

INTERAKTIVNO PROGRAMIRANJE NA WEBU

UVODNO PREDAVANJE

Predavanja i vježbe – Ognjen Staničić (ognjen.stanicic@tvz.hr)

- ► Konzultacije:
 - Po dogovoru MS Teams ili uživo

- Predavanja:
 - ▶ Borongaj, dv. C, utorak 12:00 13:30
 - Prisutnost obavezna
 - 4 izostanka dopuštena
 - Biti će također dostupne video snimke starih predavanja
 - ▶ Teorija + primjeri koda

- Vježbe:
 - Uživo, prisutnost obavezna
 - Toleriraju se 2 izostanka bez ispričnice
 - 8 laboratorijskih vježbi:
 - Praktični zadaci tijekom labosa (5 boda)
 - Blic na kraju labosa pomoću LMS sustava (5 bodova)
 - Ukupno 80 bodova -> 40% ukupnih bodova na predmetu
 - Možda će umjesto 8. labosa biti mini projekt od isto 10 bodova
 - Mogućnost odrade jedne vježbe na kraju semestra

Grupe:

- Termini:
 - Utorak: 14:00-17:00 PCLab1 (2 grupe x 20)
 - Srijeda: 10:30-16:30 MSLab (4 grupe x 18)
- Prijave za:
 - Početak srijeda 12. ožujka 12:00
 - Kraj nedjelja, 16. ožujka 12:00
- Naknadne promjene samo uz zamjenu
- Početak vježbi najvjerojatnije 4. tjedan nastave

- 2 kolokvija, pišu se na računalu u terminu laboratorijskih vježbi
- Praktični zadaci na kolokviju
- Kolokviji nose po 30% bodova
- Nema uvjeta za prolaz na kolokviju
- Nema popravnog kolokvija

- Ukupan broj bodova:
 - ▶ Labosi = 40%
 - ▶ 1. kolokvij = 30%
 - ▶ 2. kolokvij = 30%
- Prag za kolokviranje 50% bodova:
 - Pragovi za ocjene će biti definirani na kraju semestra
 - Oslobođenje od pismenog ispita
 - Obavezan usmeni ispit

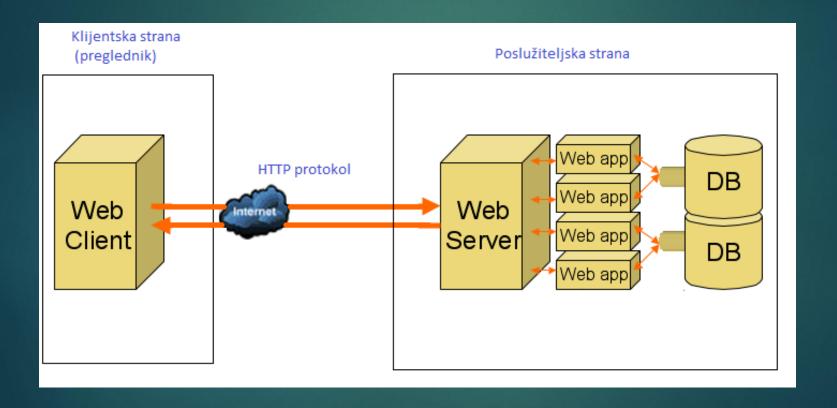
Alternativni način polaganja

- Polaganje putem izrade većeg projekta kroz cijeli semestar, umjesto pohađanja nastave i ispita
- Za studente koji imaju veliko iskustvo u radu s JavaScriptom i njegovim radnim okvirima
- Ako mislite da se kvalificirate i zainteresirani ste za ovakav način polaganja kolegija poslati mail do nedjelje 16. 3. radi dogovora s opisom što ste radili dosada u JavaScriptu i linkom na GitHub

- Web aplikacije klijentska strana, frontend:
 - JavaScript
 - osnove značajke
 - ▶ JavaScript i HTML stranica
 - ▶ JavaScript i web preglednik
 - ► AJAX
 - ▶ jQuery

- Web aplikacije su programska rješenja kojima se pristupa pomoću interneta pomoću web preglednika
- Korisnik u Internet preglednik upisuje URL stranice odnosno resursa kojem želi pristupiti
- Zahtjev se prenosi preko HTTP protokola na poslužitelj
- Dio koda se izvrši na poslužitelju, te se traženi resurs preko HTTP protokola vraća u web preglednik klijentu koji ga potom prikazuje

