



Perfil de proyecto Sistema de inventario Bloz Cell

Objetivo:

Diseñar un sistema de gestión de inventario, perteneciente a una tienda de celulares móviles, enfocándonos en el desarrollo de un aplicativo web.

Alcance:

El alcance general del proyecto de desarrollo de un sistema de gestión de inventario para Bloz Cell incluye 4 fases principales:

Ideas a defender:

El presente trabajo buscar poner en práctica los conocimientos adquiridos en materias relacionadas al desarrollo de Software, haciendo énfasis en la materia de Análisis y Diseño de Software. En conjunto se pretende realizar un software que cumpla con todas las fases de desarrollo de un sistema. Es así que se han identificado los siguientes actores:

- Administrador
- Vendedor

Resultados esperados:

Se pretende realizar un sistema que ayude al manejo de inventarios dentro del emprendimiento Bloz Cell, donde se vean reflejados los conocimientos adquiridos de las materias durante la carrera, principalmente la realización de un análisis y diseño apropiado a las necesidades del problema planteado. Además, se va a realizar un prototipo que cumpla con los requisitos planteados en el documento de Especificación de Requisitos. Es decir, desarrollar un sistema que cumpla con el proceso para el desarrollo de Sof

Miembros:

jsjurado2@espe.edu.ec

jgalarza@espe.edu.ec

jlgalarza3@espe.edu.ec

ddvinueza@espe.edu.ec

jaruiz@espe.edu.ec

Versiones:

1.- Version V001 - Version 1

Descripción: Implementacion de los requisitos

R001, R002, R003

Duración en semanas: 2