Grupo: SharkCoders 1. Molina Marcelo molinajuanmarcelo@gmail.com 2. Nobiltá wette Jael nobiltaivette@gmail.com 3. Ñañez Nahir Nicolás nahir 1009@gmail.com 4. Oro Elias greendaylife@hotmail.com 5. Pegoraro Jorge escuelamedia86@gmail.com 6. Pellicer Palacios Analia Anahi analiapellicer86@gmail.com 7. Plaza Leonardo leopladom@gmail.com 8. Ponce Pamela Grisel pame1ponce@gmail.com 9. Portela Marcos marcosportela@msn.com

Issues	Estado	Labels	Responsable	Comentarios	Enlace GitHub						
FRONTEND: RESPONSIVE #60	open	HTML			https://github.						
				Pasa las validaciones de Lighthouse. F12->Lighthouse.	com/SharkCoders/FinalProject2023/ issues/60						
GESTION DE PROYECTO: crear el	open	documentación	@1pame	https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/12	https://github.						
milestone correspondiente al			C - pa	pane=issue&itemId=39121753	com/SharkCoders/FinalProject2023/						
sprint. #52					issues/52						
FRONTEND: JS, filtro de búsqueda por categoría de libro #36	open	HTML JavaScript	@AnaliaPellicer	Historia de usuario #6: como usuario, en la landing page en la sección que te dirige a la página de productos, colocaría un filtro de búsqueda de libros por categoría.	https://github. com/SharkCoders/FinalProject2023/						
P				Dejo mis correcciones: 1- mejorar la incorporación de los botones con imágenes .	issues/36						
				2- el script actual filtra filtra un array y los muestra en la consola ,lo que debe hacer es al clickear la imagen redirigirte al html productos y mostarte dicha categoría seleccionada							
				(filtrar)							
				<ol> <li>acá aparece un archivo js y un script dentro del HTML, debes borrar uno (es mejor hacerlo en un archivo js aparte).</li> </ol>							
				Dejo mis correciones: podes usar la propiedad location. href en javascript para ir a otra							
				pagina html y para el filtro usar un array con una funcion forEach. Espero te sirva esa informacion							
				Espeto te sirva esa información							
GESTION DE PROYECTO: mantener											
actualizado el documento de	open	documentación	@IvetteJN	El documento se continuará actualizando con los siguientes sprints. El issue presenta continuidad	https://github. com/SharkCoders/FinalProject2023/						
proyecto IEEE830. #22					issues/22						
FRONTEND: CSS #16	closed	css	@Leopladom	Pasa las validaciones https://jigsaw.w3.org/css-validator/	https://github.						
		HTML		https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/1?	com/SharkCoders/FinalProject2023/						
				pane=issue&itemId=39121399Historia de usuario #7: como usuario, sugiero que el diseño gráfico de la web sea dinámico y entretenido, con flujo armónico entre las	issues/16						
				páginas.							
FRONTEND: JS, barra de busqueda. #37	closed	HTML JavaScript	@EliasOro2030	Historia de usuario #5: como usuario, en la página de producto, sugiero que haya una	https://github. com/SharkCoders/FinalProject2023/						
#37		Javascript		barra de búsqueda, que permita la selección de los libros por categoría, título o autor.	issues/37						
BACKEND: ABSTRACCIÓN. se debe	closed	Diagrama	@AnaliaPellicer	diagrama de clases.drawio.pdf	https://github.						
crear el Diagrama de Clases (modelo de obietos). Pueden usar				https://drive.google.com/file/d/1uuMUekfNja-tJHRP_tTNNBoFPEM8RGb7/view? usp=sharing	com/SharkCoders/FinalProject2023/ issues/53						
como herramienta también https:				Dejo el PDF con el diagrama para ser revisado y link de drive para realizar	13403/33						
//app.diagrams.net/ #53				modificaciones si les parece necesario el stock cambiaria el tipo de dato de boolean a numerico o entero y faltarian las clases							
				usuario_cliente/comun y usuario_admin que serian hijos de usuario							
				Dejo nuevo diagrama con correciones segun sujerencias de nahir1009.  Diagrama de clases .drawio.pdf							
				Sugrana de cases su anto, par							
BACKEND: En relación a la	closed	documentación	@IvetteJN	Modelos conceptual y lógico utilizados en el proyecto	https://github.						
