

Ejercicios de condicionales

Condicionales 01.

Pedir al usuario una nota de un examen que va de 0 a 10:

- Si es mayor que cinco mostrar el texto "Aprobado".
 - Si es igual a cinco, mostrar el texto "Aprobado por los pelos".
 - Si es menor que cinco, mostrar el texto "Suspendido".
-

Condicionales 02.

Pedir al usuario un número entero. Cuando nos de el número imprimir en consola lo siguiente:

- Si el valor es positivo o negativo.
- Si el valor es par o impar.
- Si es múltiplo de cinco (que solo aparezca el mensaje si lo es).
- Si el valor es mayor que 100, si es menor que 100 o si es igual a 100.

Consideraremos el 0 como positivo

Condicionales 03.

Crea un programa que te pregunta la edad y te da el precio de la entrada que tienes que pagar:

- Menores de 6 entran gratis.
 - De 6 a 13 años pagan 4€.
 - De 14 a 65 años pagan 7€.
 - Mayores de 65 entran gratis.
-

Condicionales 04.

Crea un programa que te pregunta el día de la semana y te devuelve el menú de ese día.

Condicionales 05.

Escribe un programa que pregunte al usuario qué estación del año le gusta más. Imprimir en pantalla una frase según la estación que escoja. Si se introduce un valor que no corresponda se mostrará un mensaje al usuario.

Condicionales 06.

Escribe un programa que pida al usuario el número del mes (un número entre 1 y 12) y que muestre el número de días que tiene ese mes.

- No tendremos en cuenta los años bisiestos.
 - Si se introduce un número mayor que 12 o menor que 1, se mostrará un mensaje indicando al usuario que el mes elegido es incorrecto.
-

Condicionales 07.

Pide al usuario 3 números y luego imprímelos ordenados de mayor a menor.

- Pedir al usuario 3 números
 - comprobar si numero 1 es mayor que el 2
 - si es mayor, comprobar con el numero 3 y ofrecer el resultado
 - si es menor, comprobar con el numero 3 y ofrecer resultado
-

Condicionales 08.

Escribe un programa que pida la hora al usuario, preguntando las horas, minutos y segundos.

Se mostrará en pantalla la hora elegida por el usuario un segundo más tarde.

Si no se pasa una hora correcta se mostrará un mensaje al usuario.