

Clases Atributes y Uniforms

```
def __init__(self, dataType, data):
```

```
def  
associateVariable(self,  
programRef,variableName):
```

```
def uploadData(self):
```

Clase attribute

Ventajas

Clase uniform

Facilita la carga de datos en un búfer de GPU y su asociación con un atributo en un programa de OpenGL. La clase proporciona métodos para cargar los datos en un búfer de GPU y asociarlos con un atributo en un programa de OpenGL.

se puede establecer el valor de la variable uniforme de manera eficiente. Los datos se cargan en la variable uniforme usando las funciones proporcionadas por OpenGL, lo que permite un establecimiento de valores rápido y eficiente.