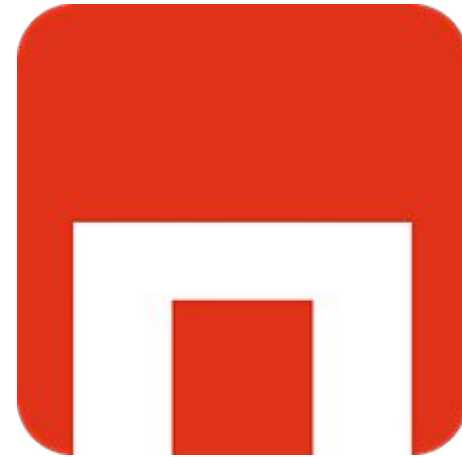


Material previo  
¡Bienvenidos!



## 00. ¿Por qué?

Desde el claustro de Data Science, hemos preparado este material previo para que puedas sacar todo el jugo al bootcamp desde el día cero

### 01. Herramientas

#### CONOCE TUS ARMAS

Conocer las herramientas que utilizaremos a lo largo del bootcamp, tenerlas ya instaladas y estar familiarizados con ellas, nos ayudará a trabajar de forma más ágil desde el primer día.

### 02. Lecturas

#### CONOCE EL CAMPO DE BATALLA

Conocer el vocabulario básico, la evolución y fundamentos del Data Science y las herramientas y actores clave del ecosistema como base para lo que viene después.

### 03. El rol del digital marketer

#### CONOCE TU PAPEL Y LA ESTRATEGIA

Convertirte en Data Scientist te abrirá un abanico de opciones profesionales. Conoce todas las áreas que dominarás y el perfil en el que te transformarás al terminar el bootcamp.

### 04. ¿Y después?

#### PREPÁRATE PARA LA BATALLA

Cuando ya conozcas lo básico de la disciplina, estarás mucho mejor preparado para enfrentar las próximas semanas, que supondrán un antes y un después en tu carrera profesional.

01

Tus armas

# Python

## Nuestro lenguaje de programación

### Utilidades y trucos

- Python es el lenguaje de programación que utilizaremos durante el bootcamp. Es necesario que lo tengas instalado en tu ordenador.
- Por motivos de compatibilidad con librerías que utilizaremos durante el bootcamp **no instalaremos** la última versión, sigue las instrucciones que encontrarás en el manual que te adjuntamos.

[Accede al manual de instalación aquí](#)



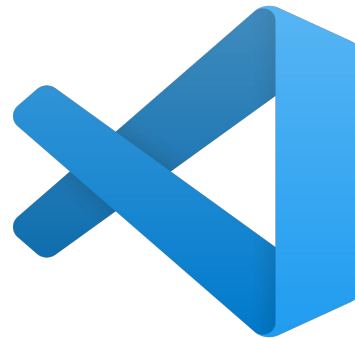
## Visual Studio Code

### Nuestro entorno de programación

#### Utilidades y trucos

- Para desarrollar tus programas vas a utilizar un entorno de desarrollo (IDE). En Ciencia de Datos se utiliza frecuentemente los Notebooks. Muchos desarrolladores utilizan entornos como Jupyter Notebook, pero te recomendamos VSC porque permite manejarlos a la vez que proporciona herramientas de IDEs más avanzados
- Esas herramientas en muchos casos vendrán como extensiones a VSC. Trata de familiarizarte con el entorno.

[Accede al manual de instalación aquí](#)



# GIT

## Control de versiones y repositorio de software

### Utilidades y trucos

- En tu trabajo vas a utilizar herramientas de control de versiones. Una de las más comunes es GIT.
- Estas herramientas permiten gestionar las versiones de tus programas, hacer control de cambios, y trabajar de manera colaborativa.
- Además, todo el material que veamos estará en un repositorio de software almacenado en Git Hub.
- Git Hub es adecuado para empezar a construir un portfolio de proyectos de Data Science; además de un estupendo repositorio donde buscar ideas y soluciones desarrolladas por otros científicos de datos.

[Accede al manual de instalación aquí](#)



# O'Reilly

Nuestra biblioteca. Te permite ampliar conocimiento y acceder a multitud de lecturas.

