

Primera parte

Proyecto: Juguetería 0494

Lenguaje: Python.

Framework: Django.

Editor: VS Code.

1. **Procedimiento para crear carpeta del Proyecto:** [UIII_Jugueteria_0494](#)
2. **Procedimiento para abrir VS Code sobre la carpeta** [UIII_Jugueteria_0494](#)
3. **Procedimiento para abrir terminal en VS Code**
4. **Procedimiento para crear carpeta entorno virtual “.venv” desde terminal de VS Code**
5. **Procedimiento para activar el entorno virtual.**
6. **Procedimiento para activar intérprete de python.**
7. **Procedimiento para instalar Django**
8. **Procedimiento para crear proyecto** [backend_Jugueteria](#) **sin duplicar carpeta.**
9. **Procedimiento para ejecutar servidor en el puerto 8012**
10. **Procedimiento para copiar y pegar el link en el navegador.**
11. **Procedimiento para crear aplicación** [app_Jugueteria](#)
12. **Aquí el modelo models.py**
=====

```
from django.db import models

# =====
# MODELO: SUCURSAL
# =====
class Sucursal(models.Model):
    nombre = models.CharField(max_length=100)
    direccion = models.CharField(max_length=200)
    ciudad = models.CharField(max_length=100)
    estado = models.CharField(max_length=100)
```

```
    telefono = models.CharField(max_length=20, blank=True,
null=True)
    codigo_postal = models.CharField(max_length=10, blank=True,
null=True)
    email = models.EmailField(blank=True, null=True)

    def __str__(self):
        return f"{self.nombre} - {self.ciudad}"

# =====
# MODELO: CLIENTE
# =====
class Cliente(models.Model):
    nombre = models.CharField(max_length=100)
    apellido = models.CharField(max_length=100)
    edad = models.PositiveIntegerField(blank=True, null=True)
    direccion = models.CharField(max_length=200, blank=True,
null=True)
    telefono = models.CharField(max_length=20, blank=True,
null=True)
    email = models.EmailField(blank=True, null=True)
    id_sucursal = models.ForeignKey(Sucursal,
on_delete=models.CASCADE, related_name="clientes")

    def __str__(self):
        return f"{self.nombre} {self.apellido}"

# =====
# MODELO: EMPLEADO
# =====
class Empleado(models.Model):
    nombre = models.CharField(max_length=100)
    apellido = models.CharField(max_length=100)
    edad = models.PositiveIntegerField(blank=True, null=True)
    direccion = models.CharField(max_length=200, blank=True,
null=True)
    puesto = models.CharField(max_length=100)
    salario = models.DecimalField(max_digits=10, decimal_places=2,
blank=True, null=True)
    id_sucursal = models.ForeignKey(Sucursal,
on_delete=models.CASCADE, related_name="empleados")
```

```
def __str__(self):  
    return f"{self.nombre} {self.apellido} - {self.puesto}"
```

=====

12.5 Procedimiento para realizar las migraciones (`makemigrations` y `migrate`).

13. Primero trabajamos con el MODELO: SUCURSAL.

14. En views de app_Jugueteria crear las funciones con sus códigos correspondientes:

```
inicio_jugueteria, agregar_sucursal, actualizar_sucursal,  
realizar_actualizacion_sucursal, borrar_sucursal.
```

15. Crear la carpeta “templates” dentro de “app_Jugueteria”.

16. En la carpeta templates crear los archivos html: (`base.html`, `header.html`, `navbar.html`, `footer.html`, `inicio.html`).

17. En el archivo `base.html` agregar bootstrap para css y js.

18. En el archivo `navbar.html` incluir las opciones:

- “Sistema de Administración Juguería 0494”
- “Inicio”
- “Sucursales” con submenú: (Agregar Sucursal, Ver Sucursales, Actualizar Sucursal, Borrar Sucursal)
- “Cientes” con submenú: (Agregar Cliente, Ver Clientes, Actualizar Cliente, Borrar Cliente)
- “Empleados” con submenú: (Agregar Empleado, Ver Empleados, Actualizar Empleado, Borrar Empleado)
- Incluir íconos en las opciones principales, **no** en los submenús.

19. En el archivo `footer.html` incluir derechos de autor, fecha del sistema y “Creado por Ailin Gallegos, Cbtis 128” y mantenerla fija al final de la página.

20. En el archivo `inicio.html` se usa para colocar información del sistema más una imagen tomada desde la red sobre Jugueterías.

21. Crear la subcarpeta “sucursal” dentro de `app_Jugueteria\templates`.

22. Crear los archivos html con su código correspondiente:

(`agregar_sucursal.html`, `ver_sucursales.html` — mostrar en tabla con botones ver, editar y borrar — `actualizar_sucursal.html`,

`borrar_sucursal.html`) dentro de `app_Jugueteria\templates\sucursal`.

23. **No utilizar forms.py.**
24. **Procedimiento para crear el archivo urls.py en app_Jugueteria con el código correspondiente para acceder a las funciones de views.py para operaciones CRUD en sucursales.**
25. **Procedimiento para agregar app_Jugueteria en settings.py de backend_Jugueteria.**
26. **Realizar las configuraciones correspondientes a urls.py de backend_Jugueteria para enlazar con app_Jugueteria.**
27. **Procedimiento para registrar los modelos en admin.py y volver a realizar las migraciones.**

```
from django.contrib import admin
from .models import Sucursal, Cliente, Empleado

admin.site.register(Sucursal)
admin.site.register(Cliente)
admin.site.register(Empleado)
```

27. **Por lo pronto solo trabajar con “Sucursal” dejar pendiente #MODELO: CLIENTE y #MODELO: EMPLEADO.**
28. **Utilizar colores suaves, atractivos y modernos, el código de las páginas web sencillas.**
29. **No validar entrada de datos.**
30. **Al inicio crear la estructura completa de carpetas y archivos.**
31. **Proyecto totalmente funcional.**
32. **Finalmente ejecutar servidor en el puerto 8012.**