Web aplikacije



- Klijentska strana:
 - ► HTML
 - ► CSS
 - JavaScript
- Poslužiteljska strana:
 - ▶ PHP
 - ▶ ASP.NET
 - ▶ JSP
 - ▶ Node.js (JavaScript)

- Interpreterski programski jezik nema klasičnog kompajliranja koda
- Izvršava se unutar Internet preglednika (na klijentskoj strani)
- Omogućuje kontrolu elemenata preglednika, interakciju s korisnikom i izmjenu sadržaja stranice (bez ponovnog učitavanja) te još mnoge druge stvari
- Komunikacija s poslužiteljem moguća pomoću AJAX mehanizma

- Velika većina sintakse je slična C-u
- Java != JavaScript
- Originalno razvijen u Netscapeu i implementiran unutar njihovog preglednika (1995.)
- Standard ECMAScript
- Veliki update verzija ES6 (lipanj 2015.)
- Trenutno ES2024 (lipanj 2024.)

- Iznimno koristan i trenutno najpopularniji klijentski skriptni programski jezik
- Podržavaju ga svi web preglednici
- Veliki porast u popularnosti u zadnjih par godina, pogotovo nakon pojave ES6 standarda
- ▶ TIOBE 2014 language of the year
- Bogati ekosustav

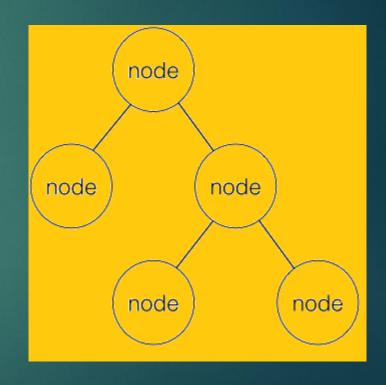
Pomoću JavaScripta možemo pisati interaktivne HTML stranice

JavaScript uključujemo u HTML kod pomoću <script> oznake

JavaScript interpreter web preglednika izvršava kod

- JavaScript nam daje mogućnost dinamičke manipulacije nad Document Object Modelom (DOM) stranice.
- DOM je sučelje pomoću kojeg možemo pristupati i modificirati elemente na HTML stranici
- DOM se sastoji od objekata koji predstavljaju elemente na stranici -> objekti imaju svojstva i metode pomoću kojih mijenjamo izgled stranice

- Učitavanjem HTML stranice u pregledniku u memoriji se stvara stablasta struktura svih elemenata na stranici - DOM
- Struktura objekata odgovara strukturi HTML dokumenta
- Korijenski element DOM-a je document objekt
- DOM je neovisan o platformi koja se koristi



- Učitavanjem HTML stranice izvršit će se JavaScript kod na njoj
- JavaScript omogućava zlonamjernim korisnicima da izvršava neželjene skripte na računalu žrtve ukoliko se ne pazi dovoljno na sigurnost web aplikacije
- Dva sigurnosna načela:
 - SANDBOX princip: skripte se vrte na način da mogu izvršavati samo akcije vezane uz web, a ne akcije opće namjene poput manipulacije datotečnim sustavom
 - Same origin policy: skripte sa jedne stranice nemaju pravo pristupa resursima druge stranice

- Za što možemo koristiti JavaScript:
 - Postizanje interakcije pomoću elemenata forme i korisničkih akcija
 - Dinamičko mijenjanje sadržaja i stilova stranice unutar preglednika
 - Predprocesiranje podataka na klijentskoj strani prije slanja na poslužitelj
- Za što ne možemo koristiti JavaScript:
 - Postavljanje postavka preglednika
 - Pokretanje aplikacija na klijentovom računalu
 - Čitanje ili pisanje u datoteke ili direktorije na klijentovom ili poslužiteljskom računalu

- Materijali:
 - Predavanja i primjeri na stranici kolegija
 - Interaktivno programiranje na webu skripta
- Literatura:
 - Eloquent JavaScript http://eloquentjavascript.net/
 - Kolekcija besplatnih JavaScript knjiga http://jsbooks.revolunet.com/
 - The Modern JavaScript Tutorial http://javascript.info/
 - Speaking JavaScript http://speakingjs.com/es5/index.html