## Utilidades y trucos

Puedes crear tus listas personalizadas con:

- Libros
- Vídeos
- Artículos
- Conferencias
- Manuales
- Preguntas y respuestas rápidas



En The Bridge tenemos una cuenta única para todos los alumnos de Data Science:

- **Usuario:** `diego.data2020@thebridgeschool.es`
- **Contraseña:** `Data@TheBridge`

# 02

## El campo de batalla



# Vamos a comprender los siguientes puntos

01

## Glosario

Te dejamos aquí un [glosario](#) muy completo para que te acompañe durante todo el bootcamp.

02

## Fundamentos de Data Science

Si quieres tener una primera aproximación al mundo de Data Science y a sus aplicaciones te recomendamos leer el [capítulo 1 y 2 de este libro](#).

03

## Python

Un área fundamental para desarrollar vuestro trabajo será la programación.

Desde The Bridge te recomendamos que hagas el mini curso de Python que viene en la web y aplicación móvil [SoloLearn](#), para estar más familiarizado en la primera semana del precurso.

Además [aquí](#) tienes unos vídeos para introducirte al mundo de Python.

04

## Más Python

El saber no ocupa lugar, de manera que, ¿por qué no seguir afianzando más conceptos sobre Python antes de tu primer día?

Te recomendamos [este curso](#) de Python by Keagle.

# 03

## Tu papel y la estrategia

# ¿Que hace un Data Scientist?

01

Identifica los problemas que se pueden solucionar con análisis de datos y que aportan valor a la organización

02

Determina los datasets y variables necesarios

03

Recoge datos estructurados y desestructurados de diferentes fuentes de datos

04

Limpia y valida los datos para asegurar su validez, uniformidad y que sean completos

05

Analiza los datos para identificar patrones y tendencias; aplica modelos y algoritmos para analizar los datos

06

Identifica soluciones y oportunidades, y comunica los resultados a los diferentes stakeholders usando técnicas de visualización y storytelling

07

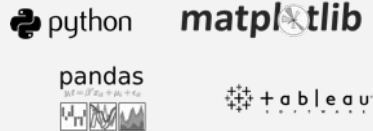
Despliega los modelos en entornos productivos para su utilización por parte del negocio

... podemos  
tomar  
diferentes  
roles

## Data Analyst

Los analistas de datos se centran en el análisis descriptivo de datasets, extrayendo de esta manera insights, y presentándolos gracias a visualizaciones.

Necesitan conocer en profundidad los datos y sus características, y se encargan del análisis exploratorio, de la limpieza y preparación de datos, y de la visualización de los mismos.



## ML Engineer

Los ingenieros de Machine Learning realizan entrenamiento y optimización de modelos y algoritmos de ML y Deep Learning para la resolución de retos del negocio.

Con estos algoritmos se pueden obtener resultados predictivos, no solo descriptivos, generando un valor adicional para la toma de decisiones; además, soporta la automatización de procesos.



