



IVÁN ROMERO

ESTUDIANTE DE 4º AÑO DEL
GRADO EN TECNOLOGÍAS
INTERACTIVAS DE LA
UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE VALÈNCIA

INFORMACIÓN PERSONAL

- 30 / 10 / 1999
- Albal, Valencia
- Licencia de conducir clase B
- 722 756 498
- ivan.romero.ruiz@hotmail.com

CONOCIMIENTOS

Nivel (1-3)

- Java
- ● Javascript
- C
- C++
- ● C#
- ● HTML
- Node.js
- ● Unity
- ● Maya
- ● 3dsMAX
- FL Studio

IDIOMAS

- Castellano (nativo)
- Valenciano (nativo)
- Inglés (B2)

OBJETIVOS DE LA CARRERA

Aprender a desarrollar productos y servicios interactivos relacionados con la electrónica, programación, videojuegos...

HISTORIAL ACADÉMICO

- **2017 - Actualidad:** Cursando último año del Grado en Tecnologías Interactivas de la Universidad Politécnica de Valencia (Campus de Gandía)
- **2011 - 2017:** Educación Secundaria Obligatoria en el IES Albal

PROYECTOS Y ACTIVIDADES

Proyectos de grado

IOT medioambiente

- Programación en Arduino de distintos sensores (iluminación, GPS, acelerómetro, humedad...)
- Conexiones y cableado de sensores y microcontroladores
- Programación Web (servidor y front-end)

Videojuego 3D

- Modelado de personajes y escenario (3dsMAX)
- Scripts (C#)
- Producción de la música

IOT domótica

- Programación en Arduino de distintos sensores (ultrasonidos, infrarrojos, báscula...)
- Programación Web (front-end)

Robótica

- Programación en ROS de un Turtlebot (SLAM, movimiento, visión artificial...)

Videojuego en AR y VR

- Modelado de objetos, escenarios, luces...(Maya)
- Scripts (C#)
- Programación con Vuforia
- Programación VR
- Producción de la música

Eventos

- Gandía Game Jam (participante y staff)