12. Управление след провал на софтуерен проект

1. Въведение

1.1. Струва ли си разглеждането на проблема

Съгласно [2] (1994) има 3 типа софтуерни проекти:

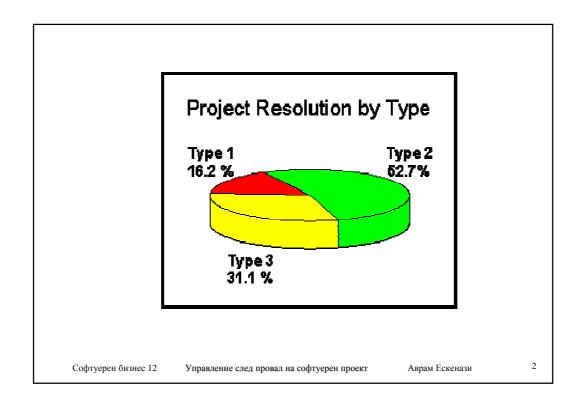
- Тип 1 (успешен): Завършен навреме в рамките на бюджета си и съдържащ всички поискани в заданието възможности
- **Тип 2 (проблематичен):** Завършен и годен, но просрочен, с превишен бюджет и/или с непълна функционалност
- **Тип 3 (провален):** Прекратен в даден момент на разработката.

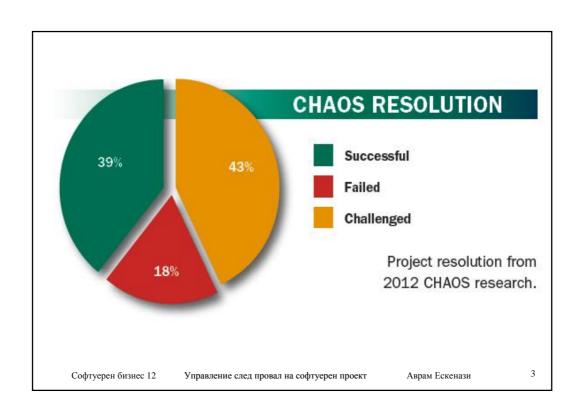
Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

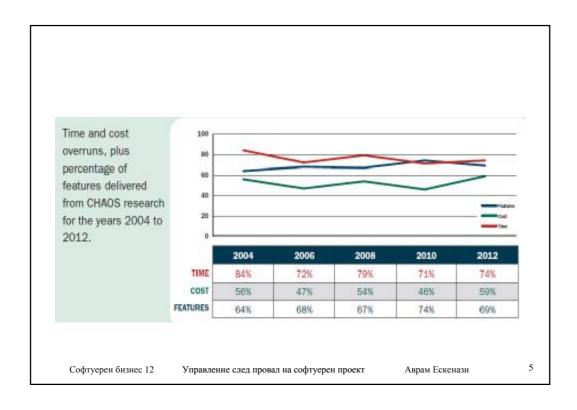
Аврам Ескенази

.





	2004	2006	2008	2010	2012	Project resolution
Successful	29%	35%	32%	37%	39%	results from CHAOS research for years 2004 to 2012.
Failed	18%	19%	24%	21%	18%	
Challenged	53%	46%	44%	42%	43%	



Вижда се, че положението се е подобрило – провалените проекти (тип 3) са намалели (31%->18%), успешните (тип 1) – нарастват (16%->39%).

Дори и този процент да продължи да намалява, това ще става все по-бавно.

Като се имат предвид разнообразните и значителни щети от това явление, ясно е, че следва да се предприемат мерки за компенсирането им.

Щетите могат да бъдат:

- финансови неполучени средства, платени неустойки,
- морални намалено или загубено доверие,
- операционни нарушени тактически и дори стратегически планове.

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази

1.2. Основни направления/цели на реакциите

Целта им е да ограничат и/или мининизират щетите в упоменатите направления.

Следователно са насочени към

- операционна въздържаност и защита,
- възстановяване на доверието,
- с извличане на организационни поуки.

