

UNISKA SCOUT CREATIVE COMPETITION (USCC) VI TAHUN 2022
TINGKAT PENEGAK SMA/SMK/MA SEDERAJAT
SE-KALIMANTAN SELATAN
RACANA PANGERAN SAMUDERA PUTERI MAYANG SARI
GERAKAN PRAMUKA GUDEP 02.375-02.376
PANGKALAN UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN MAB
PETUNJUK PELAKSANAAN KEGIATAN

A. UMUM

Gerakan Pramuka merupakan wadah pendidikan luar sekolah dan diluar keluarga, dilaksanakan dalam berbagai bentuk kegiatan yang menarik, menantang, dan menyenangkan dengan menggunakan Prinsip Dasar Kepramukaan.

Sebagai wadah pendidikan luar sekolah dan luar keluarga, Gerakan Pramuka sebenarnya memiliki banyak kegiatan yang menarik, positif, dan konstruktif yang dapat dipakai menjadi modal dasar dalam menangkal berbagai masalah yang dihadapi oleh kaum muda. Sebagai penyelenggara pendidikan nilai, Gerakan Pramuka bertujuan membentuk generasi muda yang berkepribadian, berwatak, dan berbudi pekerti luhur, beriman, bertakwa, cerdas, terampil, serta kuat dan sehat, yang semuanya secara keseluruhan mempunyai peran yang sangat signifikan dalam membantu mencegah terjadinya berbagai hal negative dikalangan kaum muda.

Pembinaan anggota Gerakan Pramuka golongan Penegak di Gugus Depan masing masing. Maka dari itu, untuk meningkatkan kualitas dari anggota Gerakan Pramuka itu, diperlukan juga berbagai kegiatan yang bersifat kompetitif. Dalam hal ini, perlunya diadakan kegiatan perlombaan untuk bersaing secara sehat untuk menunjukkan kualitas terbaik yang dimiliki anggota Gerakan Pramuka baik sebagai individu maupun kerja sama sebagai bagian dari tim.

Maka dari itu, Gerakan Pramuka Racana Pangeran Samudera dan Puteri Mayang Sari Gugus Depan 02.375-02.376 Pangkalan Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin mengadakan Uniska Scout Creative Competition (USCC) VI Tahun 2022 Tingkat Penegak SMA/SMK/MA Sederajat Se-Kalimantan Selatan, sebagai salah satu sarana meningkatkan prestasi serta sebagai evaluasi kualitas hasil.

B. DASAR PEMIKIRAN

Gerakan Pramuka adalah Gerakan Kepanduan Nasional yang bertujuan untuk mendidik anak-anak dan pemuda Indonesia dengan berbagai kegiatan yang menarik dan mengandung unsur pendidikan dengan menggunakan Prinsip Dasar dan Metodik Kepramukaan.

Diakui ataupun tidak, bahwa Prinsip Dasar Kepramukaan dan Metdik Kepramukaan mempunyai andil besar dalam penjabaran lebih lanjut Garis-Garis Besar Haluan Negara (GBHN) yang mensyaratkan bahwa pendidikan luar sekolah harus bersifat kemasyarakatan.

Sebagai organisasi non formal yang selalu dituntut untuk tumbuh dan berkembang sesuai dengan perkembangan zaman maka perlu adanya kegiatan-kegiatan yang mengacu pada tujuan tersebut. Salah satunya adalah dengan mengadakan kegiatan yang bersifat perlombaan dan persahabatan yang terangkum dalam “ Uniska Scout Creative Competition (USCC) VI tahun 2022 Tingkat Penegak SMA/SMK/MA Se-Kalimantan Selatan yang pada akhirnya, dari hasil ini dimana akan dapat menggali potensi dan bakat demi tumbuh dan berkembangnya Gerakan Pramuka, yang pada akhirnya akan menuju pada tujuan Gerakan Pramuka yang suci dan mulia.

C. DASAR PENYELENGARAAN

1. Idiil
2. Pancasila dan UUD 1945
3. UU No.12 Tahun 2010 Tentang Gerakan Pramuka
4. Konstitusional
 - a. Anggaran Dasar Gerakan Pramuka
 - b. Anggaran Rumah Tangga Gerakan Pramuka
5. Operasional
 - a. SK Kwarnas nomor 086 Tahun 1987 tentang Petunjuk Pelaksanaan Pembinaan dan Pengembangan Gugus Depan Pramuka yang berpangkalan di Perguruan Tinggi.