persistencia de los datos, se debe diseñar la base de datos (diseño				https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/1?	com/SharkCoders/FinalProject2023/ issues/41						
conceptual y lógico) #41				pane-isaccare.mu-ssizozio	13403/42						
GESTION DE PROYECTO: definir	closed	documentación	@IvetteJN	https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/1?	https://github.						
issues a partir de las historias de usuario o bien de las tareas				pane=issue&itemId=39121178	com/SharkCoders/FinalProject2023/ issues/59						
correspondientes al sprint 1. #59				La creación de los issues partió desde las tareas correspondientes al sprint1. A medida							
				que surgieron historias de usuario, se crearon los correspondientes issues para gestionar su desarrollo.							
				Desarrolladora: Ivette Nobiltá							
Base de datos: creación de bbdd de carrito de compras #54	closed	Python	@marcelo79	https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/1? pane=issue&itemId=39120659	https://github. com/SharkCoders/FinalProject2023/						
				A partir de la necesidad futura de desarrollar un carrito de compras como funcionalidad	issues/54						
				de la web, creamos el CRUD y faltaba la conexión con la futura base de datos. Desarrollo con éxito por Marcelo Molina							
Base de datos: conexión con API	closed	HTML	@AnaliaPellicer	https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/1?	https://github.						
Google Books #57		MySQL		pane=issue&itemId=39120865	com/SharkCoders/FinalProject2023/ issues/57						
				En relación a la persistencia de datos, planteamos la opción de mantener los datos	13403/37						
				persistentes en los archivos del proyecto. Sin embargo, también surgió la posibilidad de hacer la conexión con la API de Google							
				Books.							
				Tomó la sugerencia Analía Pellicer. Desarrollo con éxito, falta conectarlo con las demás páginas							
Plantear Historias de Usuarios en	closed	documentación	@1pame	Historias de Usuario: https://drive.google.com/drive/folders/1kBi26-	https://github.						
base a los requerimientos del				gjIoK3kc1GjX3FcqJJHQLjdd16?usp=drive_link	com/SharkCoders/FinalProject2023/						
proyecto teniendo en cuenta una redacción y nomenclatura				https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/1? pane=issue&itemId=39119381ej "#US01 Como usuario quiero registrarme en el	issues/23						
adecuada #23				sitio web para comprar uno o varios productos" y su respectivos criterios de aceptación.							
				Pueden utilizar la siguiente plantilla: https://docs.google. com/spreadsheets/d/13qx2aip_ppAD6InJ7LfJ_foLKpADqb72/edit?							
				usp=sharing&ouid=117977189208786225858&rtpof=true&sd=true							
				El desarrollo de historias de usuario fue surgiendo en equipo, turnando roles de usuario mediante correcciones y sugerencias sobre el trabajo entregado por los desarrolladores.							
				Toda esta información, más sugerencias para próximos sprints, fue recabada y organizada en un archivo excel, adjunto en la Wiki del proyecto, por Pamela Ponce. Para							
				organizada en un archivo excel, adjunto en la Wiki del proyecto, por Pamela Ponce. Para más detalles, sugiero la revisión de dicho archivo							
-		1			I						

GESTION DE PROYECTO:	closed	documentación	@IvetteJN	https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/1?	https://eithub.						
documentar las ceremonias de	Ciosca	documentación	Givettesii	pane=issue&itemId=39119196	com/SharkCoders/FinalProject2023/						
planning, review y retrospective.				Las ceremonias de planning, revies y daily fueron registradas en la wiki del proyecto, bajo							
#21				el título Ceremonias Scrum. Allí se detalla el contenido de cada una con sus fechas y							
"21				actualizaciones según el avance del proyecto.							
