

Funciones 01.

```
1 const frutas = ['Plátanos', 'Bananas', 'Piñas', 'Manzanas', 'Peras',  
  'Uvas', 'PomeLos'];
```

Crea una función que recibe como parámetro una fruta como string y devuelve la posición del array donde esté esa fruta.

Si no encuentra el elemento que devuelva **-1**;

Guarda el valor que retorna la función y imprimela en la consola.

Funciones 02.

Crea una función que reciba el array de frutas y devuelva un string con todas las frutas separadas por comas.

!!!No tiene que haber una coma al final del string!!!

Funciones 03.

Crea una función que reciba el array de frutas y que te devuelva un nuevo array al revés.

Funciones 04.

Crea una función que le pasemos un array de números y nos devuelva cuál es el número mayor.

Funciones 05.

Haz una función que haga coja un string que le pasemos por parámetro y le convierta la primera letra en mayúscula.

Funciones 06.

Crea una función a la que le pasamos 2 números y imprime por consola cual es el mayor de los dos o si son iguales.

Funciones 07.

Crea una función que reciba dos números y devuelva true si los números son iguales.

Funciones 08. - ¡Guinda!

Crear una calculadora:

- Crea un bucle en el que el programa pregunta diferentes opciones (como si fuera un menú).
 - Las opciones serán (s) sumar, (r) restar, (m) multiplicar, (d) dividir, (e) exponencial, (p) porcentaje y (x) salir.
- La calculadora seguirá ejecutándose hasta que el usuario aprete la letra **x** que será salir.
- Para cada letra entre las opciones, crear la función que se encargará de hacer cada operación.
- Dentro de cada función, pediremos al usuario los datos necesarios para relizar esa operación.
- Que se imprima por consola el resultado de cada operación.
- No hace falta que las funciones devuelvan nada, solo que impriman por consola.
- Refactoriza para que haya el menor número de cosas repetidas.