- b. SK Kwarnas nomor 140 Tahun 1997 tentang Penyempurnaan Pola Gerakan Pramuka.
- c. SK Kwarnas nomor 176 tahun 2013 tentang pola dan Mekanisme Pembinaan Pramuka Penegak dan Pandega.
- d. SK Kwarnas nomor 130/KN/76 tentang PP (Pertemuan Pramuka).

SK Kwarnas nomor 193 tahun 1998 tentang Penyesuaian Peraturan Pramuka.

- e. Program Kerja Dewan Racana Pangeran Samudera dan Puteri Mayang Sari Gerakan Pramuka Gugus Depan Banjarmasin 02.375-02.376 Pangkalan UNISKA MAB masa bakti 2021/2022.

D. MAKSUD KEGIATAN

1. Merupakan Wadah pertemuan bagi Pramuka Penegak untuk menggalang persaudaraan, menambah pengalaman, pengetahuan, keterampilan, wawasan, dan meningkatkan rasa patriotisme.
2. Memberikan kegiatan yang kreatif, rekreatif, inovatif, dan produktif dengan menitik beratkan pada keterampilan, kepemimpinan, kedisiplinan, memupuk rasa persatuan dan kesatuan yang akan menjadikan modal bagi Pramuka Penegak untuk menghadapi tantangan dimasa yang akan datang.

E. TUJUAN

1. Membantu pelaksanaan pembudayaan dan pemberdayaan nilai-nilai karakter bangsa serta inovasi dalam kegiatan kepramukaan yang disesuaikan dengan tuntutan zaman.
2. Memupuk rasa persaudaraan, menggalang persatuan, menambah pengalaman atau pengetahuan, dan meningkatkan rasa patriotisme Pramuka Penegak di wilayah Kalimantan Selatan.
3. Sebagai media promosi Universitas Islam Kalimantan MAB
4. Sebagai media pengembangan minat dan bakat anggota Pramuka.
5. Sebagai media untuk penambahan pengalaman, pengetahuan, keterampilan serta peningkatan persaudaraan.
6. Sebagai media pengembangan dan peningkatan kegiatan kepramukaan.

7. Sebagai media pengembangan keberadaan Kepramukaan di UNISKA MAB.

F. NAMA KEGIATAN

Nama kegiatan ini adalah Uniska Scout Creative Competition (USCC) VI Tahun 2022 Tingkat Penegak SMA/SMK/MA Sederajat Se-Kalimantan Selatan.

G. TEMA KEGIATAN

Meningkatkan Kualitas Dan Kuantitas Pramuka Penegak Di Era Pasca Pandemi

H. MOTTO

“ Satyaku Kudharmakan, Dharmaku Kubaktikan ”

I. WAKTU DAN TEMPAT

1. Pendaftaran

Tanggal : 01 - 20 Agustus 2022

Tempat : Via internet/online dan langsung ke Sekretariat Pramuka
UNISKA MAB Banjarmasin

