PRUEBA DE CAJA BLANCA

Jurado Junior, Lituma Jhonatan, Román Ivette

Departamento de Ciencias de la Computación, Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE

8311: Análisis y Diseño de Software

Ing. Jenny Ruiz

21 de enero de 2023

PRUEBAS CAJA BLANCA LOGIN

```
handleSubmit = (event) => {
    event.preventDefault();
    if (this.state.logemail === "admin" && this.state.logpass === "admin") {
        this.setState({ isLoggedIn: true });
    }
};
```

DIAGRAMA DE FLUJO

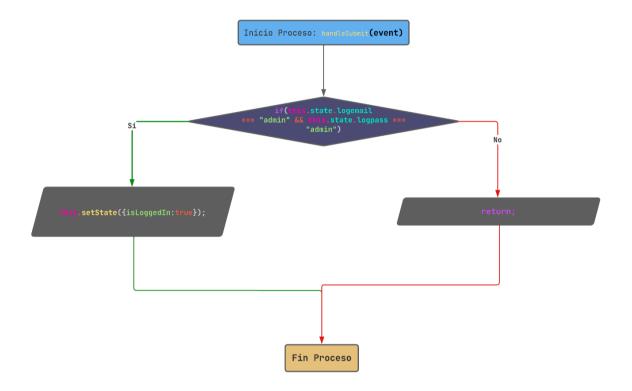
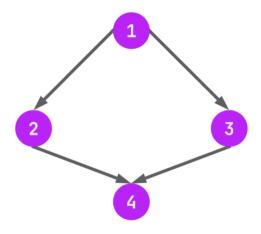


DIAGRAMA DE GRAFOS



RUTAS:

R1: 1, 2, 4

R2: 1, 3, 4

Complejidad Ciclomática

E: Número de aristas

N: Número de nodos

P: Número de nodos predicado

$$V(G) = E - N + 2$$

$$V(G) = 4 - 4 + 2$$

$$V(G) = 2$$

$$V(G) = P + 1$$

V(G) = 1 nodo predicado +1 = 2

PRUEBAS CAJA BLANCA GESTIONAR PRODUCTOS

PRUEBA CAJA BLANCA OBTENER LISTA DE ELEMENTOS DE LA DB

/**

* Obtener la lista de la base de datos

```
* @param {*} req
* @param {*} res
*/
const getItems = async (req, res) => {
    try {
        const data = await productsModel.find({});
        res.send({ data });
    } catch (error) {
        handleHttpError(error, res);
    }
};
```

Diagrama de flujo:

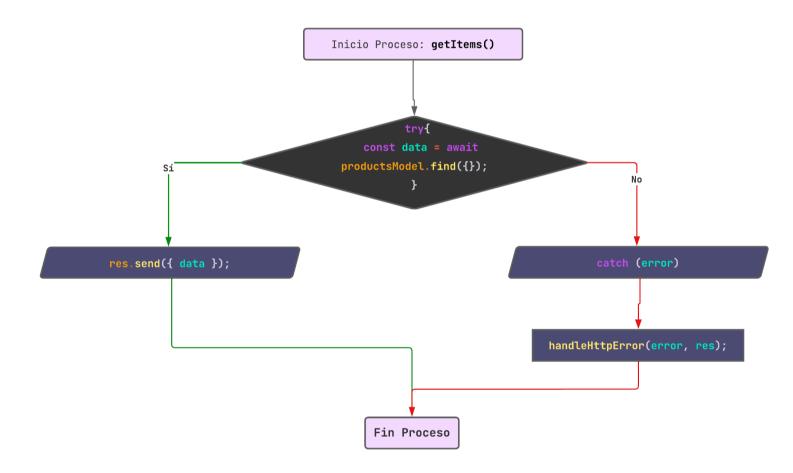
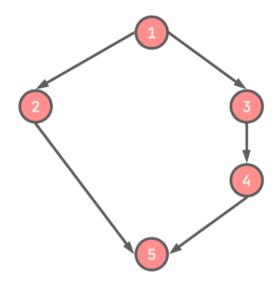


Diagrama de grafos:



```
RUTAS:
R1: 1, 3, 4, 5
R2: 1, 2, 5
Complejidad Ciclomática:
E: 5 (try, await, send, catch, handleHttpError)
N: 5 (try, await, send, catch)
P: 1 (try)
V(G) = E - N + 2
V(G) = 5 - 5 + 2
V(G) = 2
V(G) = P + 1
V(G) = 1 + 1 = 2
```

La complejidad ciclomática del código es 2.