В "по-стари" области тези проблеми отдавна се дискутират и решават.

По отношение на **софтуерното производство** сме в самото начало [1].

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази

7

2. Конкретизиране на мерките

2.0. Обща схема

В [1] на базата на анкети, събрани данни, тяхното класифициране и анализ, се предлагат 18 вида мерки.

От тях 10 са обособени като най-важни.

Те са отнесени към горните 3 направления/цели.

2.1. Операционна защита

Мярка 3 – план за непредвидена ситуация (contingency plan).

Има 2 варианта

- имало е такъв от самото начало;
- не е имало, следователно трябва да се направи при възникналата ситуация.

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази

Във втория случай се препоръчват съвместни действия с клиента.

Следва да се оцени дали първоначалната бизнес цел е все още актуална.

Ако това е все още така – да се направи опит за намиране на алтернативен път за постигането й.

При очевидно по-кратки срокове и по-малко средства да се подходи като към нов проект.

При това да се разгледат:

- редуцирани цели (по-тясна функционалност на продукта),
- вече отхвърлени варианти за решение

Тази мярка е много трудна и не винаги е успешна.

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази

9

Мярка 7 – подпомагане на екипа и нови задачи (staff counselling and appropriate new assignments)

Обикновено членовете на екипа са положили големи усилия в проваления проект.

В резултат повечето от тях се чувстват виновни, изолирани или незашитени.

Важно е да им се осигури възможност да изразят съображенията и чувствата си.

Заедно с това да им бъдат възложени нови задачи с цел "реинтегрирането" им в колектива.

Някои експерти обаче смятат, че това не следва да се прави.

Те препоръчват отговорните за провала да бъдат освободени.

Това помага и за възвръщане доверието на клиента.

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази

Мярка 9 - преглед на подобни проекти и на дългосрочните планове (review related project decisions and long-range IT plans).

Провалът на дадения проект би могъл да повлияе на плановете на други фирмени проекти, както и на дългосрочните планове на фирмата.

Следва да се установи доколко провалът на този проект може да се отрази на успеха на други проекти.

Трябва да се направи преоценка на разпределението на ресурси.

В крайна сметка следва да се види дали конкретният провал няма да се отрази на **дългосрочната стратегия на фирмата**.

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази

11

Мярка 10 - опредедляне отговорността на външни фактори (determine responsibility of vendors).

Следва да се установи дали външни консултанти и/или подизпълнители не носят отговорност за провала и каква е нейната степен.

Ако е така, трябва да се проведат с тях преговори за съответни обезщетения.

При незадоволителен изход – да се разгледат възможности за решение по съдебен път.

И тук обаче има експерти на противното мнение.

Те считат, че тази мярка може да доведе до контрапродуктивност и до опити за прехвърляне на отговорности извън фирмата.

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази

2.2. Възстановяване на доверието

Мярка 1 – подготвяне на комуникационен план (prepare a communication plan).

Създаване на група за комуникация с цел информиране на всички засегнати за:

- решението за прекраяване на проекта,
- основанията за това решение,
- предприеманите оздравителни мерки.

Честно и ясно оповестяване на фактите с цел редуциране на слухове, безотговорни обвинения и прехвърляне на отговорности и вини.

Успокояване на членовете на екипа на проваления проект. При необходимост - включване в тази мярка и на висш ръководител.

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази

13

Мярка 6 – осигуряване на непрекъснатост на функционирането (ensure continuity of service).

От критично значение е конкретният провал да не се разпространи върху останалите екипи на фирмата.

ИТ специалистите **не трябва да губят контрол** върху текущата си работа.

Планираните други задачи (проекти, услуги) следва да продължават да се изпълняват.

По този начин провалът ще се третира като "изолиран" случай (излключение) и няма да накърни доверието във фирмата.

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази

Мярка 8 – извличане на поуки от грешките (learn from mistakes).

Ръководителят на проекта трябва да е праволинеен и честен.

Ако фактите го доказват, той следва да поеме отговорност за всички допуснати грешки.

