

Primera parte

Proyecto: Juguetería 0494

Lenguaje: Python.

Framework: Django.

Editor: VS Code.

1. Procedimiento para crear carpeta del Proyecto: `UIII_Jugueteria_0494`
2. Procedimiento para abrir VS Code sobre la carpeta `UIII_Jugueteria_0494`
3. Procedimiento para abrir terminal en VS Code
4. Procedimiento para crear carpeta entorno virtual “.venv” desde terminal de VS Code
5. Procedimiento para activar el entorno virtual.
6. Procedimiento para activar intérprete de python.
7. Procedimiento para instalar Django
8. Procedimiento para crear proyecto `backend_Jugueteria` sin duplicar carpeta.
9. Procedimiento para ejecutar servidor en el puerto 8012
10. Procedimiento para copiar y pegar el link en el navegador.
11. Procedimiento para crear aplicación `app_Jugueteria`
12. Aquí el modelo `models.py`

=====

```
from django.db import models

# =====
# MODELO: SUCURSAL
# =====
class Sucursal(models.Model):
    nombre = models.CharField(max_length=100)
    direccion = models.CharField(max_length=200)
    ciudad = models.CharField(max_length=100)
    estado = models.CharField(max_length=100)
```

```

        telefono = models.CharField(max_length=20, blank=True,
null=True)
        codigo_postal = models.CharField(max_length=10, blank=True,
null=True)
        email = models.EmailField(blank=True, null=True)

    def __str__(self):
        return f"{self.nombre} - {self.ciudad}"

# =====
# MODELO: CLIENTE
# =====
class Cliente(models.Model):
    nombre = models.CharField(max_length=100)
    apellido = models.CharField(max_length=100)
    edad = models.PositiveIntegerField(blank=True, null=True)
    direccion = models.CharField(max_length=200, blank=True,
null=True)
    telefono = models.CharField(max_length=20, blank=True,
null=True)
    email = models.EmailField(blank=True, null=True)
    id_sucursal = models.ForeignKey(Sucursal,
on_delete=models.CASCADE, related_name="clientes")

    def __str__(self):
        return f"{self.nombre} {self.apellido}"

# =====
# MODELO: EMPLEADO
# =====
class Empleado(models.Model):
    nombre = models.CharField(max_length=100)
    apellido = models.CharField(max_length=100)
    edad = models.PositiveIntegerField(blank=True, null=True)
    direccion = models.CharField(max_length=200, blank=True,
null=True)
    puesto = models.CharField(max_length=100)
    salario = models.DecimalField(max_digits=10, decimal_places=2,
blank=True, null=True)
    id_sucursal = models.ForeignKey(Sucursal,
on_delete=models.CASCADE, related_name="empleados")

```

```
def __str__(self):  
    return f"{self.nombre} {self.apellido} - {self.puesto}"
```

=====-

12.5 Procedimiento para realizar las migraciones (`makemigrations` y `migrate`).

13. Primero trabajamos con el MODELO: SUCURSAL.

14. En views de `app_Jugueteria` crear las funciones con sus códigos correspondientes:

```
inicio_jugueteria, agregar_sucursal, actualizar_sucursal,  
realizar_actualizacion_sucursal, borrar_sucursal.
```

15. Crear la carpeta “templates” dentro de “`app_Jugueteria`”.

16. En la carpeta templates crear los archivos html: (`base.html`, `header.html`, `navbar.html`, `footer.html`, `inicio.html`).

17. En el archivo `base.html` agregar bootstrap para css y js.

18. En el archivo `navbar.html` incluir las opciones:

- “Sistema de Administración Juguetería 0494”
- “Inicio”
- “Sucursales” con submenú: (Agregar Sucursal, Ver Sucursales, Actualizar Sucursal, Borrar Sucursal)
- “Clientes” con submenú: (Agregar Cliente, Ver Clientes, Actualizar Cliente, Borrar Cliente)
- “Empleados” con submenú: (Agregar Empleado, Ver Empleados, Actualizar Empleado, Borrar Empleado)
- Incluir íconos en las opciones principales, **no** en los submenús.

19. En el archivo `footer.html` incluir derechos de autor, fecha del sistema y “Creado por Ailin Gallegos, Cbtis 128” y mantenerla fija al final de la página.

20. En el archivo `inicio.html` se usa para colocar información del sistema más una imagen tomada desde la red sobre Jugueterías.

21. Crear la subcarpeta “sucursal” dentro de `app_Jugueteria/templates`.

22. Crear los archivos html con su código correspondiente:

(`agregar_sucursal.html`, `ver_sucursales.html` — mostrar en tabla con botones ver, editar y borrar — `actualizar_sucursal.html`,

`borrar_sucursal.html`) dentro de `app_Jugueteria\templates\sucursal`.

23. No utilizar `forms.py`.
24. Procedimiento para crear el archivo `urls.py` en `app_Jugueteria` con el código correspondiente para acceder a las funciones de `views.py` para operaciones CRUD en sucursales.
25. Procedimiento para agregar `app_Jugueteria` en `settings.py` de `backend_Jugueteria`.
26. Realizar las configuraciones correspondientes a `urls.py` de `backend_Jugueteria` para enlazar con `app_Jugueteria`.
27. Procedimiento para registrar los modelos en `admin.py` y volver a realizar las migraciones.

```
from django.contrib import admin
from .models import Sucursal, Cliente, Empleado
```

```
admin.site.register(Sucursal)
admin.site.register(Cliente)
admin.site.register(Empleado)
```

27. Por lo pronto solo trabajar con “Sucursal” dejar pendiente #MODELO: CLIENTE y #MODELO: EMPLEADO.
28. Utilizar colores suaves, atractivos y modernos, el código de las páginas web sencillas.
29. No validar entrada de datos.
30. Al inicio crear la estructura completa de carpetas y archivos.
31. Proyecto totalmente funcional.
32. Finalmente ejecutar servidor en el puerto 8012.