Имена: Ивайло Иванов **фн:** *62133*

Начална година: 2017 Програма: бакалавър, (СИ) Курс: 3

Тема: 16.1

Дата: 2020-07-20 Предмет: w14prj_SI _final имейл: ivaylogi98@gmail.com

преподавател: доц. д-р Милен Петров

TEMA: 16.1 Редактор/'player' на ноти

1. Условие

Настоящият курсов проект е част от екип, разбаротващ уеб приложение на тема 16.1 "Редактор/'player' на ноти". Този курсов проект обхваща подтемата "Редактиране, импортване и експортване на ноти". От приложението се изисква:

- Да може да се импортва музикален файл във формат Midi или Json файл, който да е в предварително определен формат.
- Да може да се редактира импортирания файл или да се създава нов. Редактирането става посредством следните операции
 - о Добавяне или премахване на пътека с ноти
 - Добавяне или премахване на нота върху определена пътека. Всяка нота се определя по име(с, d, е и тн.), време в милисекунди когато започва да се възпроизвежда и време когато спира, отново в милисекунди.
- Да може да се експортира текущата песен, като се запазва в Json формат.

2. Въведение

Настоящият курсов проект има за цел да създаде уеб сайт, който да послужи като преходно приложение за другите подтеми към тема 16.1. - редактор на песни, които ще бъдат възпроизвеждани.

3. Теория

За съхранение на музикални ноти курсовият проект използва файловият формат Midi(Musical Instrument Digital Interface). Този формат е широко използван в музикални устройства и софтуер. Може да съхранява както музикална информация, така и текстова информация. Всичката информация в Midi файловете се съхранява в събитие(event), това може да бъде нота от различни типове инструменти, специфични инструкции относно възпроизвеждането на нотите, скорост на натиска, вибрато и много други. За използването на такъв тип файлове е нужно извличането на информацията нужна само за целите на курсовия проект. Това става посредством парсер. След което информацията се записва в json файл, който може да бъде използван за възпроизвеждането на песента.

4. Използвани технологии

Парсерът на midi файлове е създаден изцяло на PHP. За създаването на редактора на ноти е използван JavaScript. HTML и CSS за използвани за създаването на потребителският интерфейс, чрез който потребителя използва редактора.

5. Инсталация и настройки

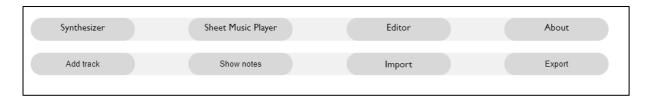
За инсталация е необходимо да се копира уеб сайта в директорията на сървъра и да се дадат права за писане и четене на файловете и директориите на уеб сайта.

6. Кратко ръководство на потребителя

Началата страница на редактора на песни има следното меню:



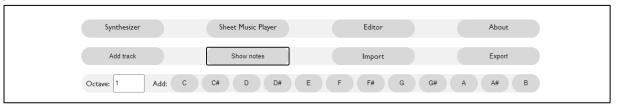
Бутоните "Synthesizer" и "Sheet Music Player" са препратки към съответните модули на уеб сайта, разработвани от другите колеги в екипа. Бутона "About" води до страница с информация за уеб сайта. Бутона "Editor" води до страницата за редактора. Където виждаме следното меню:



С натискане на бутона "Add track" се добавя и визуализира една празна времева линия, която има радио бутон за избор на текуща линия и бутон за премахване.



С натискане на бутона "Show notes" се появява допълнителното меню с което се добавят различните ноти.

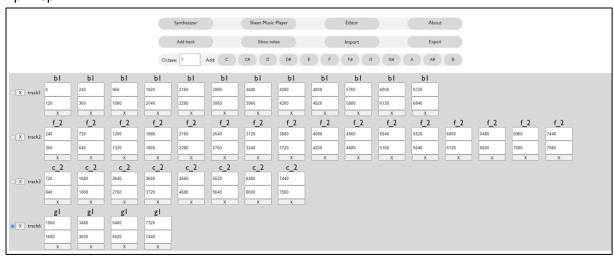


В началото на това меню има поле за избиране на октавата на нотите, които ще бъдат добавяни. С натискане на някой от бутоните с имена на ноти се появява нота върху текущо избраната времева линия.

	Synthesizer	Sheet Music Player	Editor	About
	Add track	Show notes	Import	Export
	Octave: 1 Add: C	C# D D# E F	F# G G# A	AM B
C 0 0 0 0 X				

По подразбиране нотата има начало 0 и край 0, тези стойности могат да бъдат променени от полетата. Под тези полета има бутон за изтриване на нотата.

Добавянето на ноти може да стане и посредством импортиране на midi или json с натискане на бутона "Import". При натискане се появява прозорец за избиране на такъв файл. Ако избранията файл се поддържа от парсера, съдържанието бива изобразено на страницата. Пример:



Последният бутон на менюто на редактора е "Export". При натискането му се появява прозорец за избиране на директория, където да бъде запазен json файл, съдържащ изобразените ноти.

7. Примерни данни

За тестване на импорт функционалността на уеб сайта може да бъдат използвани следните Midi файлове: Pirates of the Caribbean - He's a Pirate.mid, Super Mario 64 – Medley.mid и one_track_ascending_notes.mid; и следните json файлове: twinkle-twinkle-little-star.json, pirates.json и example.json. Тези файлове се намират в "upload" директорията на сайта.

8. Описание на програмния код

Функционалността за Импорт на музикални файлове на уеб сайта е изградена с 2 класа: "Midi" и "song". Класът Midi представлява обекта, който ще бъде прочет от файл и обработен, за да бъде извлечена музикалната информация от файла. Класът "song" служи като контейнер за json обекта, който ще бъде върнат след обработката на музикалният файл.

9. Приноси на студента, ограничения и възможности за бъдещо разширение

Основните ограничения са причинени от операциите по използването на DOM, по-големи песни се зареждат видимо по-бавно и също се записват по-бавно. Друг вид ограничения се

явяват множеството от midi файлове, който не мога да се интерпретират правилно, за да бъдат възпроизвеждани в уеб сайта.

Възможно е да бъде имплементирана функционалността да се извършва експорт в музикалния формат midi. Друго подобрение, което може да се имплементира, е поддръжката на събития, различни от ноти, като текстове на песни, различни музикални инструменти за управление на звука. Възможно е да се имплементират задълбочени инструменти за редактиране на ноти, например инструмент за повтаряне на ноти в определен интервал, копиране и поставяне и други.

10. Какво научих

По време на разработката на този курсов проект се запознах със структурата на midi файловете, как се чете информация от бинарен файл и как се манипулират данните в такива файлове. Освен това практически се запознах с използването на DOM.

11. Използвани източници

- [1] T. S. Spot, "The Sonic Spot," [Онлайн]. Available: https://web.archive.org/web/20141227205754/http://www.sonicspot.com:80/guide/midifiles. html.
- [2] C. S. Sapp, "Variable Length Values," [Онлайн]. Available: http://www.ccarh.org/courses/253/handout/vlv/.
- [3] T. Rascia, "How to Upload Files to a Server with Plain JavaScript and PHP," [Онлайн]. Available: https://www.taniarascia.com/how-to-upload-files-to-a-server-with-plain-javascript-and-php/.

Предал (подпис):
/фн, имена, спец., група/
Приел (подпис):
/доц. Милен Петров/