Waktu Kerja : 08.00 s/d 17.00 Wita

2. Technical Meeting

Hari : Sabtu

Tanggal : 20 Agustus 2022

Tempat : Kampus Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin

Waktu : 14.00 Wita s/d Selesai

Pakaian : Pramuka

3. Pelaksanaan Kegiatan

Hari : Jum'at s/d Minggu

Tanggal : 26 s/d 28 Agustus 2022

Tempat : Kampus Universitas Islam Kalimantan MAB Banjarmasin

J. MEKANISME PENDAFTARAN & DAFTAR ULANG PESERTA

1. Pendaftaran Peserta

- a. Via internet/online dengan cara mengklik link pendaftaran di Bio Instagram @pramuka.uniska, setelah mendaftar diwajibkan untuk konfirmasi ke Wa 0857-5425-1128 atas nama Kak Ade Irawan Atau pendaftaran dapat datang langsung ke Sekretariat Pramuka UNISKA MAB Jl.Adhyaksa No.2 Kayu Tangi Banjarmasin.
- b. Pendaftaran dimulai tanggal : 01 - 20 Agustus 2022
- c. Persyaratan administrasi peserta :
 - 1) Surat Tugas dari Gugus Depan
 - 2) Mengisi formulir biodata peserta dan pembina Gugus Depan
 - 3) Pas foto berwarna (berseragam pramuka) dengan latar belakang merah, ukuran 3x4 cm sebanyak 2 lembar, salah satunya ditempel pada formulir biodata
 - 4) Surat keterangan sehat dari puskesmas
 - 5) Surat Vaksin minimal vaksin ke-2
- d. Nara Hubung
 - 1) Kak Iva Nur Arifah : 0822-5321-7390 (WA/Telp)
 - 2) Kak Syukur Prasetyo : 0858-3433-1507 (WA)
 - 3) Kak Ade Irawan : 0857-5425-1128 (WA)
- e. Info Sosial Media
 - 1) Facebook : Pramuka Uniska Banjarmasin
 - 2) Instagram : @pramuka.uniska
 - 3) Email : pramuka.uniska@gmail.com
- f. Membayar biaya pendaftaran :
 - 1) Rp 200.000,00 (Dua Ratus Ribu Rupiah) persangga
 - 2) Pembayaran dapat dilakukan langsung ke Sekretariat Pramuka UNISKA MAB Banjarmasin Jl. Adhyaksa No.2 Kayutangi Banjarmasin atau

pembayaran dapat di transfer melalui rekening BRI : 7893-01-009510-53-9 atas nama SUBIATIN

3) Untuk pembayaran melalui rekening wajib konfirmasi pembayaran dengan mengirimka foto resi pembayaran paling lambat tanggal 20 Agustus 2022. Dikirim kepada *REKA KERJA UNISKA SCOUT CREATIVE COMPETITION (USCC) VI* melalui *Whatsapp* 0857-1754-7710 atas nama Kak Lulu Anisa Riani

4) Berkas diserahkan kepada sangga kerja dalam stopmap (merah sangga putra, hijau sangga putri)

g. Kelengkapan Administrasi terakhir dikumpul sebelum upacara pembukaan dimulai.

2. Daftar Ulang Peserta

Adapun pendaftaran ulang peserta di lokasi kegiatan melalui mekanisme sebagai berikut :

a. Loker I (Administrasi)

Bina damping menunjukan kwitansi pembayaran dan menyerahkan administrasi yang belum dilengkapi terdiri atas :

- 1) Petugas loket akan mengecek kwitansi pembayaran dan kelengkapan administrasi peserta.
- 2) Bina damping menerima formulir sebagai bukti penerimaan dari Loker 1.

b. Loker II (Pengambilan Atribut)

Bina damping menunjukan formulir dari Loker 1 dan petugas akan menyerahkan fasilitas peserta berupa :

- 1) Perlengkapan Peserta (ID Card & Stiker)
- 2) Pengambilan nomor urut lomba

Pangkalan yang tidak melengkapi administrasi tidak dapat mengikuti lomba sampai data tersebut lengkap.

K. BENTUK DAN JENIS KEGIATAN

1. Kegiatan Umum

- a. Upacara Adat Pembukaan
- b. Upacara Pembukaan
- c. Upacara Adat Penutupan
- d. Upacara Penutupan

2. Kegiatan Inti

- a. Lomba Ketangkasan Baris Berbaris (LKBB) Variasi
- b. Pertolongan Pertama Gawat Darurat (PPGD)
- c. Pionering
- d. Scout Be Healty (SBH)
- e. Cerdas Cermat
- f. Atraksi Gerak Kreatif (ATRAKTIF)
- g. Hasta Karya
- h. Pentas Budaya
- i. Photo Contest

L. PERSYARATAN PESERTA

1. Anggota yang berpangkalan di Gugus Depan usia 16-20 tahun SMA/SMK/MA (Sederajat).
2. Mengirimkan delegasi maksimal 2 sangga (satu putra – satu putri) setiap sangga terdiri 10 orang.
3. Setiap sangga menentukan satu orang pimpinan sangga yang akan bertanggung jawab terhadap anggotanya.
4. Membawa atau memakai seragam pramuka lengkap.
5. Mentaati tata tertib yang berlaku selama kegiatan (Panitia tidak bertanggung jawab atas pangkalan yang pesertanya melampaui batas maksimal yang telah ditentukan dan tidak memenuhi administrasi).