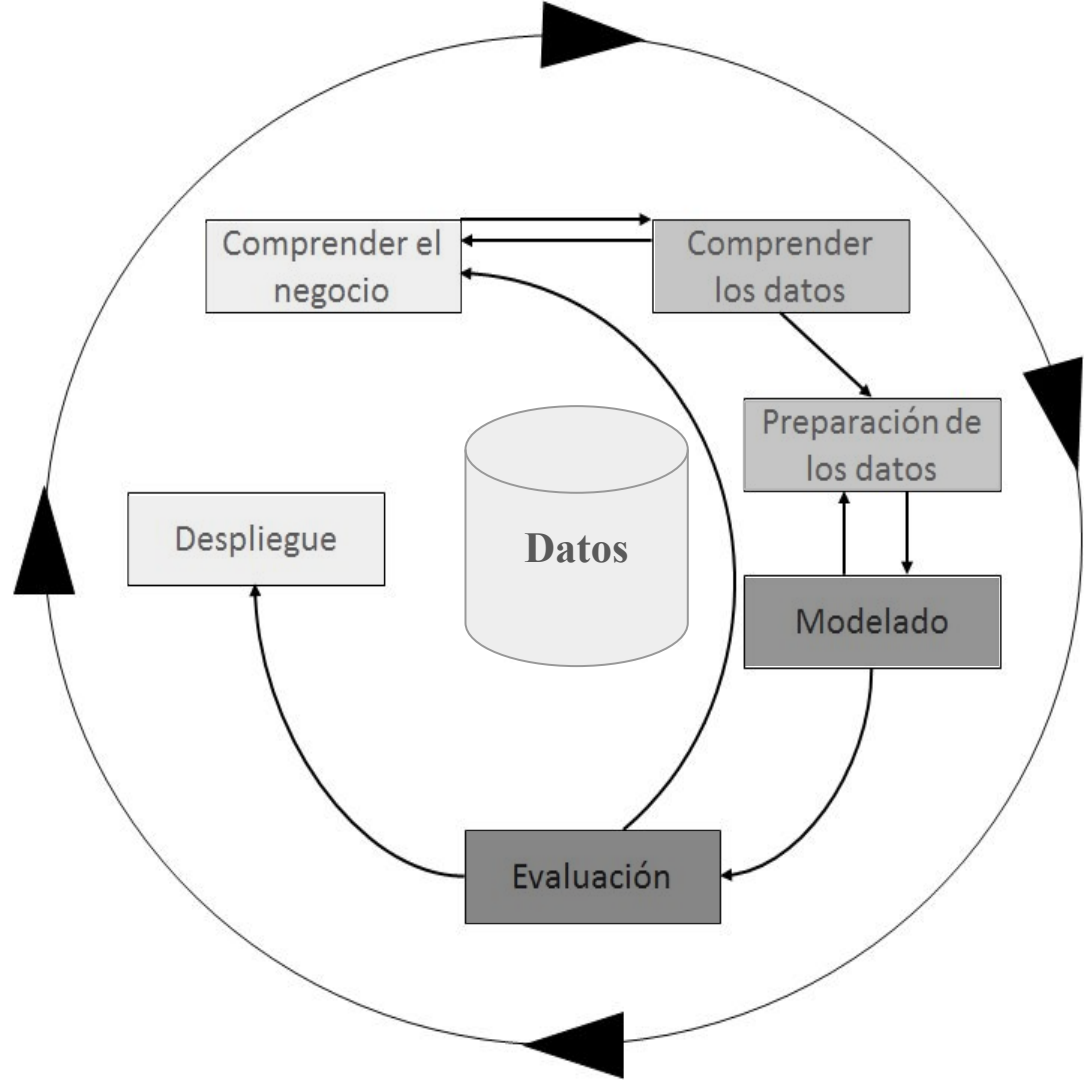
## Data Engineer

Es el perfil enfocado en la parte más productiva de los proyectos, encargándose de la gestión de bases de datos, datasets; el que garantiza la integridad y que se cumplan los requisitos de prestaciones necesarios.

Además, trabajan en el despliegue de soluciones de Data Science en entornos productivos, en muchos casos, en la nube.



El proyecto de análisis de datos comprende una serie de fases que veremos durante el bootcamp



¡Te daremos  
las skills que  
necesitas!



## Desafío de Tripulaciones

Te dejamos un ejemplo de lo que serás capaz de hacer al terminar el bootcamp, junto con los compañeros de otras disciplinas :)

[Enlace a la grabación](#)



# 04

## La batalla



# En tu primer día



## Sé puntual

Es importante respetar los horarios, para no romper las burbujas del COVID-19 y para poder aprovechar bien las clases.



## Trae tu ordenador

Necesitarás un ordenador para utilizar todas las herramientas mencionadas. En principio, cualquier marca y modelo es válido.



## También papel y boli

En este bootcamp nos gusta mucho plasmar en papel todo lo que nos pasa por la cabeza. Un rotulador negro siempre viene bien para los pósts.



## ¡Y muchas ganas de aprender!

Es lo más importante, queremos darlo todo con nuestros alumnos, para ello os necesitamos con muchas ganas :)

¡Lucharemos en equipo para conseguir tu objetivo!



Muchas gracias



[alumnos@thebridgeschool.es](mailto:alumnos@thebridgeschool.es)

[thebridge.tech](https://thebridge.tech)