				Desarrolladora: Ivette Nobiltá							
	· .										
BACKEND: CRUD para	closed	Python	@nahir1009	https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/1?	https://github.						
administrador de la página				pane=issue&itemId=39119637	com/SharkCoders/FinalProject2023/						
(agregar, actualizar y eliminar					issues/32						
contenido de venta) #32				crud finalizado con éxito.							
				Desarrollador: Nahir Ñañez							
BACKEND: conexión con la base de	closed	MySQL	@escuelamedia	Conexión del CRUD del producto (python) con la base de datos en mysql. Desarrollador:	https://github.						
datos de libros #42		Python		Jorge Pegoraro	com/SharkCoders/FinalProject2023/						
					issues/42						
BASE DE DATOS: almacenamiento	closed	MySQL	@Leopladom	https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/1?	https://github.						
de datos de usuario. base de datos		Python	I	pane=issue&itemId=39119849	com/SharkCoders/FinalProject2023/						
física del usuario #38					issues/38						
				Desarrollo con éxito del código necesario para conectar el registro de un nuevo usuario							
				(python) con la base de datos en mysql. Desarrollador: Leonardo Plaza							
FRONTEND: frases célebres #46	closed	css	@Leopladom	https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/1?	https://github.						
		HTML		pane=issue&itemId=39120486	com/SharkCoders/FinalProject2023/						
	1				issues/46						
	1			Agregar debajo del navbar de la landing page, de manera centrada, un componente							
	1			"frases célebres", con la funcionalidad de actualizarse cada vez que se refresque la	1						
		1		página o se haga clic sobre ella.							
FRONTEND: Pagina de contacto #10	closed	HTML	@marcelo79		https://github.						
	1	1			com/SharkCoders/FinalProject2023/						
	1	1	1		issues/10						
Fronted: ¿Quienes somos? #5	closed	css	@escuelamedia	Con html y css. Voy a colocar una breve descripción de quiénes somos, a que nos	https://github.						
Fronted. ¿Quienes somos? #5	ciosea	HTML	@escuelamenia	dedicamos, porque deberian elegirnos.	com/SharkCoders/FinalProject2023/						
		HIML									
				https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/1? pane=issue&itemId=39116660	issues/5						
	+										
BACKEND: MODULARIZACIÓN. se	closed	Python	@marcelo79	La modularización fue llevada a cabo por medio de división de tareas. Se crearon las	https://github.						
debe construir las clases utilizando			@nahir1009	clases correspondientes a cada módulo de desarrollo en lenguaje python.	com/SharkCoders/FinalProject2023/						
el lenguaje de programación en			@IvetteJN	Desarrolladores: Leonardo Plaza, Nahir Ñañez, Marcelo Molina, Ivette Nobiltá	issues/17						
Python. #17			@Leopladom	https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/1?							
				pane=issue&itemId=39118595							
FRONTEND: login page #2	closed	CSS	@nahir1009	voy a hacer el html y css de login y register page.	https://github.						
		HTML		https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/1?	com/SharkCoders/FinalProject2023/						
				pane=issue&itemId=39116325	issues/2						
				Historia de usuario #1: como usuario el formulario de login necesita un formulario para							
				registro de nuevo usuario.							
				Historia de usuario #2: como usuario se observa un leve desplazamiento del texto							
				dentro de los campos contraseña y usuario (al rellenar con texto, el mismo se acerca							
				mucho al titulo del campo).							
				Historia de usuario #3: como usuario, los botones no son amigables a la vista, sugiero que							
				sean simples cambios finales agregado							
Definir los roles de los miembros	closed	Wiki	@IvetteJN	En la wiki del proyecto se detalla la información de los miembros del equipo y sus roles.	https://github.						
del equipo Scrum (Scrum master y	1				com/SharkCoders/FinalProject2023/						
Developer team). Documentar en la	3				issues/11						
Wiki del Proyecto. #11											
Definir el nombre de la tienda	closed	documentación	@EliasOro2030	https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/1?	https://github.						
virtual como así también, el		1	@marcelo79	pane=issue&itemId=39118091	com/SharkCoders/FinalProject2023/						
producto o servicio a comercializar.		1	@nahir1009		issues/13						
#13	1		@IvetteJN	Producto a comercializar: libros.	1						
	1	1	@1pame	Nombre de la tienda: MercadoLibro.							