M. FASILITAS PESERTA DAN BINA DAMPING

1. Peserta
 - a. ID Card
 - b. Piagam Penghargaan
 - c. Stiker
 - d. Tiska
 - e. Penginapan (untuk peserta di luar wilayah Banjarmasin)
2. Bina Damping
 - a. ID Card
 - b. Piagam Penghargaan
 - c. Stiker
 - d. Penginapan (untuk peserta di luar wilayah Banjarmasin)

N. MEKANISME PENENTUAN JUARA

1. Setiap mata lomba akan diambil 6 juara (juara 1, juara 2, juara 3, juara harapan 1, juara harapan 2, juara harapan 3).
2. Juara perlombaan akan mendapatkan trophy + Sertifikat
3. Juara umum dihitung berdasarkan poin tertinggi yang diperoleh atas akumulasi perhitungan juara Mata Lomba Perwakilan Pangkalan maupun Sangga. jika ada kesamaan maka ditentukan dari jumlah total nilai dari setiap mata lomba.
 - a. Mata Lomba Perwakilan Pangkalan
 - 1) Juara 1 : 12 Poin
 - 2) Juara 2 : 10 Poin
 - 3) Juara 3 : 8 Poin
 - 4) Harapan 1 : 6 Poin
 - 5) Harapan 2 : 4 Poin
 - 6) Harapan 3 : 2 Poin
 - b. Mata Lomba Perwakilan Sangga
 - 1) Juara 1 : 6 Poin

- 2) Juara 2 : 5 Poin
 - 3) Juara 3 : 4 Poin
 - 4) Harapan 1 : 3 Poin
 - 5) Harapan 2 : 2 Poin
 - 6) Harapan 3 : 1 Poin
4. Juara umum memperoleh Piala Bergilir dengan perolehan poin tertinggi.
5. Macam Trophy dan Hadiah :
- a. Trophy Rektor UNISKA MAB (bergilir) + Doorprize
 - b. Trophy Juara per mata lomba (tetap) + Sertifikat
 - c. Trophy terbaik sangga Putra dan Putri (tetap) merebutkan juara 1 2 dan 3 +
Uang Pembinaan
- 1) Lomba Ketangkasan Baris Berbaris (LKBB) Variasi (Pa,Pi)
- Juara 1 : Trophy Tetap
 - Juara 2 : Trophy Tetap
 - Juara 3 : Trophy Tetap
 - Harapan 1 : Trophy Tetap
 - Harapan 2 : Trophy Tetap
 - Harapan 3 : Trophy Tetap
- 2) Pertolongan Pertama Gawat Darurat (PPGD) (Pa,Pi)
- Juara 1 : Trophy Tetap
 - Juara 2 : Trophy Tetap
 - Juara 3 : Trophy Tetap
 - Harapan 1 : Trophy Tetap
 - Harapan 2 : Trophy Tetap
 - Harapan 3 : Trophy Tetap
- 3) Pioneering (Pa,Pi)
- Juara 1 : Trophy Tetap
 - Juara 2 : Trophy Tetap

Juara 3 : Trophy Tetap

Harapan 1 : Trophy Tetap

Harapan 2 : Trophy Tetap

Harapan 3 : Trophy Tetap

4) Scout Be Healty (SBH) (Pa,Pi)

Juara 1 : Trophy Tetap

Juara 2 : Trophy Tetap

Juara 3 : Trophy Tetap

Harapan 1 : Trophy Tetap

Harapan 2 : Trophy Tetap

Harapan 3 : Trophy Tetap

5) Cerdas Cermat

Juara 1 : Trophy Tetap

Juara 2 : Trophy Tetap

Juara 3 : Trophy Tetap

Harapan 1 : Trophy Tetap

Harapan 2 : Trophy Tetap

Harapan 3 : Trophy Tetap

6) Atraksi Gerak Kreatif (ATRAKTIF)