Смята се, че ако грешките не са били катастрофални и провалът - пълен, подобно поведение ще бъде благоприятно за този ръководител в дългосрочен план.

Учудващо, все пак някои експерти са склонни да не препоръчват прекалена откритост и самокритичност на отговорния ръководител на проект.

Те смятат, че при такова поведение ползите биха били помалко от вредите.

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази

15

2.3. Извличане на организационни поуки.

Мярка 2 – извършване на post-mortem анализ (perform a post-mortem audit).

Следва да се осигури безпристрастна страна (група), която да извърши post-mortem преглед на проекта.

Този преглед трябва да обхване вижданията по провала на:

- висшите ръководители,
- членовете на екипа на проекта,
- фирмените контрольори,
- външни участници и инспектори (ако е имало такива).

Основната цел на този анализ е да се намерят съществените причини за неуспеха.

Като следствие от това – да се направят препоръки за бъдещо избягване на подобни случаи.

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази

Тази мярка най-често е особено трудна и болезнена.

Няма обаче по-добър начин за разкриване на причините за провала и за намаляване вероятността от аналогични бъдещи неуспехи.

Самите висши ръководители, макар да имат интерес от пълното разкриване на истината, се опасяват от отваряне на стари рани и възникване на усложнения.

Мярката трябва да се проведе възможно най-бързо.

Въпреки че преките участници в проваления проект трябва да бъдат изслушани внимателно, винаги трябва да се запазва известна дистанция от тях.

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази

17

Мярка 4 – промяна на текущия процес на разработване с цел отразяване поуките от провала (modify the current development process to reflect lessons learned).

На основата на резултатите от post-mortem анализа следва да се определят необходимите промени в съществуващите елементи на разработване – процеси, практики, методологии, инструменти.

Трябва да се използва случая да се сравнят процесите във фирмата с тези във водещите фирми (доколкото е налице информация за тях).

Подобна процедура на сравнение може да се направи и **по отношение на известните стандарти** в софтуерното производство.

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази

Мярка 5 – разкриване на индивидуалната роля и отговорност на всеки (reflect on your own role and responsibilities).

Всеки участник в провала следва самостоятелно да анализира собствените си действия в рамките на сложните взаимодействия с останалите участници.

Ясно е, че (особено за редовите членове) възможното влияние върху действията на другите е минимално.

Но за собствените действия това очевидно не е така.

Случят е удобен за разбиране на собствените силни и слаби страни.

Последното пък е стъпка към вземане на мерки за преодоляване на собствените слабости още при следващия проект.

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази

19

3. Заключителни бележки

Начинът на избор, анализ и систематизиране на изброените 10 мерки ги прави надеждни и полезни за приложение.

В различните фирми има обаче допълнителни фактори, които могат да попречат на прилагането им или да доведат до неефективното им прилагане,

Такива са:

- **Ч** "политичекият" **климат** във фирмата в дадения момент,
- степента на наличие на необходимите ресурси,
- авторитетът (силата) на висшите ръководители,
- липсата на съществени неуспехи до момента.

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази

Factors of Success	Points
Executive management support	20
User involvement	15
Optimization	15
Skilled resources	13
Project management expertise	12
Agile process	10
Clear business objectives	6
Emotional maturity	5
Execution	3
Tools and infrastructure	1

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази

21

Литература

- 1. Iacovou C. L., A. S. Dexter, Surviving IT Project Cancellation, Comm. of the ACM April 2005/Vol. 48, No. 4, 83-86.
- 2. Standish Group International, The CHAOS Report 1994.
- 3. Standish Group International, The Extreme CHAOS Report (2003).
- 4. B. Collier, T. DeMarco and P. Fearey, A Defined Process for Project Postmortem Review, IEEE Software, pp. 65–72, July 1996.
- 5. Standish Group International, CHAOS Manifesto 2013.

Софтуерен бизнес 12

Управление след провал на софтуерен проект

Аврам Ескенази