



# Relatório Final

BANKSTORE – INTEGRATION PROJETO DE INTEGRAÇÃO DE BANCO E LOJA, COM OPERAÇÕES BANCÁRIAS E COMPRAS ONLINE.

# Conteúdo

Introdução2
Tecnologias e recursos
Bibliotecas utilizadas:
Ferramentas utilizadas: 4
Requisitos mínimos: 4
Implementação4
Cronograma de desenvolvimento do projeto4
Cronologia Simplificada4
Fases de Implementação7
Aspetos técnicos do desenvolvimento do projeto
Requisitos e funcionalidades do projeto:
Requisitos técnicos e/ou de performance
Interfaces
Estrutura da Base de Dados20
Gatilhos Utilizados22
Conclusão
Bibliografia24
Anexos



# Introdução

O projeto "BankStore - Integration" é um programa que integra um sistema bancário e uma loja de forma a facilitar as interações entre o utilizador, o banco e a loja, tudo em uma plataforma única.

O objetivo principal do projeto é permitir operações bancárias como depósito, levantamento e transferência de fundos, consultar as transações efetuadas e permitir compras simples e rápidas com uma loja que oferece um grande stock de itens variados e uma forma fácil e eficiente de pagar com a conta bancária.

Neste relatório vou relatar as tecnologias e recursos usados e o processo de implementação, incluindo o cronograma e aspetos técnicos do desenvolvimento do projeto.



# Tecnologias e recursos

#### **BIBLIOTECAS UTILIZADAS:**

Microsoft.Data.SqlClient – Usada para aceder e manipular dados em SQL Server.

System.Data - Usada para gerir dados da base de dados

System.Security.Cryptography – Usada para encriptar as Palavras-passe e PINs dos utilizadores na base de dados

System.Text – Usada em conjunto com System.Security.Cryptography, usada para criar um buffer de bytes para a encriptação

```
/// <summary>
/// Classe de Criptografia
/// </summary>
greterhocas
public class Crypt
{
    /// <summary>
    /// Faz o hash do input e devolve o hash em base64
    /// </summary>
    /// sparam name="input">string a fazer hash</param>
    // <returns>hash do input em base64</returns>
    //referhocas

public static string Hash(string input)
    {
        using (SHA256 sha256 = SHA256.Create())
        {
            byte[] bytes = Encoding.UTF8.GetBytes(input);
            byte[] hashBytes = sha256.ComputeHash(bytes);
            return Convert.ToBase64String(hashBytes);
        }
        /// <summary>
        /// summary>
        /// oparam name="input">String a verificar</param>
        /// <param name="input">
        /// sparam name="input">String a verificar</param>
        /// <param name="hash">Hash obtido da base de dados</param>
        /// <param name="hash">Hash obtido da base de dados</param>
        /// <param name="true se corresponder, False se não corresponder</p>
        //returns>True se corresponder, False se não corresponder</pr>
        // string inputHash = Hash(input);
        return inputHash = Hash(input);
        return inputHash == hash;
    }
}
```

Figura 1 - Classe Crypt



# **FERRAMENTAS UTILIZADAS:**

<u>Visual Studio 2022</u> – Execução do projeto e gestão da base de dados

<u>Dbschema</u> 8.2.7 – Usada para fazer o esquema da base de dados para documentação.

Balsamiq Wireframes 4.7.5 – Usado para fazer o "rascunho" da estrutura dos forms.