En conclusión, el código tiene una complejidad ciclomática de 2, lo que significa que hay 2 caminos diferentes a través del código. Esto indica que el código es bastante simple y fácil de entender y probar.

```
/**
  * Crear Registro
  * @param {*} req
  * @param {*} res
  */
const CreateItem = async (req, res) => {
    try {
       const body = req.body;
       console.log(body);
       const data = await productsModel.create(body);
```

```
res.send({ data });
} catch (error) {
    handleHttpError(error, res);
}
```

Diagrama de flujo:

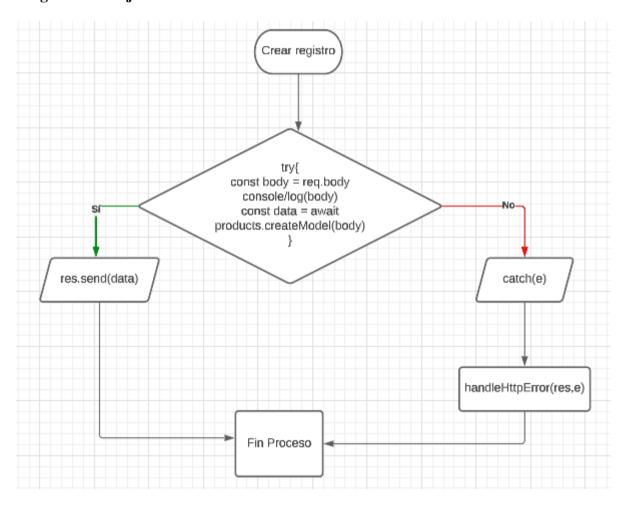
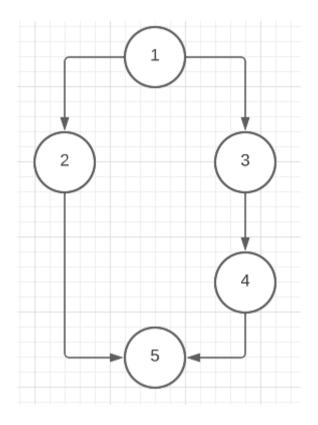


Diagrama de grafos:



RUTAS:

R1: 1, 2, 5

R2: 1, 3, 4, 5

Complejidad Ciclomática

E: Número de aristas

N: Número de nodos

P: Número de nodos predicado

$$V(G) = E - N + 2$$

$$V(G) = 5 - 5 + 2$$

$$V(G) = 2$$

$$V(G) = P + 1$$

V(G) = 1 nodo predicado +1 = 2

PRUEBA DE CAJA BLANCA DE ELIMINAR REGISTRO

```
/**
  * Eliminar registro
  * @param { * } req
  * @param {*} res
  */
const deleteItem = async (req, res) => {
    try {
        const data = await productsModel.deleteOne({
            idProducto: req.params.idProducto,
        });
        res.send({ data });
    } catch (e) {
        handleHttpError(res, e);
    }
};
```

DIAGRAMA DE FLUJO

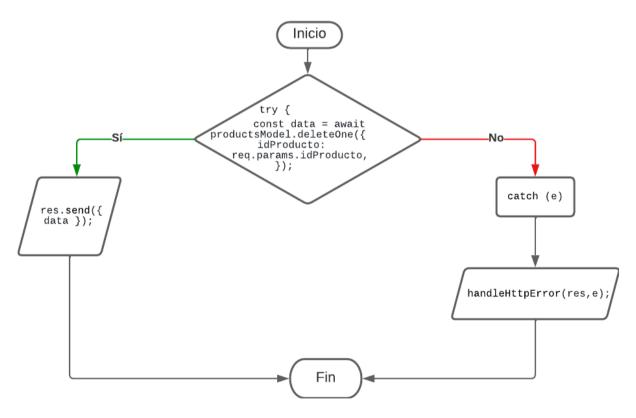
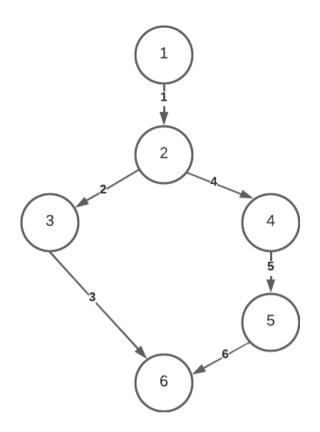


DIAGRAMA DE GRAFOS



RUTAS:

