Proyecto de Realidad Aumentada y Virtual mediante el cual se puede interactuar con el mundo real con marcas. Funciona como añadido al juego de mesa Senet.

Mi trabajo fue principalmente modelar con Maya, aunque también toqué Unity. Además de editar el video de introducción (tras modelar y animar sus elementos) y crear la música.

Hay archivos que por su tamaño no he podido subir a GitHub pero si a drive, aquí su enlace:

<https://drive.google.com/drive/folders/1IVuvydBiN4e3RFppDlADvTfnSIiedloj?usp=sharing>

(El proyecto está en proceso, por lo que solo hay archivos que yo haya creado)