Juara 1 : Trophy Tetap

Juara 2 : Trophy Tetap

Juara 3 : Trophy Tetap

Harapan 1 : Trophy Tetap

Harapan 2 : Trophy Tetap

Harapan 3 : Trophy Tetap

7) Hasta Karya

Juara 1 : Trophy Tetap

Juara 2 : Trophy Tetap

Juara 3 : Trophy Tetap

Harapan 1 : Trophy Tetap

Harapan 2 : Trophy Tetap

Harapan 3 : Trophy Tetap

8) PentasBudaya

Juara 1 : Trophy Tetap

Juara 2 : Trophy Tetap

Juara 3 : Trophy Tetap

Harapan 1 : Trophy Tetap

Harapan 2 : Trophy Tetap

Harapan 3 : Trophy Tetap

9)Photo Contest

Juara 1 : Trophy Tetap

Juara 2 : Trophy Tetap

Juara 3 : Trophy Tetap

O. PENUTUP

Demikian petunjuk pelaksanaan kegiatan UNISKA Scout Creative Competition (USCC) VI Tahun 2022 kami susun sebagai acuan. Keberhasilan kegiatan ini sangat ditentukan oleh partisipasi semua pihak, oleh karena itu keikutsertaan pramuka tingkat penegak SMA/SMK/MA Sederajat dan Se-Kalimantan Selatan sangat kami harapkan. Akhirnya, semoga Allah senantiasa melimpahkan rahmat, taufik serta hidayahNya kepada kita semua demi kemajuan Gerakan Pramuka Indonesia.

UNISKA SCOUT CREATIVE COMPETITION (USCC) VI TAHUN 2022
TINGKAT PENEGAK SMA/SMK/MA SEDERAJAT
SE-KALIMANTAN SELATAN
RACANA PANGERAN SAMUDERA PUTERI MAYANG SARI
GERAKAN PRAMUKA GUDEP 02.375-02.376
PANGKALAN UNIVERSITAS ISLAM KALIMANTAN MAB
PETUNJUK TEKNIS KEGIATAN

A. KETENTUAN TEKNIS KEGIATAN

1. KEGIATAN UMUM

a. Upacara Adat Pembukaan

- 1) Hari / tanggal : Jum'at, 26 Agustus 2022
- 2) Waktu : 09.45 – 11.00 WITA
- 3) Tempat : Lapangan Universitas Islam Kalimantan MAB
Banjarmasin
- 4) Peserta : Seluruh Peserta dan Undangan
- 5) Petugas : Reka Kerja
- 6) Pembina : Pemangku Adat

b. Upacara Pembukaan

- 1) Hari / tanggal : Jum'at, 26 Agustus 2022
- 2) Waktu : 09.45 – 11.00 WITA
- 3) Tempat : Lapangan Universitas Islam Kalimantan MAB
Banjarmasin
- 4) Peserta : Seluruh Peserta dan Undangan
- 5) Petugas : Peserta

6) Pembina : -

c. Upacara Penutupan

1) Hari / tanggal : Minggu, 28 Agustus 2022

2) Waktu : 14.00 – 14.30 WITA

3) Tempat : Lapangan Universitas Islam Kalimantan MAB
Banjarmasin

4) Peserta : Seluruh Peserta dan Undangan

5) Petugas : Peserta

6) Pembina : Rektor Uniska

d. Upacara Adat Penutupan

1) Hari / tanggal : Minggu, 28 Agustus 2022

2) Waktu : 14.00 – 14.30 WITA

3) Tempat : Lapangan Universitas Islam
Kalimantan MAB Banjarmasin

4) Peserta : Seluruh Peserta dan Undangan

5) Petugas : Reka Kerja

6) Pembina : -

2. KEGIATAN LOMBA

a. Lomba Hasta Karya

1) Waktu : Jum'at, 26 Agustus 2022

2) Tujuan : Meningkatkan kreatifitas, kecintaan, dan kepedulian
terhadap alam dan lingkungan serta mengembangkan
bakat karya seni.

