

1. Vi väljer att skapa ett package 'vehicle' som vi importerar i vår MVC.
2. I vår MVC separerar vi all logik från användargränssnittet och lägger den i CarModel.
3. All funktionalitet som ger feedback/input till användaren (i detta fall grafik) förflyttas till DrawPanel som är vår View.
4. CarController skrivs om så att den endast innehåller funktionalitet för användar-input, som sedan skickas vidare till Model, som i sin tur uppdaterar vår View.