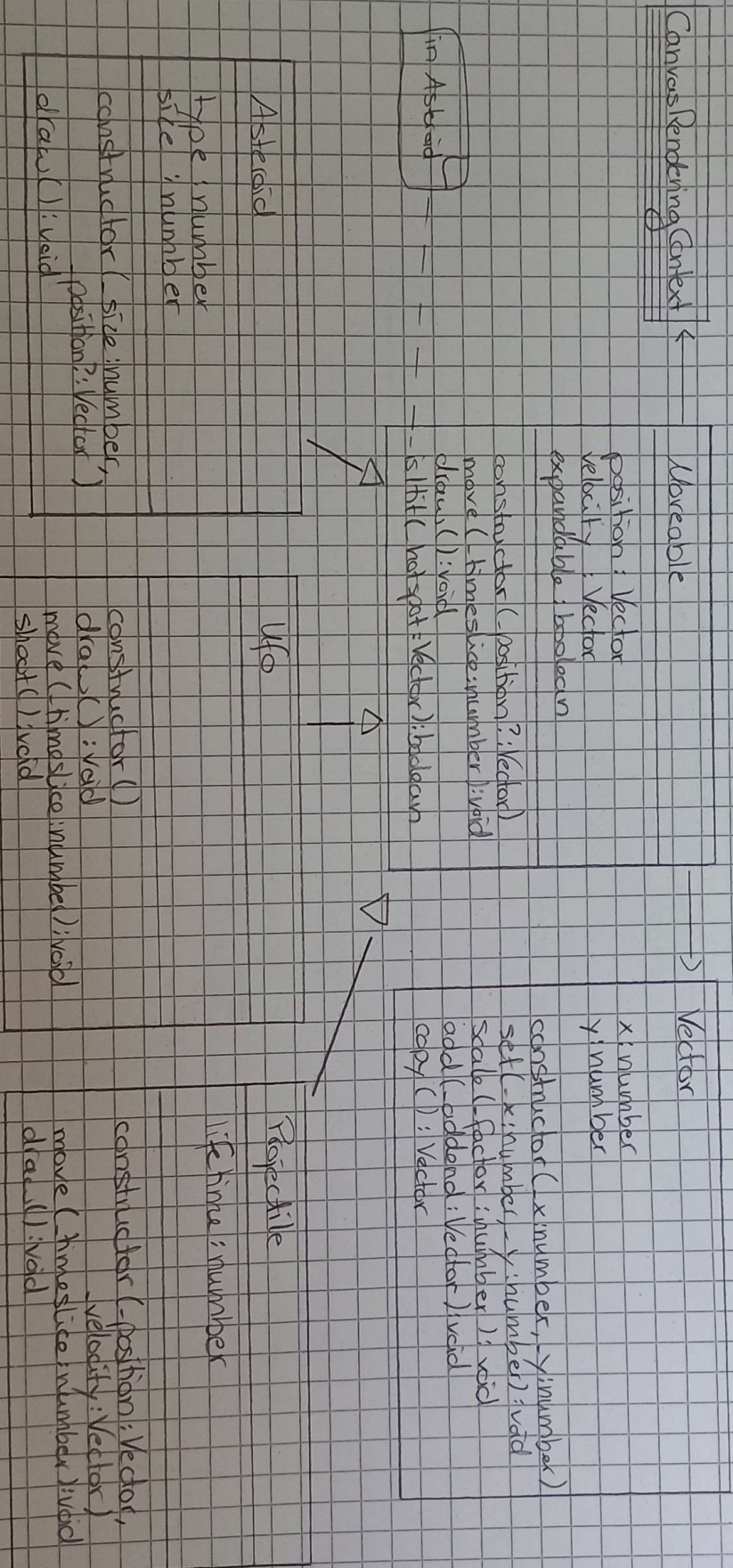


## Asteroids: Class-Diagram



- > Methoden können in Subklassen überschrieben werden, z.B. draw
- > ist eine Methode in der Subklasse nicht vorhanden, wird in der Superklasse geschaut