3) Tempat : Lapangan Utama

4) Peserta : 4 orang perpangkalan

5) Pakaian : Seragam Pramuka

- 6) Teknis : a) Peserta membuat hasta karya dengan tema “Kerajinan Tangan Dengan Nilai Jual” bahan utama Kelapa yang kemudian dibentuk sehingga memiliki nilai jual dan estetika
- b) Diperbolehkan mengolah bahan (dibersihkan, dipotong) dipangkalan
- c) Pembuatan hasta karya dikerjakan sepenuhnya di tempat kegiatan yang telah ditentukan panitia
- d) Waktu pengerjaan adalah 90 menit, dimulai bersama-sama setelah ada aba-aba dari panitia
- e) Peserta diperbolehkan membawa alat tambahan seperti gergaji besi, lem kayu, amplas dan lain-lain untuk mempermudah mengerjakan hasta karya
- f) Setiap peserta akan melakukan presentasi dihadapan dewan juri atas apa yang telah dibuatnya selama 2 menit

b. Pentas Budaya

- 1) Waktu : Sabtu, 27 Agustus 2022
- 2) Tujuan : Meningkatkan kecintaan terhadap seni dan budaya daerah
- 3) Tempat : Lapangan Utama
- 4) Peserta : Minimal 5 orang Maksimal 20 orang perpankalan
- 5) Pakaian : Bebas Pantas (Menyesuaikan)
- 6) Teknis : a) Peserta menampilkan seni tari kreasi kalimantan
- b) Pakaian atau perlengkapan disiapkan oleh peserta
- c) Penyerahan Instrumen atau musik pada saat registrasi ulang peserta (Jumat 26 Agustus 2022)
- d) Durasi penampilan maksimal 10 menit, sinopsis sudah masuk hitungan waktu penampilan

c. ATRAKTIF (Atraksif Gerak Aktif)

- 1) Waktu : Jumat, 26 Agustus 2022
- 2) Tujuan : Meningkatkan semangat dari Tim
- 3) Tempat : Lapangan Utama
- 4) Peserta : Minimal 5 orang Maksimal 20 orang perpangkalan
- 5) Pakaian : Seragam Pramuka
- 6) Teknis : a) Peserta menampilkan Atraksi gerak yang membangkitkan semangat Tim
b) Peserta diperbolehkan membawa peralatan tambahan seperti tongkat, semaphore, dan lain-lain
c) Durasi penampilan maksimal 10 menit
d) Lebar lapangan 10x15 meter
e) Hal-hal yang dilarang
 - Berbahasa Kasar
 - Membully
 - Menjatuhkan mental lawan
 - Dilarang menggunakan kalimat rasis
 - Dilarang memprovokasi
 - Dilarang ada unsur SARAf) Setiap kesalahan dikurangi 5 Point

d. LKBB (Lomba Ketangkasan Baris Berbaris) Variasi

- 1) Waktu : Minggu, 28 Agustus 2022
- 2) Tujuan : Meningkatkan Sikap disiplin dari Tim
- 3) Tempat : Lapangan Utama

- 4) Peserta : 9 Orang persangga
- 5) Pakaian : Seragam Pramuka
- 6) Teknis : a) Setiap sangga diwakili oleh 9 orang (8 orang pasukan dan 1 orang danton)
 - b) Paket soal akan disampaikan pada saat TM
 - c) Sangga yang tampil wajib menyelesaikan semua gerakan dalam paket soal
 - d) Sebelum dan sesudah tampil peserta wajib lapor ke Juri utama
 - e) Waktu yang diberikan setiap sangga adalah 10 menit dimulai setelah laporan pembuka
 - f) Kode peluit Reka kerja
 - Mulai = 1 kali peluit pendek
 - Kurang 3 menit = 1 kali peluit panjang
 - Selesai = 3 kali peluit panjang
 - g) Variasi gerakan setelah paket soal dilaksanakan
 - h) Pengurangan poin berlaku apabila peserta :
 - Menginjak garis
 - Aksesoris jatuh
 - Melewati batas waktu
 - i) Poin yang dibobatkan 60% gerakan baku, 30% variasi, 5% Danton, 5% pasukan
 - j) Lebar arena LKBB adalah 10 x 15 meter

e. PPGD (Pertolongan Pertama Gawat Darurat)

- 1) Waktu : Sabtu, 27 Agustus 2022
- 2) Tujuan : Menambah keterampilan peserta dalam hal memberikan pertolongan pertama gawat darurat
- 3) Tempat : Lapangan Utama

