ТЕХНОЛОГИЧНО УЧИЛИЩЕ ЕЛЕКТРОННИ СИСТЕМИ

към ТЕХНИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ – СОФИЯ

ДИПЛОМНА РАБОТА

Тема: Мебелен магизин с AR

Дипломант: Ивайло Банков Научен ръководител: Петър Чакъров

Мнение на научен ръководител

Увод

Introduction goes here.

Глава Методи и технологии за развитие на мобилни приложения

- 1.1 Основни принципи, технологии и развойни среди за реализация на мобилни приложения
- 1.2 Съществуващи решения и реализации

Глава Проектиране на структура на мебелен магазин използващ AR

2.1 Функционални изисквания към мебелен магазин с AR

2.2 Съобръжения за избор на програмни средства и развойна среда

Глава Програмна реализация на мебелен магизин с AR функционалност

- 3.1 Реализация на началния екран на приложението
- 3.2 Реализация на АР функционалността

Глава Ръководство за потребителя

- 4.1 Инсталация на приложението
- 4.2 Употреба на приложението

Заключение

Използвана литература

Съдържание

Μ	Інен	ие на научен ръководител	2
У	вод		3
1	Мения 1.1 1.2	тоди и технологии за развитие на мобилни приложе- и Основни принципи, технологии и развойни среди за реа- лизация на мобилни приложения	. 4 4 4
2	_	оектиране на структура на мебелен магазин използ- ц AR Функционални изисквания към мебелен магазин с AR Съобръжения за избор на програмни средства и развойна среда	. 5 6
3	_	ограмна реализация на мебелен магизин с AR функ- оналност Реализация на началния екран на приложението Реализация на AR функционалността	8 8
4	Ръ и 4.1 4.2	ководство за потребителя Инсталация на приложението	9 9
3	акл	ючение	10
И	зпо	лзвана литература	11