



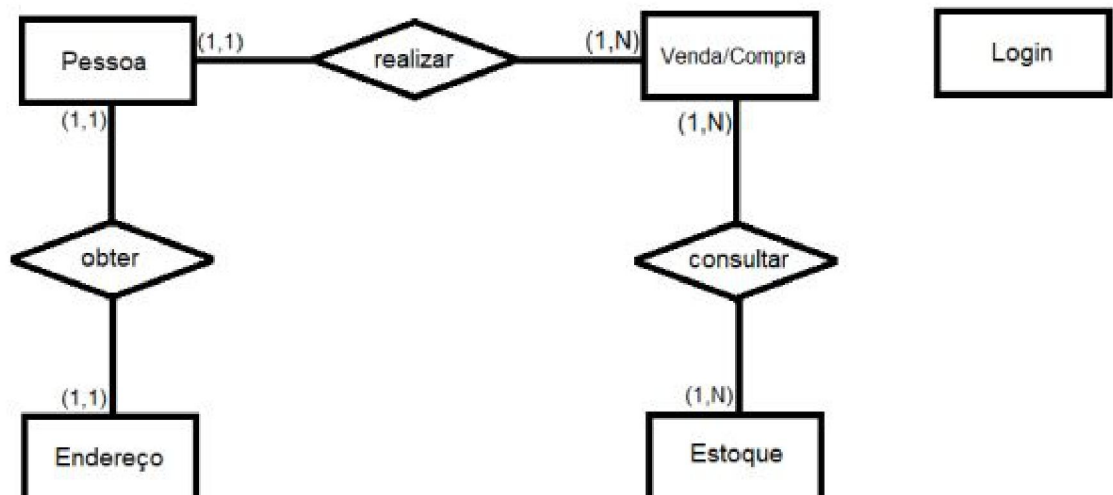
b) Implemente o **código-fonte em Java**, usando alguma IDE para linguagem (por exemplo: NetBeans ou Eclipse), **das classes e relacionamentos** representadas no Diagrama de Classes desse sistema. Não é necessário implementar métodos desse sistema e nem uma classe principal (void main()) para testar seu programa. É necessário apenas apresentar o conteúdo das classes e seus relacionamentos no código.

A resposta desta questão está no arquivo “ExercicioB.rar”

Parte II – Trabalho Prático

Nesta Unidade 6, deverão ser entregues como documento de requisitos do software a ser desenvolvido os seguintes itens:

1. **Diagrama de Classes** de todo sistema, incluindo todas propriedades das classes (nome, atributos e seus tipos, métodos e seus parâmetros) e os tipos de relacionamentos entre as classes com indicação da cardinalidade mínima e da cardinalidade máxima.



Uma pessoa (física ou jurídica) pode comprar um ou mais produtos, porém, uma venda pode ser realizada para uma pessoa por vez. No momento da compra ou venda, é possível consultar um ou mais produtos em estoque assim como um produto pode ser consultado para uma ou mais vendas. Uma pessoa pode obter um endereço e um endereço pode ser gravado para uma pessoa. O login é uma classe à parte onde sua única função é o acesso ao sistema pelo usuário.



UNIVERSIDADE FEDERAL DE JUIZ DE FORA –
UFJF

DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO
(DCC) Disciplina: MODELAGEM DE
SISTEMAS Professor: Fabrício Martins
Mendonça

