1. jQuery – javascript библиотека, за таргетиране, обхождане, манипулация на елементи от структурата на html страниците и добавяне на поведеине.

```
Документация – <a href="https://api.jquery.com/jquery-3.1.1.min.js"></script></a> <a href="scripts://code.jquery.com/jquery-3.1.1.min.js"></a></a>
```

С цел "безопасно" манипулиране на html структурата е необходимо уеб документа да се зареди. ¡Query скрипт се записва между

```
$(document).ready(function(){
//ваш код
});
```

и изпълнява 1 път след приключване на зареждането на страницата.

- 2. Таргетиране на елементи
 - а. чрез тагове: \$("div") избират се всички елементи от тип div;
 - b. чрез класове: \$(".menu") избират се всички елементи с клас "menu";
 - с. чрез идентификатори: \$("#footer") избира се елемента с id "footer";
- d. чрез комбиниране на селектори: ("header nav ul") списък, наследник на nav, наследник на header таг..

Елементите, които сме посочили може да бъдат присвоени от променлива:

```
var items = $("a.footer-link");
```

Повече тук: https://learn.jquery.com/using-jquery-core/selecting-elements/

https://api.jquery.com/category/selectors/

Пример: http://pastebin.com/hz3KG6z6

3. Обхождане на документа – след таргетирането на множество от елементи идва ред на обхождането им: .next(), .prev(), .parent(), .first(), .last(), each()

Повече тук: https://api.jquery.com/category/traversing/

https://learn.jquery.com/using-jquery-core/traversing/

Пример: http://pastebin.com/gt17XBap

- 4. Манипулиране на елементи:
 - а. създаване, добавяне и премахване на елемнти

Пример: http://pastebin.com/3kA5kAEV

b. добавяне и премахване на класове, редактиране на css – addClass, removeClass, css;

Пример: http://pastebin.com/TAUbXAzt

Повече тук: https://api.jquery.com/category/manipulation/

https://learn.jquery.com/using-jquery-core/manipulating-elements/

5. Поведения – click, hover

Повече тук: https://api.jquery.com/category/events/

https://learn.jquery.com/events/

Пример: http://pastebin.com/w0wnXYLR

задачка 1:

създайте скрипт, чрез който при провлачване на мишката (hover) върху изображение го сменя с друго изображение напр. при ховър да стане

бонус – горния скрипт го разделете на **функция** и нейното повикване в document.ready структурата

залачка 2:

съзйдате скрипт, чрез който при натискане на button 1 извежда панел за грешка, при натискане на button 2 извежда панел за информация, при натискане на бутон 3 панел за предупреждение — шаблона вземете от тук: http://pastebin.com/7c7047eR

бонус – функция и повикването й

задачка 3:

създайте скрипт, чрез който при натискане на бутон се взима стойност N $\{0,14\}$ от едноредово текстово поле и се скрива всеки пореден N елемент от множеството, а всички останали елементи получават клас label label-info шаблон - http://pastebin.com/ZAax4SRf

бонус – функция и повикването й