			@Leopladom	Desarrolladores involucrados en el brainstorming: Elias Oro, Marcelo Molina, Nahir							
	1		@AnaliaPellicer	Ñañez, Analía Pellicer, Pamela Ponce, Leonardo Plaza, Jorge Pegoraro, Ivette Nobiltá	1						
	1		@escuelamedia		1						
	+		@marcosportela-git								
GESTION DE PROYECTO: definir un	Iclosed	documentación	@EliasOro2030	La creación de las ramas estuvo a cargo de Ivette Nobilá, el trabajo en cada rama fue	https://github.						
		1	@marcelo79	personal (desarrolladores), una vez su desarrollo estuvo aprobado por su compañero	com/SharkCoders/FinalProject2023/						
esquema de branching. #12	1	1		corrector, se hizo merge a la develop. Las pruebas y correcciones finales se harán sobre	issues/12						
			@nahir1009								
			@IvetteJN	la rama develop, para poder hacer merge con la Main y dejar el proyecto en su versión							
			@IvetteJN @1pame								
			@IvetteJN @1pame @Leopladom	la rama develop, para poder hacer merge con la Main y dejar el proyecto en su versión							
			@IvetteJN @1pame @Leopladom @AnaliaPellicer	la rama develop, para poder hacer merge con la Main y dejar el proyecto en su versión							
			@IvetteJN @1pame @Leopladom @AnaliaPellicer @escuelamedia	la rama develop, para poder hacer merge con la Main y dejar el proyecto en su versión							
esquema de branching. #12			@IvetteJN @1pame @Leopladom @AnaliaPellicer @escuelamedia @marcosportela-git	la rama develop, para poder hacer merge con la Main y dejar el proyecto en su versión 1.0, entregable para el primer sprint							
esquema de branching. #12  Crear un proyecto estilo kanban en		documentación	@IvetteJN @1pame @Leopladom @AnaliaPellicer @escuelamedia	la rama develop, para poder hacer merge con la Main y dejar el proyecto en su versión	https://github.						
esquema de branching. #12		documentación	@IvetteJN @1pame @Leopladom @AnaliaPellicer @escuelamedia @marcosportela-git	la rama develop, para poder hacer merge con la Main y dejar el proyecto en su versión 1.0, entregable para el primer sprint  Desarrolladora: Ivette Nobiltá	com/SharkCoders/FinalProject2023/						
esquema de branching. #12  Crear un proyecto estilo kanban en		documentación	@IvetteJN @1pame @Leopladom @AnaliaPellicer @escuelamedia @marcosportela-git	la rama develop, para poder hacer merge con la Main y dejar el proyecto en su versión 1.0, entregable para el primer sprint  Desarrolladora: Ivette Nobiltá https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/12	https://github. com/SharkCoders/FinalProject2023/ issues/14						
esquema de branching. #12  Crear un proyecto estilo kanban en		documentación	@IvetteJN @1pame @Leopladom @AnaliaPellicer @escuelamedia @marcosportela-git	la rama develop, para poder hacer merge con la Main y dejar el proyecto en su versión 1.0, entregable para el primer sprint  Desarrolladora: Ivette Nobiltá	com/SharkCoders/FinalProject2023/						
esquema de branching. #12  Crear un proyecto estilo kanban en		documentación	@IvetteJN @1pame @Leopladom @AnaliaPellicer @escuelamedia @marcosportela-git	la rama develop, para poder hacer merge con la Main y dejar el proyecto en su versión 1.0, entregable para el primer sprint  Desarrolladora: Ivette Nobiltá https://github.com/orgs/SharkCoders/projects/1/views/12	com/SharkCoders/FinalProject2023/						