Proyecto: "Una mejor calculadora"

¿Qué tienen que hacer?

Crear una calculadora en Python que funcione desde la consola. La calculadora debe tener estas 4 funciones: addmultiplenumbers (lista), multiplymultiplenumbers (lista), isiteven (numero), isitaninteger (numero).

1.- Instalé las herramientas - Librerías: pytest, pytest-cov, black, flake8, isort, mypy con pip

Abrir VS Code y el terminal

- Abrir tu proyecto o carpeta creada "mejor calculadora" en VS Code.
- Abre la terminal integrada: Menú: Ver → Termina

Activar tu entorno virtual (opcional pero recomendado)

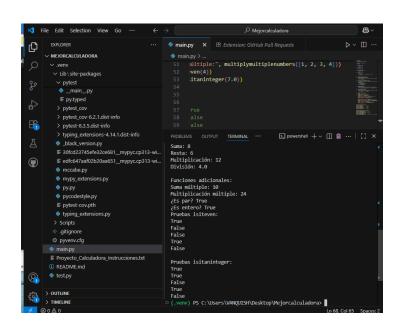
python -m venv venv

Instalar las librerías con pip

pip install pytest pytest-cov black flake8 isort mypy

Verificar la instalación

- pytest --version
- black --version
- flake8 --version
- isort --version
- mypy --version



2.- Instalar las extensiones VS Code: Python, Pylance, Black Formatter, isort, GitHub Pull Requests and Issues.

Abrir el panel de extensiones

Menú: Ver → Extensiones

Buscar e instalar cada extensión

- En la barra de búsqueda escribe el nombre de cada extensión y haz clic en "Instalar"
- 3.- Crear una carpeta llamada "mejor calculadora" en la PC.
- 4.- Abrir la carpeta llamada mejor calculadora en visual studio code y abrir el archivo main.py que es en donde haremos la calculadora básica con 4 funciones adicionales.
- 5.- Se creó el código para la calculadora:

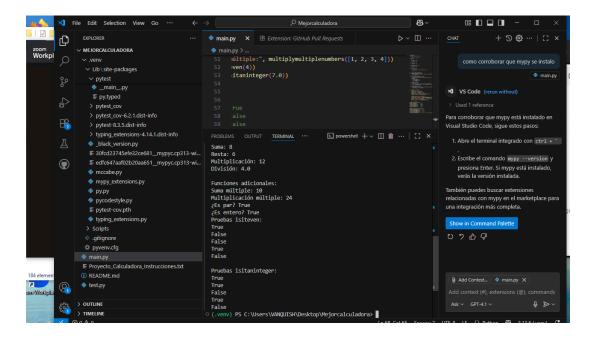
```
def main():
 print("Hello learners!")
if __name__=="__main__":
 main()
 def sumar(a, b):
  return a + b
def restar(a, b):
  return a - b
def multiplicar(a, b):
  return a * b
def dividir(a, b):
  if b == 0:
     return "Error: División por cero"
  return a / b
# --- Funciones adicionales ---
def addmultiplenumbers(lista):
```

```
"""Suma todos los números de una lista y regresa el resultado."""
  return sum(lista)
def multiplymultiplenumbers(lista):
  """Multiplica todos los números de una lista y regresa el resultado."""
  resultado = 1
  for num in lista:
     resultado *= num
  return resultado
def isiteven(numero):
  """Regresa True si el número es par (y entero), o False si no."""
  return isinstance(numero, int) and numero % 2 == 0
def isitaninteger(numero):
  """Regresa True si el número es entero (por ejemplo 7 o 7.0), o False si no."""
  return numero == int(numero)
# --- Ejemplo de uso ---
if __name__ == "__main__":
  print("Funciones básicas:")
  print("Suma:", sumar(5, 3))
  print("Resta:", restar(10, 4))
  print("Multiplicación:", multiplicar(2, 6))
  print("División:", dividir(8, 2))
  print("\nFunciones adicionales:")
  print("Suma múltiple:", addmultiplenumbers([1, 2, 3, 4]))
  print("Multiplicación múltiple:", multiplymultiplenumbers([1, 2, 3, 4]))
  print("¿Es par?", isiteven(4))
  print("¿Es entero?", isitaninteger(7.0))
```

```
# --- Pruebas ---
print("Pruebas isiteven:")
print(isiteven(4))
                    # True
print(isiteven(7))
                    # False
print(isiteven(4.0)) # False
print(isiteven(-8))
                     # True
print(isiteven(3.5)) # False
print("\nPruebas isitaninteger:")
print(isitaninteger(7))
                         # True
print(isitaninteger(7.0)) # True
print(isitaninteger(3.5)) # False
print(isitaninteger(-2)) # True
```

print(isitaninteger("5")) # Error o False dependiendo del tipo

- 6.- Se corrió el código en la terminal, dandole click derecho al archivo $\underline{\text{main.py}} \rightarrow \text{open in}$ integrated terminal.
- 7.- En la terminal se escribió py main.py → enter



- 8.- Se corrió el test con 8 pruebas que pasaron exitosamente.
 - Archivo test_main.py →click derecho →open in integrated terminal
 - Escribir el comando pytest -v

