



Proposta do Pré-Projeto

PROJETO DE INTEGRAÇÃO DE BANCO E LOJA, COM OPERAÇÕES
BANCÁRIAS E COMPRAS ONLINE. PAGAMENTOS E SALDOS
ATUALIZADOS COM INTERFACE AMIGÁVEL.

Ivo André | Nº2222128 | PSI | Prof. Carla Macedo | 09/05/2024

Conteúdo

Contextualização.....	2
Objetivos e âmbito do projeto.....	2
Requisitos.....	2
Protótipo	3
Interface.....	3
Menu Inicial.....	3
Criação de conta no programa.....	3
Início de sessão no programa.....	3
Menu principal do programa	4
Menu principal da loja	4
Carrinho de compras.....	4
Menu inicial do banco.....	5
Criação de conta bancária.....	5
Menu principal do banco	5
Operações Bancárias	6
Base de Dados.....	7

Contextualização

O projeto "BankStore - Integration" propõe a integração entre um sistema bancário e uma loja de forma a facilitar a interação entre o utilizador e o seu banco e a sua loja de preferência, tudo em uma plataforma única.

Objetivos e âmbito do projeto

O objetivo principal do projeto é permitir operações bancárias como depósito e levantamento de fundos, transferência de fundos e consultar as transações efetuadas. A loja irá oferecer um grande stock de itens variados e uma forma fácil e eficiente de pagar com a conta bancária.

Requisitos

REQ0001 – Permitir a criação de uma conta bancária

REQ0002 – Permitir o depósito de fundos na conta bancária

REQ0003 – Permitir o levantamento de fundos da conta bancária

REQ0004 – Permitir a consulta das transações da conta bancária

REQ0005 – Permitir a transferência de fundos entre contas bancárias

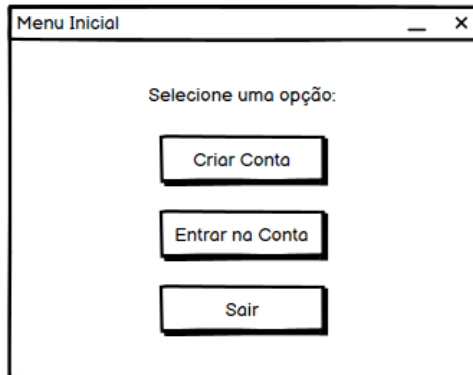
REQ0006 – Permitir a compra de produtos na loja

REQ0007 – Permitir o pagamento das compras através da conta bancária

Protótipo

INTERFACE

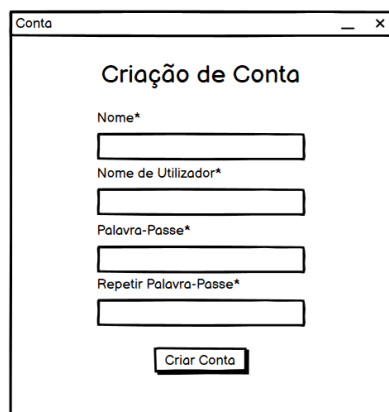
Menu Inicial



Menu Inicial

Selecione uma opção:

Criação de conta no programa



Conta

Criação de Conta

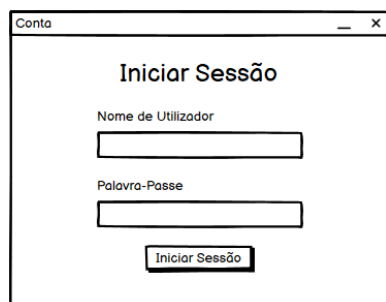
Nome*

Nome de Utilizador*

Palavra-Passe*

Repetir Palavra-Passe*

Início de sessão no programa



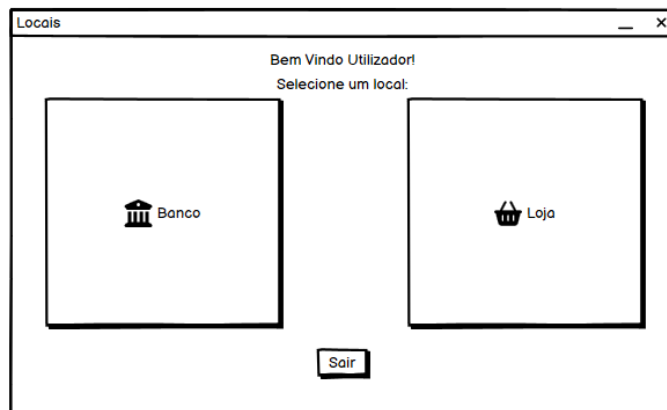
Conta

Iniciar Sessão

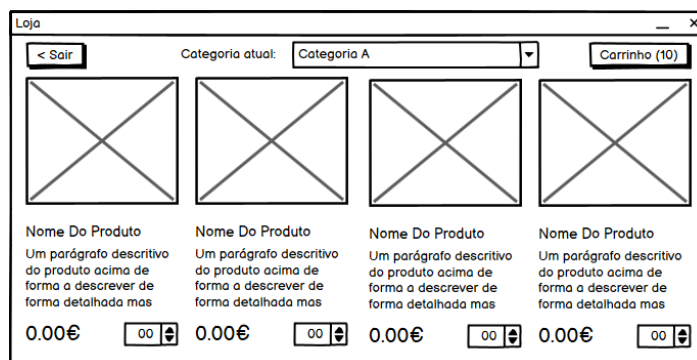
Nome de Utilizador

Palavra-Passe

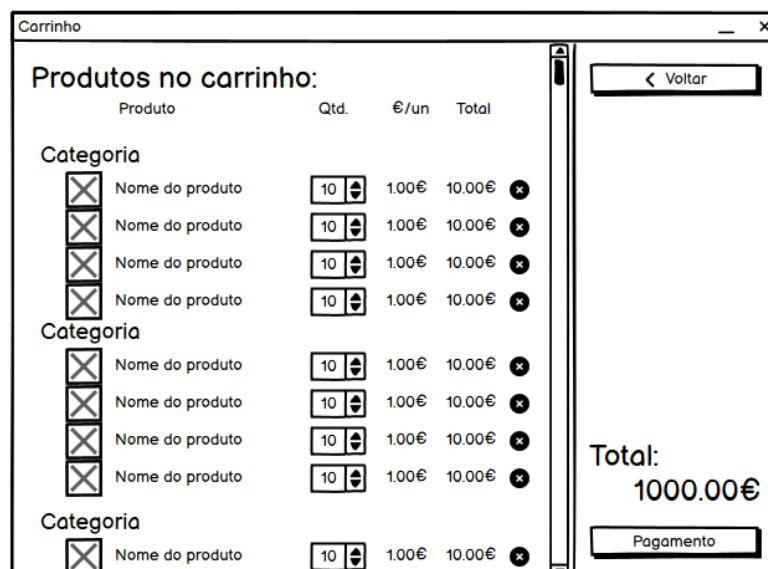
Menu principal do programa



Menu principal da loja



Carrinho de compras



Menu inicial do banco



Diagrama de uma interface de usuário para o menu inicial de um banco. A interface é apresentada em uma janela com o título "Banco". No topo, o texto "Banco" é exibido em uma fonte maior. Abaixo, o texto "Selecione uma operação:" orienta o usuário. Três botões retangulares são exibidos verticalmente: "Criar Conta", "Entrar na Conta" e "Sair".

Criação de conta bancária



Diagrama de uma interface de usuário para a criação de uma conta bancária. A interface é apresentada em uma janela com o título "Conta". No topo, o texto "Criação de Conta" é exibido em uma fonte maior. Abaixo, o texto "PIN* (4 dígitos)" precede um campo de entrada retangular. Logo abaixo, o texto "Repetir PIN*" precede outro campo de entrada retangular. No final, um botão retangular "Criar Conta" é exibido.

Menu principal do banco

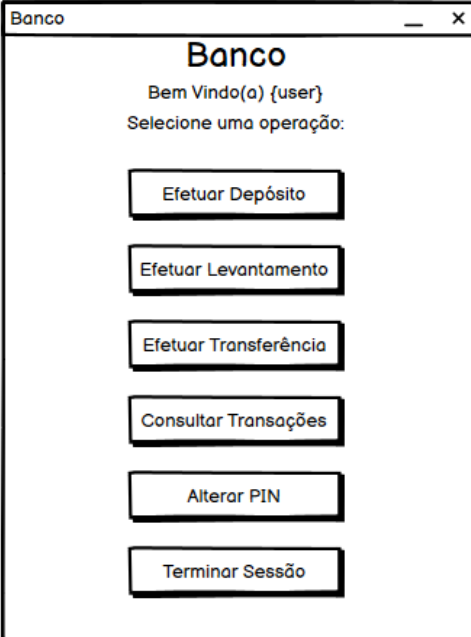


Diagrama de uma interface de usuário para o menu principal de um banco. A interface é apresentada em uma janela com o título "Banco". No topo, o texto "Banco" é exibido em uma fonte maior. Abaixo, o texto "Bem Vindo(a) {user}" é exibido, seguido por "Selecione uma operação:". Seis botões retangulares são exibidos verticalmente: "Efetuar Depósito", "Efetuar Levantamento", "Efetuar Transferência", "Consultar Transações", "Alterar PIN" e "Terminar Sessão".

Operações Bancárias

Depósito

< Voltar

Depósito de Fundos

Quantidade a depositar*:

Confirmar Depósito

Levantamento

< Voltar

Levantamento de Fundos

Quantidade a levantar*:

Confirmar Levantamento

Transferência

Nome do Titular	IBAN
João Pereira	1200 0000 3405 0011
João Antônio	1200 0000 3405 0011
João Joaquim	1200 0000 3405 0011
Antônio Antônio	1200 0000 3405 0011
Filomena Francisco	1200 0000 3405 0011

IBAN destinatário*:

Quantidade a transferir*:

< Voltar

Confirmar Transferência

Transações

Data e Hora	Entidade	Variação	Saldo Final
12/12/2012 às 12:00	Antônio e Companhia Lda.	-20.00€	10.00€

< Voltar

Alterar PIN

Alterar PIN

PIN atual*

PIN novo*

Repetir PIN novo*

Alterar PIN

BASE DE DADOS