Excalidraw - Usado para estruturar o projeto de forma visual

# **REQUISITOS MÍNIMOS:**

CPU: Qualquer processador Intel ou AMD x64 bits

RAM: 2GB+

Armazenamento: 1Gb+

# Implementação

# CRONOGRAMA DE DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

# Cronologia Simplificada

- 1. Início do Projeto
- Data: 2 de maio de 2024
- **Descrição:** Criação inicial da documentação e organização do repositório.
- Atividades:
  - o Criação de Docs/Originais
- 2. Prototipagem e Planeamento
- Data: 9 de maio de 2024
- Descrição: Desenvolvimento dos protótipos iniciais e início da execução do préprojeto.
- Atividades:
  - o Protótipos e início da execução do pré-projeto



# 3. Desenvolvimento da Base de Dados e Estrutura Inicial

- Data: 22 de maio de 2024 23 de maio de 2024
- **Descrição:** Estruturação da base de dados e criação dos formulários básicos.
- Atividades:
  - o Criação da Base de Dados e Logótipos do Projeto
  - o Criação de alguns forms
  - o Criação de Diagrama de Forms e Organização do Projeto

# 4. Desenvolvimento de Funcionalidades Básicas

- Data: 23 de maio de 2024 31 de maio de 2024
- Descrição: Adição e desenvolvimento de formulários de criação de conta e início de sessão.
- Atividades:
  - o Adição de Forms: Criação de Conta e Início de Sessão
  - Adição de Forms



# 5. Expansão e Modificação dos Formulários

- Data: 5 de junho de 2024 19 de junho de 2024
- Descrição: Alterações e adições aos formulários existentes, incluindo formulários bancários.

#### • Atividades:

- o Alteração de forms e Início dos Forms Banco
- Conclusão de Forms

# 6. Adição de Produtos Padrão

- Data: 20 de junho de 2024
- Descrição: Inclusão de produtos padrão no sistema.
- Atividades:
  - o Adição de Produtos Padrão

# 7. Organização e Limpeza do Repositório

- Data: 27 de junho de 2024
- Descrição: Organização final do repositório, incluindo a limpeza e criação do ficheiro .gitignore.
- Atividades:
  - o Criação de .gitignore
  - o Limpeza do Repositório
  - o Reset src

# 8. Conclusão do Código

- Data: 27 de junho de 2024
- **Descrição:** Finalização e revisão do código do projeto.
- Atividades:
  - o Conclusão do código



# Fases de Implementação

- ı. Início do Projeto: 2 de maio de 2024
- Criação inicial dos documentos e estruturação do repositório.
- 2. Prototipagem e Planeamento: 9 de maio de 2024
- Desenvolvimento dos protótipos e início do pré-projeto.
- 3. Desenvolvimento da Base de Dados e Estrutura Inicial: 22 de maio de 2024 23 de maio de 2024
- Estruturação da base de dados e criação de formulários iniciais.
- 4. Desenvolvimento de Funcionalidades Básicas: 23 de maio de 2024 31 de maio de 2024
- Desenvolvimento de formulários de criação de conta e início de sessão.
- 5. Expansão e Modificação dos Formulários: 5 de junho de 2024 19 de junho de 2024
- Adição e modificação de formulários, incluindo funcionalidades bancárias.
- 6. Adição de Produtos Padrão: 20 de junho de 2024
- Inclusão de produtos padrão no sistema.
- 7. Organização e Limpeza do Repositório: 27 de junho de 2024
- Limpeza do repositório e criação do .gitignore.
- 8. Conclusão do Código: 27 de junho de 2024
- Finalização e revisão do código do projeto.