- 4) Peserta : 5 Orang persangga
- 5) Pakaian : Seragam Pramuka
- 6) Teknis : a) Peserta membawa peralatan yang diperlukan dari Pangkalan masing- masing Peserta membawa peralatan yang diperlukan dari Pangkalan masing- masing
- b) Durasi waktu pengerjaan kasus dan pembuatan tandu 10 menit
- c) Pemilihan studi kasus dilakukan pada saat registrasi ulang
- d) Perlengkapan yang diperlukan peserta :
- Bidai
 - Tongkat (untuk tandu)
 - Tali Pramuka
 - Mitella
 - Dan peralatan tambahan lainnya yang berfungsi untuk pemberian pertolongan pertama
- e) Peserta dilarang membawa catatan apapun dan apabila didapati panitia akan mendapatkan pengurangan sebanyak 25 poin
- f) Pembuatan tandu dan simulasi dilaksanakan secara
- g) Bersama sama dengan durasi 10 menit
- h) Lomba dimulai apabila ditiupkan peluit pendek sebanyak 1 kali dan peluit pendek 2 kali sebagai penanda bahwa waktu kurang dari 2 menit
- i) Lomba berakhir pada saat ditiupkan peluit panjang
- j) Penilaian dilaksanakan setelah lomba berlangsung
- k) Setelah selesai penanganan, korban diangkat menggunakan tandu menemui juri

f. Pionering

- 1) Waktu : Sabtu, 27 Agustus 2022
- 2) Tujuan : Mengasah keterampilan peserta dalam hal tali temali

- 3) Tempat : Lapangan Utama
- 4) Peserta : 5 Orang persangga
- 5) Pakaian : Semi Pramuka
- 6) Teknis :
 - a) Setiap sangga mengutus 5 orang
 - b) Tema “ Alat Transportasi “
 - c) Panjang tongkat maksimal 160 cm
 - d) Ukuran lapangan lomba 3x3 meter
 - e) Maksimal jumlah tongkat yang digunakan berjumlah 35 buah (termasuk tongkat yang panjang dan pendek)
 - f) Waktu yang diberikan 60 menit
 - g) Mulai : 1 x peluit pendek
 - h) Kurang 5 menit : 2 x peluit pendek
 - i) Selesai : 1 x peluit panjang
 - j) Pengurangan :
 - Membawa alat tambahan selain tongkat dan tali
 - jika ketahuan reka kerja dikurangi 10 poin per unit
 - Jika ketahuan menyembunyika sisa tali di kurangi 20 poin per unit

g. Scout Be Healty

- 1) Waktu : Minggu, 28 Agustus 2022
- 2) Tujuan : Mengasah kemampuan berbicara peserta dihadapan umum dalam hal memberikan penyuluhan kesehatan
- 3) Tempat : Ruangan
- 4) Peserta : 1 Orang persangga
- 5) Pakaian : Seragam Pramuka

6) Tema : Kesehatan Mental

7) Teknis : a) Peserta Membuat makalah penyuluhan kesehatan bertema “Kesehatan Mental” di pangkalan masing-masing dan dikumpulkan pada saat daftar ulang peserta

b) Format penulisan makalah

☐ Cover

- Judul Karya
- Logo Sekolah
- Nama
- Asal Sekolah

☐ BAB I (PENDAHULUAN)

- Latar Belakang
- Rumusan Masalah
- Tujuan

☐ BAB II (ISI)

☐ BAB III (PENUTUP)

- Kesimpulan
- Saran
- Daftar Pustaka
- Lampiran Surat Pernyataan Keaslian Tulisan

c) Aturan Penulisan Makalah

- Menggunakan bahasa yang baik dan benar
- Ukuran kertas A4
- Font penulisan Times New Roman, 12 pt

d) Tahap Lomba

- Peserta melakukan penyuluhan kesehatan sesuai dengan makalah yang telah dibuat sebelumnya di hadapan dewan juri dan peserta lain.

