

# Учебен план

---

1. Въведение в приложното програмиране
2. Въведение в платформата .NET
3. Среда за разработка Visual Studio .NET
4. Език за програмиране C#
5. Изграждане на Windows приложения
6. Използване на бази от данни



# Приложно програмиране

---

Въведение в приложното  
програмиране



# Езици за програмиране

---

Някои изброяват 8000 езика, други – 2500 (а останалото – "диалекти")



# Поколения

---

- ◆ 1-во – машинен код
- ◆ 2-ро – асемблер
- ◆ 3-то – с общо предназначение (преобладаващите)
- ◆ 4-то – със специално предназначение – БД, отчети, интерфейс и др.
- ◆ 5-то – проблемно-ориентирани, повечето за изкуствен интелект



# Основни програмни парадигми

---

- ◆ процедурно програмиране
- ◆ структурно програмиране
- ◆ функционално програмиране
- ◆ логическо програмиране
- ◆ обектно–ориентирано програмиране
- ◆ програмиране, базирано на събития (event-driven programming)

# "Популярност" на езиците за програмиране

<http://www.tiobe.com/index.php/content/paperinfo/tpci/index.html>

Място	Език	Рейтинг 02'2015
1	C	16.488%
2	Java	15.345%
3	C++	6.612%
4	Objective-C	6.024%
5	C#	5.738%
6	JavaScript	3.514%
7	PHP	3.170%
8	Python	2.882%
9	Visual Basic .NET	2.026%
10	Visual Basic	1.718%



# Приложения по тип/сложность

Локални приложения		Уеб приложения
големи, сложни	по-прости, прототипи	
C/C++  Objective C (Apple)	C#  Visual BASIC Delphi	Java PHP C#, VB (ASP.NET) Python JavaScript



# Системен софтуер

---

- ◆ операционни системи
- ◆ средства за разработка
- ◆ системни инструменти, антивирусни програми



# Приложен софтуер

---

- ◆ мрежов
- ◆ офис приложения
- ◆ управление на бизнеса
- ◆ образователен
- ◆ симулационен
- ◆ мултимедия
- ◆ инженерен
- ◆ игри
- ◆ и т.н.