AULA28

//variáveis da bolinha

let xBolinha = 300;

let yBolinha = 200;

let diametro = 15;

let raio = diametro / 2;

//velocidade da bolinha

let velocidadeXBolinha = 6;

let velocidadeYBolinha = 6;

function setup() {

    createCanvas(600, 400);

}

function draw() {

    background(0);

    mostraBolinha();

    movimentaBolinha();

    verificaColisaoBorda();

}

function **movimentaBolinha**(){

xBolinha += velocidadeXBolinha;

yBolinha += velocidadeYBolinha;

}

function **verificaColisaoBorda**(){

**if** (xBolinha + raio> width ||

xBolinha - raio< 0){

velocidadeXBolinha \*= -1;

}

**if** (yBolinha + raio> height ||

yBolinha - raio < 0){

velocidadeYBolinha \*= -1;

}

}