Vysoké učení technické v Brně Fakulta informačních technologií



IMP - Simulátor hudebního nástroje B - LIBOVOLNÝ KIT

Autor: Ivan Bobrov (xbobro01)

> Brno 18.12.2021

Obsah

1	Popis projektu	3
2	Popis ovládání	3
3	Popis způsobu řešení	3
4	Schéma zapojení externích periferií s kitem	4
5	Fotografie zařízení	4
6	Odkaz na video	5
7	Závěrečné shrnutí	5

1 Popis projektu

Úkolem projektu bylo navrhnout a implementovat systém pro přehrávání zvolené melodie v rozsahu aspoň jedné oktávy. Taky musí existovat možnost přehrávání demo skladby a skladby zvolené uživatelem pomocí vhodného řetězce s rozlišováním délek jednotlivých tónů.

2 Popis ovládání

Po otevření Arduino IDE je nutné otevřít serial port monitor, instalace knihoven pro esp32 je popsáno zde

demo-skladbu je možné spustit pomoci tlačítka: x formát řetězce pro skladbu zvolenou uživatelem: "cici...ci", kde:

- c: nota ve formátu char [a, b, c, d, e, f]
- i: délka přehrávaní
 [1, 2, 4, 8] = (cela, půlová, čtvrťová, osminová)

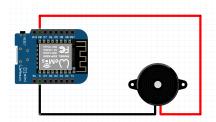
3 Popis způsobu řešení

Pro vytvoření řešení pro nahrávání skladeb byl použit mikrokontrolér esp32 od společnosti Wemos a taky velký bzučák (viz. kap. č. 5). Aby lépe si pracovalo s naším esp32, byla využita esp32 knihovna do Arduino IDE, která poskytuje jednoduché prostředí na testování a implementaci našeho zadání.

V implementační části se jedná zejména o parsovani vstupního řetězce na noty a jejich délky, které budou rozděleny do různých seznamů. Dál, v cyklu se vezme jeden tón, zahraje ho po době

jeho délky a přesune se na další tón a tak do konce vstupního řetězce děleného dvěma.

4 Schéma zapojení externích periferií s kitem



Obrázek 1: Přibližná schéma zapojení externích periferií

5 Fotografie zařízení



Obrázek 2: Miniaturní reproduktor KSSG3108

Reproduktor

• Impedance: 8 Ohm

• Hladina akustického tlaku: 92 dB

• Průměr: 31.9 mm

• Jmenovitý výkon: 100 mW

• Výstupní výkon max: 200 mW

6 Odkaz na video

Odkaz na video na gdrive

7 Závěrečné shrnutí

Na závěr chtěl by říct že tento projekt byl nejzajímavějším z HW projektů na fakultě. Přesto že jsem nevyřešil problém různých oktáv, vyplnil jsem všechno co bylo popsané v zadání (viz. kap. č. 1)