

Oppgave 1

1. På linjene 5-13 er det definert konstanter som blir brukt i programmet. Disse konstantene fungerer som symbolske representasjoner for ulike ASCII-tegn og systemkallnummer. Eksempel står «cr» for vognreturtegnet (ASCII 13), og «SYS_WRITE» er identifikasjonen for systemkallet som brukes til å skrive til standard utgang.
2. På linjene 17 allokeres 4 bytes minne i BSS(Block Started by Symbol) -seksjonen for variabelen «siffer». Dette minnet er avsatt for å lagre brukerens inndata, spesielt de ensifrede tallene. Forkortelsen «resb» står for «reserve bytes» og indikerer denne tildelingen.
3. De linjene som skriver ut meldinger er følgende:
 - Linjene 35-39 brukes til å skrive den opprinnelige meldingen.
 - Linjene 60-61 brukes til å skrive ut resultatet.
 - Linjene 115-118 brukes til å formidle en feilmelding i tilfelle ugyldige inndata.
4. Etter utførelsen av instruksjonen på linje 43, vil programtelleren hoppe til linje 44.
5. Blokken lessiffer inkluderer følgende linjer:
 - Linjene 86-122 tar seg av validering og behandling av inndata. Dersom inndata er gyldig, avsluttes blokken med en «ret» - instruksjonen.
6. Den «ret» - instruksjonen på linje 122 leder tilbake til den av koden som kalte på «Feil» blokken. Hvilke linjer den vender tilbake til, avhenger av resultatet av sammenligningen i linje 104 eller 106.