- Rincian pembagian waktu adalah 7 menit penyampaian materi, 3 menit sesi tanya jawab.
- Jika penyampaian materi melebihi batas waktu, maka akan diberhentikan oleh reka kerja.
- Akan dilakukan pemanggilan sebanyak tiga kali dan apabila tidak hadir, akan didiskualifikasi
- Peserta diperbolehkan membawa alat peraga

h. Cerdas Cermat

- 1) Waktu : Jumat, 26 Agustus 2022
- 2) Tujuan : Mengasah pengetahuan peserta tentang teknik kepramukaan, materi umum, dan budaya dimana ia tinggal
- 3) Tempat : Ruangan
- 4) Peserta : 3 Orang perpangkalan
- 5) Pakaian : Seragam Pramuka
- 6) Teknis :
 - a) Peserta wajib membawa alat tulis (Polpen)
 - b) Cerdas Cermat ini terdiri dari 2 babak, yaitu babak penyisihan dan babak final
 - c) Soal : 60% Kepramukaan, 20% Umum, 20% Kebudayaan, Terdapat soal wajib dan soal rebutan
 - d) Pada babak penyisihan setiap pangkalan mendapat soal wajib masing-masing 10 butir soal di dalam amplop, 1 soal diberi waktu 10 detik untuk menjawab, dan tidak ada sistem lemparan ke pangkalan lain.
Skor soal wajib : BENAR = 100 Poin
SALAH = 0 Poin
 - e) Pada babak final, yang maju pada babak ini yaitu 6 pangkalan yang mendapatkan skor tertinggi pada babak

penyisihan. Pada Babak ini akan mendapatkan 10 soal rebutan yang berlaku bagi semua pangkalan. 1 soal diberi waktu 10 detik dan tidak ada sistem lemparan ke pangkalan lain.

Skor soal rebutan : BENAR = 100 poin

SALAH = -50 poin

- f) Soal hanya boleh dijawab oleh juru bicara dari masing-masing pangkalan, jika ini di langgar maka mendapat pengurangan point 25.
- g) Peserta dilarang membawa alat bantu seperti HP, Buku, dll, apabila ketahuan peserta langsung di diskualifikasi

i. Photo Contest

- 1) Waktu : Sabtu, 27 Agustus 2022 (Foto sudah di posting)
- 2) Pakaian : Seragam Pramuka
- 3) Teknis :
 - a) Foto dilakukan di Kampus Uniska dengan background yang sudah di tentukan oleh reka kerja
 - b) Editing diperbolehkan
 - c) Kirim foto terbaik pangkalan kalian via WA (0822-5321-7390)
 - d) Pengumpulan terakhir Hari Jum'at Pukul 00.00 Wita, yang terlambat ngumpul foto tidak akan di posting di instagram.
 - e) Foto dikirim dengan format nama pangkalan
 - f) Foto akan diposting di akun official instagram Pramuka Uniska
 - g) Foto terbaik adalah foto dengan like terbanyak

B. PENUTUP

Demikian petunjuk teknis kegiatan Uniska Scout Creative Competation (USCC) VI 2022 ini kami susun sebagai acuan. Keberhasilan kegiatan ini sangat ditentukan oleh partisipasi semua pihak, oleh karena itu keikutsertaan anggota Pramuka Tingkat Penegak SMA/MA/SMK sederajat se-Kalimantan Selatan sangat kami harapkan.

Akhirnya, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya kepada kita semua demi kemajuan Gerakan Pramuka Indonesia.

BIODATA PESERTA

Nama Lengkap :.....

Tempat Tanggal Lahir :.....

Jenis Kelamin :.....

Golongan Darah :.....

Agama :.....

Nama Pangkalan :.....

Golongan Penegek :.....

Penyakit yang pernah diderita :.....

No. Telp/HP :.....

Nama Orang Tua :.....

Alamat Rumah :.....

.....

Pekerjaan Orang Tua/Wali :.....

No. Telp/HP :.....

Pas Photo

3 x4

BIODATA BINA DAMPING

A. Data Pribadi

Nama Lengkap :

Tempat Tanggal Lahir :

Agama :

Alamat Rumah :

.....

Jenis Kelamin :

No. Telp/HP :

Nama Pangkalan :

Jabatan :

B. Data Kesehatan

Golongan Darah :

Penyakit yang pernah diderita :

Pas Photo

3 x 4

.....,.....2022

(.....)