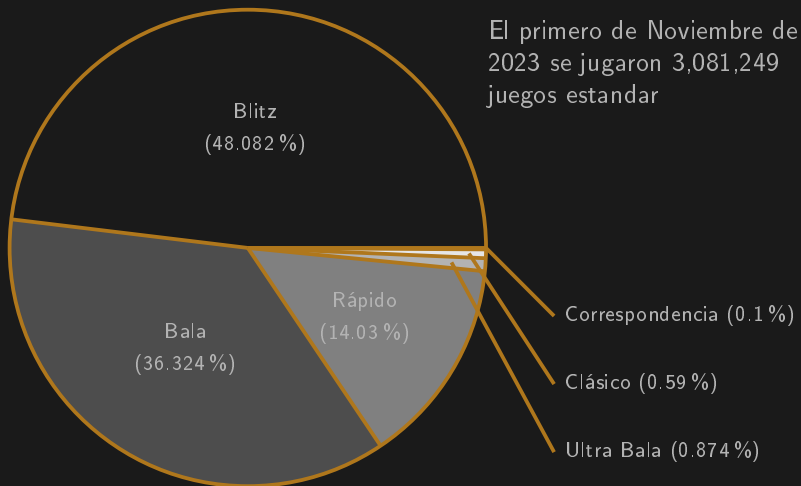
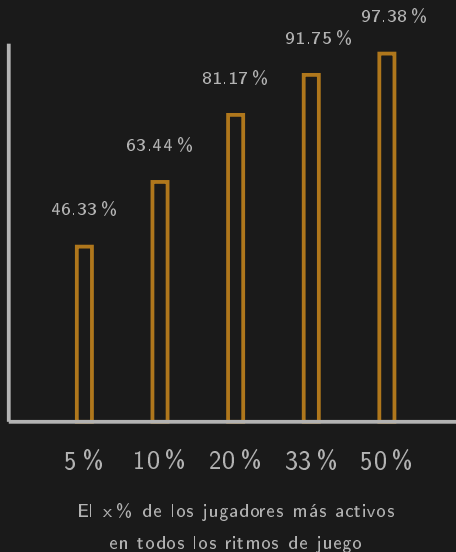


Un día en lichess.org



Pareto en lichess

Algunos jugadores tienen más juegos que otros. El principio de Pareto (simplificando) dice que el 20 % de las causas son responsables del 80 % de las consecuencias. Resulta que algo similar ocurre en lichess, donde el 5 % de los jugadores más activos participaron en (aprox.) el 50 % (!) de todos los juegos, y el 20 % más activo participó en poco más del 80 %.



Distribución de juegos por rating promedio

Esta distribución muestra el rating promedio de los jugadores involucrados en cada juego (en incrementos de 50) en el eje x, y el número de juegos en el eje y. Más o menos como una distribución de rating normal, pero para juegos, no para jugadores.

