

PIZZA AND CODE CHEAT SHEET

ANDRENA OBJECTS AG

JUNIT 4:

- Keywords:

@Test	Markiert Testmethode.
@Before	Wird vor jedem einzelnen Test durchgeführt.
@BeforeClass	Wird einmalig vor allen Tests durchgeführt.
@After	Wird nach jedem einzelnen Test durchgeführt.
@AfterClass	Wird einmalig nach allen Tests durchgeführt.
@Ignore	Ignoriert Test.

- Assertions:

- assertTrue
- assertFalse
- assertEquals
- assertThat

- Matchers:

- is
- contains
- equalTo
- not
- nullValue
- greaterThan
- greaterThanOrEqualTo
- lessThan
- lessThanOrEqualTo

BSP

```
@Test
public void grandmaIsOlderThan60() {
    Grandma granny = new Grandma();
    assertThat(granny.getAge(), is(greaterThan(60)));
}
```

INTELIJ SHORTCUTS:

- Allgemein

Ctrl+Space	Autovervollständigung öffnen
Alt+Enter	Quick Action
Ctrl+Q	Zeige Javadoc

- Navigation

Ctrl+Shift+T	Gehe zu Test/zu getesteter Klasse
Ctrl+B oder F4	Gehe zu Definition
Alt+←/→	Letzter/Nächster Tab
Ctrl+E	Zeige letzte verwendete Dateien
F2	Springe zu nächstem Fehler
Ctrl+N	Gehe zu Datei
Ctrl+Shift+F	Durchsuche projekt

- Bearbeiten

Shift+F6	Umbenennen
Ctrl+Alt+F	Zu Feld extrahieren
Ctrl+Alt+V	Als lokale Variable extrahieren
Ctrl+Alt+M	Methode extrahieren
Ctrl+Alt+C	Konstante extrahieren
Ctrl+Alt+L	Code formatieren
Ctrl+W	Auswahl vergrößern
Ctrl+Shift+W	Auswahl verkleinern
Ctrl+Y	Zeile löschen
Ctrl+D	Zeile duplizieren
Alt+Insert	Generiere Code / Dateien
Ctrl+/	Zeile ein-/auskommentieren

- Ausführen

Alt+Shift+F10	Öffne Ausführen-Dialog
Ctrl+Shift+F10	Führe aktuellen Kontext aus
Ctrl+F5	Wiederhole letzte Ausführung