Xavier Serrano Salvador

Eines HTML i CSS

# PEC 1

## CONFIGURACIÓN DEL ARCHIVO Y REPOSITORIO EN GITHUB

Para poder trabajar sin miedo a perder los cambios, es recomendable utilizar un controlador de versiones. En este caso se ha decidido utilizar GitHub.

Para ello, se ha creado un repositorio en la página de [GitHub](https://github.com/Ivax7/PEC1-E-HTML-i-CSS) y se ha enlazado con la carpeta con los archivos correspondientes a la PEC1.

Captura de pantalla de un teléfono celular

Descripción generada automáticamente

## DESARROLLO

• [15%] Creación de un boilerplate basado en Parcel con los requisitos indicados.  
• [15%] Configuración de entornos y órdenes para el desarrollo y producción y soporte a navegadores antiguos.   
• [15%] Gestión de dependencias: preprocesadores para CSS y JS, y dependencias adicionales.   
• [10%] Adecuación a la temática y estructura de la práctica.  
• [5%] Diseño responsive, complejidad y estética.  
• [5%] Semántica y accesibilidad.  
• [5%] Publicada en internet

## Documentación [30%]

• [10%] Documentación del proceso de desarrollo.  
• [10%] Justificación de las decisiones tomadas.  
• [10%] Análisis de los resultados obtenidos.

## BOILERPLATE BASADO EN PARCEL

Versión de node:

Una captura de pantalla de un celular con texto e imagen

Descripción generada automáticamente con confianza media

Creamos el package json por defecto:

Texto

Descripción generada automáticamente

Y se borra el campo main para evitar interferencias con la configuración de Parcel:

Texto

Descripción generada automáticamente

### Instalación Parcel



Se crea un documento index.html i se empieza el servidor Parcel apuntando a este mismo documento. Vemos como se crea la carpeta dist en la que Parcel hará los cambios en tiempo real y los optimizará.

Texto

Descripción generada automáticamente



localhost:1234:

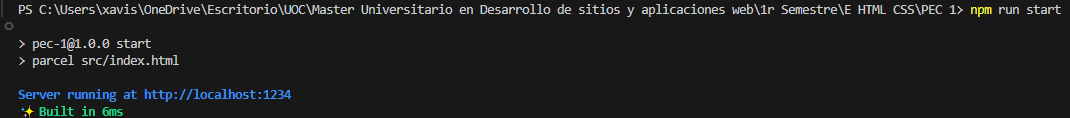
Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Configuración del package.json con dos srcipts:

Texto

Descripción generada automáticamente

* *“start”* -> entorno de desarrollo. Se crea el servidor web en local en el navegador. 

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

* *“build”* -> entorno de producción (archivos que se subirán a internet lo más optimizados y ligeros posibles).

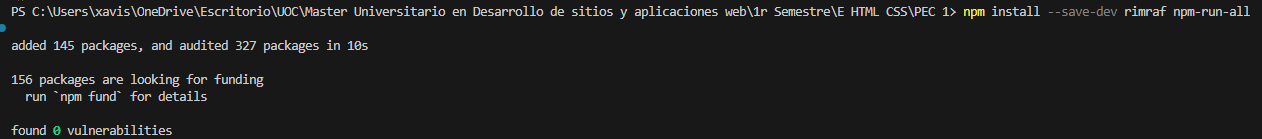
Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen en blanco y negro

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Para optimizar el desarrollo y evitar que se dupliquen las carpetas cada vez que se ejecuta npm run build, se configurará el package.json de la siguiente manera:



Antes:

Texto

Descripción generada automáticamente

Después de la instalación de rimraf y utilizar sus funcionalidades en los scripts de *“start”* y *“build”*:

Texto

Descripción generada automáticamente

### Soporte para navegadores antiguos

Declaramos el *“browserlist”* cuya funcionalidad viene por defecto en Parcel para que transpile los archivos según su compatibilidad con los navegadores desde los que se abra la web.

Texto

Descripción generada automáticamente

### Metodología

Para las clases utilizaremos la metodología [BEM](https://blog.ida.cl/desarrollo/metodologia-bem-desarrollo-front-end/) (Bloque, Elemento, Modificador. El método propone dividir la interfaz del usuario por bloques independientes para crear componentes fáciles de escalar, mantener o reutilizar en nuestras hojas de estilo. Se ha decidido por esta metodología pues es con la que más experiencia se ha trabajado.

### Dependencias

npm install swiper:

Librería popular para crear sliders de imágenes y galerías. Es ideal para mostrar imágenes de lugares turísticos, eventos y paisajes del pueblo.

npm install @fortawesome/fontawesome-free:

npm install fancybox

### Temática del proyecto

El proyecto se enfocará en descubrir una de las zonas más emblemáticas de Barcelona. El "Triángulo Friki" de Barcelona es una zona del centro de la ciudad popular entre fans de la cultura *geek* y alternativa. Este "triángulo" se ubica alrededor de las calles de **Arco de Triunfo y el barrio del Born**, y en él se concentran tiendas especializadas en cómics, manga, juegos de rol, figuras de colección, merchandising, videojuegos y otros productos para fans de la ciencia ficción, el anime y la fantasía.

**1. Calle Bailén y alrededores**

* **Norma Cómics**: Una de las tiendas de cómics más grandes y conocidas de Barcelona, ofrece una amplia selección de cómics, manga, novelas gráficas, figuras y merchandising. Es una parada imprescindible para los fans de la cultura pop.
* **Kaburi**: Tienda y cafetería especializada en juegos de mesa, juegos de rol y otros juegos de estrategia. Ofrece un espacio para jugar y suele organizar eventos de juegos.

**2. Calle Ali Bei y zona del Arco de Triunfo**

* **Fnac Triangle** (un poco más hacia el centro, en Plaza Cataluña): Aunque no está en el "triángulo" exacto, Fnac ofrece una buena variedad de cómics, videojuegos, cine, música y literatura.

**3. El Born y Passeig de Sant Joan**

* **Continuará Cómics**: Otra tienda especializada en cómics, manga y figuras de colección, con un toque nostálgico. Suele ser muy popular entre los coleccionistas.
* **El Borne**: Este barrio cuenta con tiendas independientes y pequeñas galerías relacionadas con el arte y la cultura geek, así como bares temáticos.

**Eventos y actividades**

El "Triángulo Friki" de Barcelona no solo se limita a las tiendas, sino que también es una zona con muchos eventos y actividades para fans de la cultura pop, como presentaciones de libros y cómics, firmas de autores, y, ocasionalmente, actividades relacionadas con el Salón del Manga y el Comic Barcelona.

Este es un sitio ideal para un proyecto sobre una guía temática de lugares geek en Barcelona, ofreciendo una ruta con historia, recomendaciones y curiosidades sobre el Triángulo Friki y sus tiendas emblemáticas.

### Esbozo

Se crea un esbozo utilizando [Excalidraw](https://excalidraw.com/) para tener una idea general de la estructura de la web y sus componentes.

### Texto Descripción generada automáticamente con confianza media

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

## BIBLIOGRAFIA

<https://docs.npmjs.com/creating-a-package-json-file#creating-a-default-packagejson-file>

<https://docs.npmjs.com/resolving-eacces-permissions-errors-when-installing-packages-globally>

<https://parceljs.org/getting-started/webapp/>

https://parceljs.org/getting-started/webapp/#declaring-browser-targets