# ASPETOS TÉCNICOS DO DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

# Requisitos e funcionalidades do projeto:

REQ0001 - Permitir a criação de uma conta bancária - Concluído



Figura 2 - Criação de Conta Bancária

REQ0002 - Permitir o depósito de fundos na conta bancária - Concluído

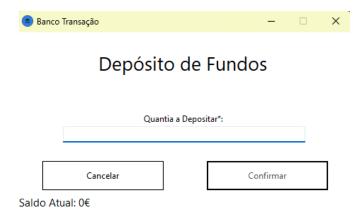


Figura 3 - Depósito de Fundos na Conta Bancária



REQ0003 - Permitir o levantamento de fundos da conta bancária - Concluído

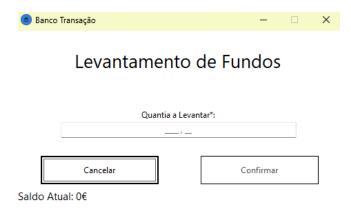


Figura 4 - Levantamento de Fundos na Conta Bancária

REQ0004 - Permitir a consulta das transações da conta bancária - Concluído

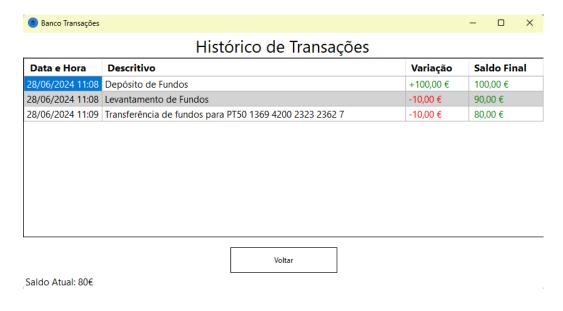


Figura 5 - Consulta de transações da conta bancária



REQ0005 - Permitir a transferência de fundos entre contas bancárias - Concluído

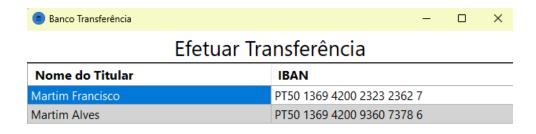




Figura 6 - Transferência de Fundos entre contas bancárias

REQooo6 – Permitir a compra de produtos na loja – Concluído

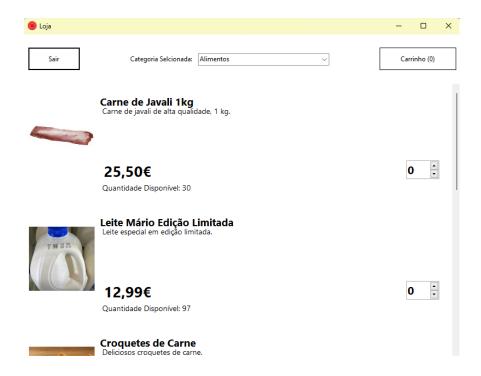


Figura 7 - Compra de Produtos na Loja



REQ0007 - Permitir o pagamento das compras através da conta bancária - Concluído

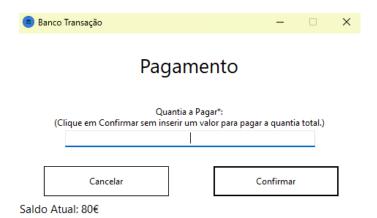


Figura 8 - Pagamento de compras com conta bancária

# Requisitos técnicos e/ou de performance

- Utilização de criptografia para armazenamento de Palavras-passe e PINs
- Base de dados eficiente e bem organizada
- Rapidez e responsividade na execução do programa
- Modo de Administrador do programa

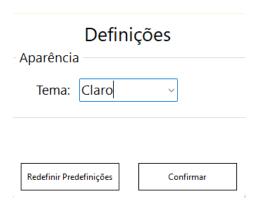
# Interfaces

# Menu Inicial



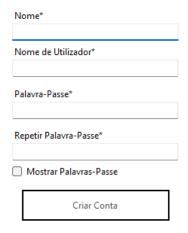


# Definições do Programa



# Criação de Conta

# Criação de Conta



# Entrar na Conta

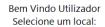
# Iniciar Sessão Nome de Utilizador\* Palavra-Passe\* Mostrar Palavras-Passe

Iniciar Sessão



# Menu Principal

Definições Conta







Sair

# Definições de Conta

# Definições da Conta

Nome Atual: Utilizador	
	Alterar
Nome de Utilizador Atual: a	
	Alterar
Palavra-Passe	
Repetir Palavra-Passe	Alterar
☐ Mostrar Palavras-Passe	
Apagar Conta	Voltar



