 200;

let diametro = 15;

let raio = diametro / 2;

//velocidade da bolinha

let velocidadeXBolinha = 6;

let velocidadeYBolinha = 6;

function setup() {

    createCanvas(600, 400);

}

function draw() {

    background(0);

    mostraBolinha();

    movimentaBolinha();

    verificaColisaoBorda();

}