

Задание за проект по информатика – 11 клас профилирана подготовка

Вариант I

Да се създаде графично приложение на език за програмиране C#, което да показва стойността на лек автомобил от даден модел и марка. Стойността се определя, като към стойността на базовия модел се добавя допълнителна сума за екстрите, които се посочват във формата на приложението.

Примерен външен вид на приложението.

Марката и модела на автомобила се избира чрез радиобутон, като при избора се сменя и снимката на автомобила. В груповата кутия „Базова конфигурация – параметри“, се посочват параметрите на базовия модел (двигател, мощност, скоростна кутия, гориво и брой врати).

Допълнителните екстри се избират с чек боксчета и избраните се добавят към крайната цена след натискане на бутона „Пресметни“.

Бутона „Изчисти“ ресетва формата до нейното начално състояние (избран е един от моделите автомобили с базовата цена и всички екстри са деселектирани).

С бутона „Край“ се излиза от приложението.

Всички данни са примерни и служат само за ориентация на учениците.

Основните изисквания са:

- Минимум три радиобутона
- Минимум 4 чекбокса
- Минимум 5 параметъра на базовия модел
- Име на приложението, както в самата форма, така и в заглавния ред.
- Икона на приложението различна от стандартната в заглавния ред
- Три бутона за управление на събитията

Крайната цена да е в лева и форматирана, както е показано на фигурата.

Вариант II

Да се създаде графично приложение на език за програмиране C#, което да показва стойността на определен вид пица. Стойността се определя, като към стойността на избраната пица се добавя сумата за добавките към пицата, които се посочват във формата на приложението.

Примерен външен вид на приложението.

Вида на пицата се избира чрез радиобутон, като при избора се сменя и снимката на продукта. В груповата кутия „Съдържание и грамаж“, се посочват основните съставки на избраната пица (напр. дали е с доматиен сос или сметана дали има месо и от какъв вид, кашкавал, сирене и др.).

Добавките и сосовете се избират с чек боксчета и избраните се добавят към крайната цена след натискане на бутона „Пресметни“.

Бутона „Изчисти“ ресетва формата до нейното начално състояние (избран е един от видовете пица и всички добавки и сосове са деселектирани).

С бутона „Край“ се излиза от приложението.

Всички данни са примерни и служат само за ориентация на учениците.

Основните изисквания са:

- Минимум три радиобутона.
- Минимум 4 чекбокса.
- Минимум 5 параметъра на всяка от пиците.
- Име на приложението, както в самата форма, така и в заглавния ред.
- Икона на приложението различна от стандартната в заглавния ред.
- Три бутона за управление на събитията.

Крайната цена да е в лева и форматирана, както е показано на фигурата.