R1: 1, 2, 3, 6

R2: 1, 2, 4, 5, 6

Complejidad Ciclomática

E: Número de aristas 6

N: Número de nodos 6

P: Número de nodos predicado 1

$$V(G) = E - N + 2A$$

$$V(G) = 6 - 6 + 2 = 2$$

$$V(G) = P + 1$$

$$V(G) = 1 + 1 = 2$$

PRUEBA DE CAJA BLANCA DE ACTUALIZAR REGISTRO

```
@param { * } req
@param {*} res
const updateItem = async (req, res) => {
    try {
        let updatedProduct = {
            idProducto: req.body.idProduct,
            nombre: req.body.nombre,
            marca: req.body.marca,
            modelo: req.body.modelo,
            precio: req.body.precio,
            caracteristicas: req.body.caracteristicas,
            imagen: req.body.image,
            cantidad: req.body.cantidad,
            categoria: req.body.categoria,
        };
        const data = await productsModel.findOneAndUpdate(
            {
                idProducto: req.params.idProducto,
            },
            updatedProduct
        );
        res.send({ data });
    } catch (e) {
        handleHttpError(res, e);
```

DIAGRAMA DE FLUJO

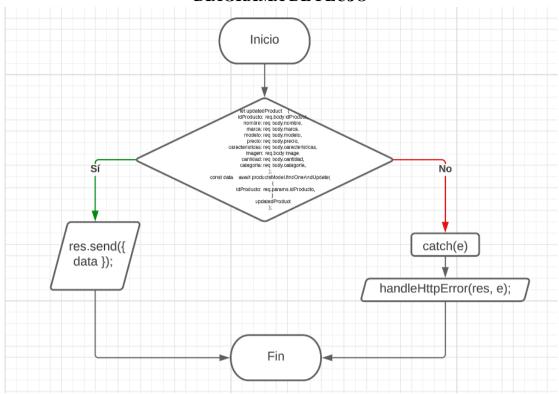
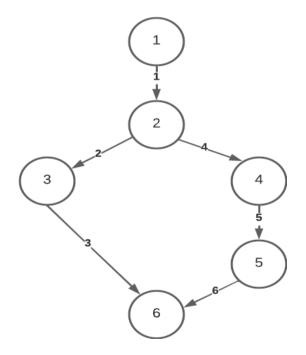


DIAGRAMA DE GRAFOS



RUTAS:

R1: 1, 2, 3, 6

R2: 1, 2, 4, 5, 6

Complejidad Ciclomática

E: Número de aristas

N: Número de nodos

P: Número de nodos predicado

$$V(G) = E - N + 2$$

 $V(G) = 6 - 6 + 2 = 2$
 $V(G) = P + 1$
 $V(G) = 1 + 1 = 2$

Conclusión:

Las pruebas de caja blanca proporcionan una gran cantidad de información sobre el comportamiento interno de un sistema o aplicación. Al analizar el código ejecutado durante las pruebas, los desarrolladores pueden identificar problemas de rendimiento, bugs y otros problemas que podrían afectar la estabilidad y el rendimiento del sistema.

PRUEBAS CAJA BLANCA GESTIONAR CATEGORÍAS

PRUEBA CAJA BLANCA CREAR CATEGORÍA

```
validate = () => {
  const { form } = this.state;
  const errors = {};
  //Nombre
  if (!this.validateLetters(form.nombre)) {
    errors.nombre = 'No se permiten números.';
  }
  if (!form.nombre) {
    errors.nombre = 'Campo requerido.';
  }
  this.setState({ errors });
  return Object.keys(errors).length === 0;
  };

postQuery = async () => {
    if (this.validate()) {
      this.axiosService.post('/', this.state.form).then((response) => {
      this.modalInsert();
      this.getQuery();
    });
  }
};
```

Diagrama de flujo:

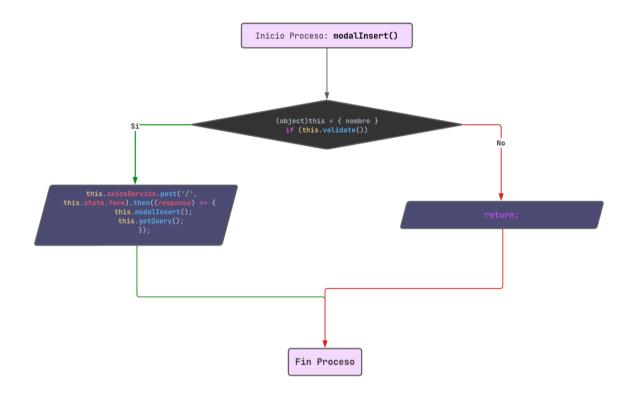
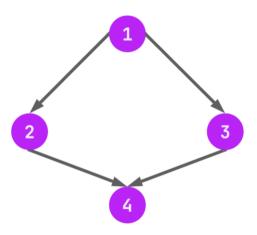


