

1. Linje 5 til 13 brukes til å definere konstanter og systemkall. Dette gjør vi for å gjøre koden mer lesbar, istedenfor å bruke tall så gir vi de navn. For eksempel 'cr' og 'lf' defineres til tallene 13 og 10 som representerer vognretur (carriage return) og linjeskift (linefeed). Systemkallene som for eksempel 'SYS\_EXIT', 'SYS\_READ' OG 'SYS\_WRITE' brukes til å terminere programmet eller lese/skrive til filer.
2. Linje 17 resevere 4 bytes med minne ved hjelp av 'resb'. Dette skjer ved at resb oppretter et område i minnet som kan inneholde opp til 4 bytes med data, som i dette tilfellet er brukt for å lagre innleste siffer i programmet.
3. Linje 35 til 30 brukes for å skrive ut melding. Linje 35 flytter lengden av meldingen (meldlen) til registeret 'edx', imens linje 36 flytter selve meldingen (meld) til 'ecx'. Deretter brukes systemkallet som er definert til 'SYS\_WRITE' til å skrive ut selve meldingen, som blir skrevet ut til standart utgang (STDOUT).
4. Etter utførelsen av instruksjonen på linje 43 vil programmet hoppe til linje 86 der den bruker funksjonen 'lessiffer' for å lese inn siffer ved hjelp av løkken.
5. I blokken 'lessiffer' (linje 86 til 111) leser programmet inn tegn fra standard input (STDIN), men hopper over blanke tegn. I løkken sjekker programmet om tegnet er innenfor området '0' til '9', og konvertere tegn til tall som brukes for å regne ut.
6. Dersom det oppdages feil under innlesing av tegn blir blokken 'feil' kalt opp, så vil den returnere til det punktet der 'lessiffer' ble kalt opp fra, som kan være enten linje 43 eller linje 50.