# Banco - Menu Inicial



Banco – Criação de conta

# Criação de Conta PIN\* (4 Dígitos) Repetir PIN\* --- Mostrar PINs Criar Conta





# Banco - Menu Principal





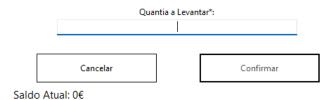
Saldo Atual: 0€

Banco – Depósitos/Levantamentos

# Depósito de Fundos



Levantamento de Fundos





# Banco – Transferências

# Efetuar Transferência

Nome do Titular	IBAN
Martim Francisco	PT50 1369 4200 2323 2362 7
Martim Alves	PT50 1369 4200 9360 7378 6



Banco – Histórico de Transações

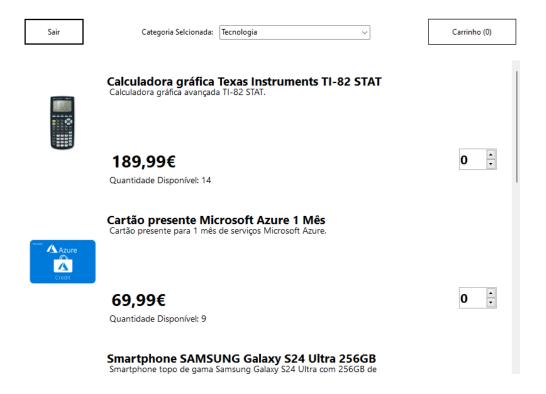




# Banco – Alterar PIN

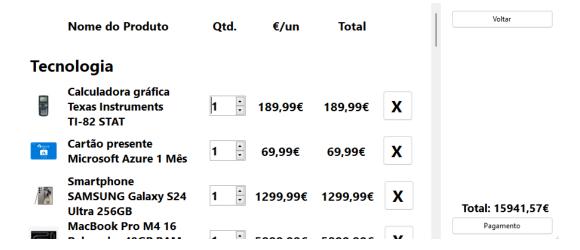


# Loja - Menu Principal





# Loja – Carrinho

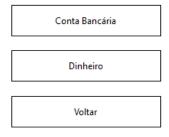


Loja – Pagamento

# **Pagamento**

Total a Pagar: 15941,57€

Selecione o método de pagamento:



Loja/Banco – Pagamento com Conta Bancária

# Pagamento

Quantia a Pagar\*:
(Clique em Confirmar sem inserir um valor para pagar a quantia total.)

Cancelar

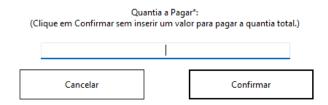
Confirmar

Saldo Atual: 0€



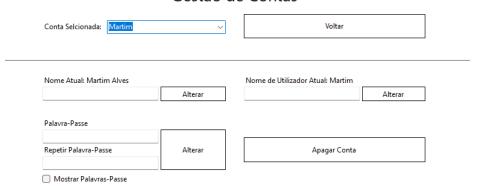
# Loja – Pagamento com Dinheiro

# Pagamento



#### Administrador – Gestão de Contas

# Gestão de Contas

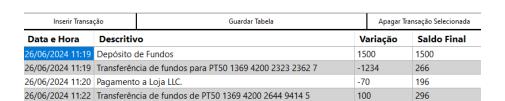


# Administrador – Gestão de Contas Bancárias

Conta Selcionada: Martim

# Gestão Bancária

Voltar







# Administrador - Gestão da Loja

# Gestão da Loja



#### Estrutura da Base de Dados

A base de dados foi projetada para suportar o sistema integrado de banco e loja. O modelo de dados inclui as seguintes tabelas:

# Tabela users

- Armazena informações dos utilizadores.
- Campos: id (chave primária, autoincremento), name, password, username.