Diagrama de grafos:



RUTAS:

R1: 1, 2, 4

R2: 1, 3, 4

Complejidad Ciclomática

E: Número de aristas

N: Número de nodos

P: Número de nodos predicado

```
V(G) = E - N + 2
V(G) = 4 - 4 + 2
V(G) = 2
V(G) = P + 1
V(G) = 1 \text{ nodo predicado } +1 = 2
```

La complejidad ciclomática del código es 2.

En conclusión, el código tiene una complejidad ciclomática de 2, lo que significa que hay 2 caminos diferentes a través del código. Esto indica que el código es bastante simple y fácil de entender y probar.

PRUEBA CAJA BLANCA EDITAR CATEGORÍA

```
putQuery = () => {
    if (this.validate()) {
        this.axiosService
        .put('/' + this.state.form.idCategoria, this.state.form)
        .then((response) => {
            this.modalEdit();
            this.getQuery();
        });
    }
};
```

Diagrama de flujo:

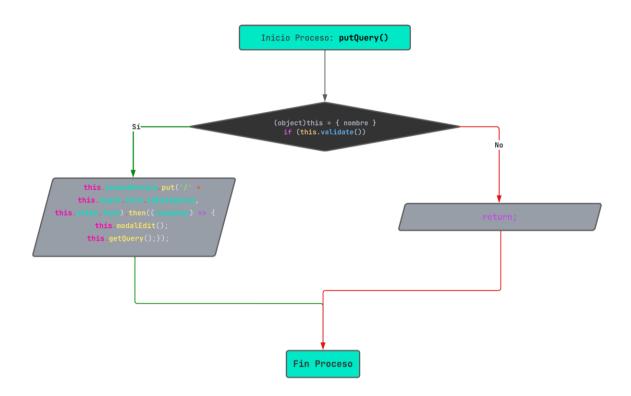
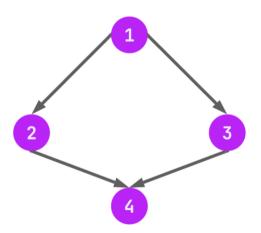


Diagrama de grafos:



RUTAS:

R1: 1, 2, 4

R2: 1, 3, 4

Complejidad Ciclomática

E: Número de aristas

N: Número de nodos

P: Número de nodos predicado

$$V(G) = E - N + 2$$
 $V(G) = 4 - 4 + 2$
 $V(G) = 2$
 $V(G) = P + 1$

V(G) = 1 nodo predicado +1 = 2

PRUEBA DE CAJA BLANCA DE ELIMINAR CATEGORÍA

DIAGRAMA DE FLUJO

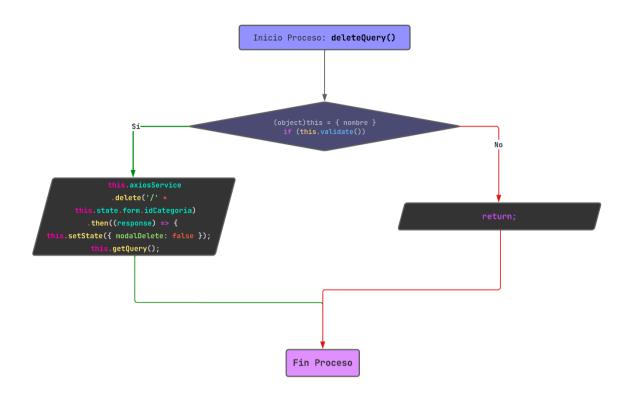
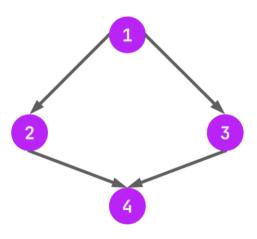


DIAGRAMA DE GRAFOS



RUTAS:

R1: 1, 2, 4

R2: 1, 3, 4

Complejidad Ciclomática

E: Número de aristas

N: Número de nodos

P: Número de nodos predicado

$$V(G) = E - N + 2$$

$$V(G) = 4 - 4 + 2$$

$$V(G) = 2$$

$$\mathbf{V}(\mathbf{G}) = \mathbf{P} + \mathbf{1}$$

$$V(G) = 1 \text{ nodo predicado} + 1 = 2$$