#### Tabela bank\_accounts

- Detalhes das contas bancárias associadas aos utilizadores.
- Campos: userid (chave estrangeira referenciando users.id), pin, saldo, IBAN.
- Restrições: Chave primária userid, chave estrangeira referenciando users.id com ação CASCADE.

# Tabela bank\_transactions

- Regista as transações financeiras realizadas.
- Campos: id (chave primária, autoincremento), userid (chave estrangeira referenciando bank\_accounts.userid), time, description, variation, finalbalance.
- Restrições: Chave primária id, chave estrangeira referenciando bank\_accounts.userid com ação CASCADE.



# Tabela shop\_categories

- Lista de categorias de produtos.
- Campos: id (chave primária, autoincremento), name.

# Tabela shop\_products

- Detalhes dos produtos disponíveis na loja.
- Campos: idprod (chave primária, autoincremento), idcat (chave estrangeira referenciando shop\_categories.id), catpos, name, description, stock, price, imagepath.
- Restrições: Chave primária idprod, chave estrangeira referenciando shop\_categories.id com ação CASCADE.

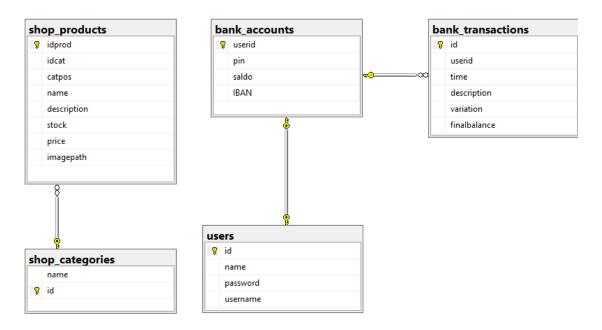


Figura 9 - Diagrama da Base de Dados do Projeto



# Gatilhos Utilizados

Os gatilhos seguintes foram criados para manter a integridade e a consistência dos dados.

# Trigger trg\_maintain\_finalbalance

Atualiza o finalbalance em bank\_transactions e o saldo em bank\_accounts após inserções, atualizações ou exclusões em bank\_transactions.

Figura 10 - Criação do trigger trg\_maintain\_finalbalance



# Trigger trg\_OrderProductsByCategory

Mantém a ordem alfabética dos produtos por categoria na tabela shop\_products após inserções, atualizações ou exclusões.

```
IF NOT EXISTS (SELECT * FROM sys.triggers WHERE name = 'trg_OrderProductsByCategory')
BEGIN
    EXEC ('CREATE TRIGGER trg_OrderProductsByCategory
ON shop_products
AFTER INSERT, UPDATE, DELETE
AS
BEGIN
    SET NOCOUNT ON;
    ;WITH AffectedCategories AS (
       SELECT DISTINCT ideat
       FROM inserted
       UNION
       SELECT DISTINCT ideat
       FROM deleted
    CTE AS (
       SELECT
           sp.idprod,
           ROW_NUMBER() OVER (PARTITION BY sp.idcat ORDER BY sp.name) AS RowNum
           shop_products sp
        INNER JOIN
           AffectedCategories ac ON sp.idcat = ac.idcat
   UPDATE sp
    SET sp.catpos = cte.RowNum
    FROM shop_products sp
    INNER JOIN CTE ON sp.idprod = CTE.idprod;
END');
```

Figura 11 - Criação do trigger trg\_OrderProductsByCategory



# Conclusão

Concluindo, acho que "BankStore – Integration" correspondeu às minhas expectativas e fora algum desconhecimento inicial sobre SQL Server, acredito que não existiram dificuldades relevantes para aqui documentar, apenas acho que se tivesse sido dado em aula de base de dados a matéria relevante ao projeto teria mais conhecimento no início e mais facilidade ao longo do desenvolvimento do projeto.

# Bibliografia

https://stackoverflow.com

https://learn.microsoft.com/

# **Anexos**

Nada relevante foi encontrado para ser anexado.

