

GUIA

de

EJERCICIOS

PROFESORA:
LUISINA DE PAULA

ALUMNO:
MARTINEZ IVAN ALEJANDRO

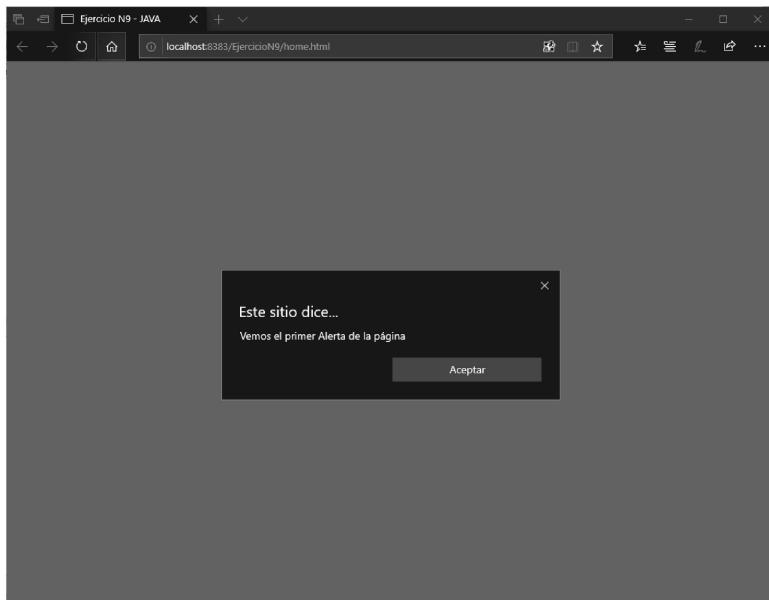
Nº 9



Ejercicio N° 1:

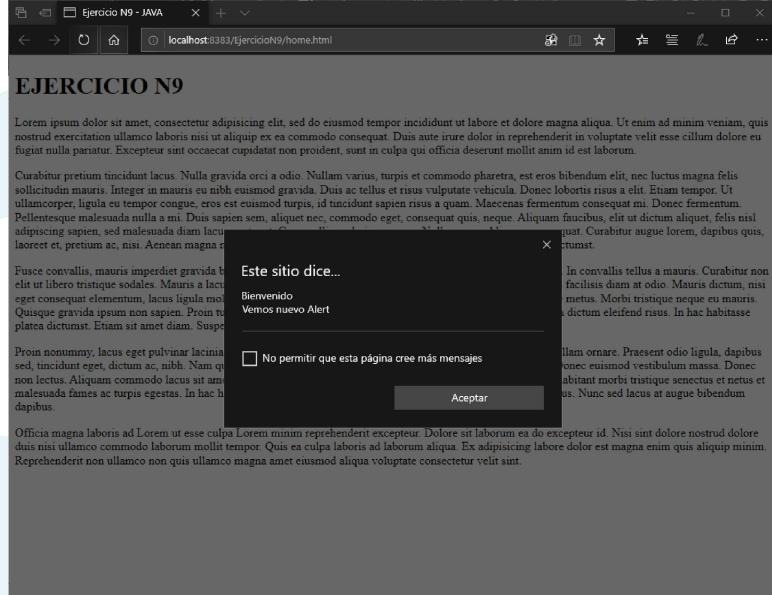
Inserción de Código

1 a) Incorporar código Javascript de forma interna a un documento HTML. Probar su ejecución mediante la función “alert”.



1 b) Incorporar código Javascript mediante el llamado a un archivo js externo desde un documento HTML.

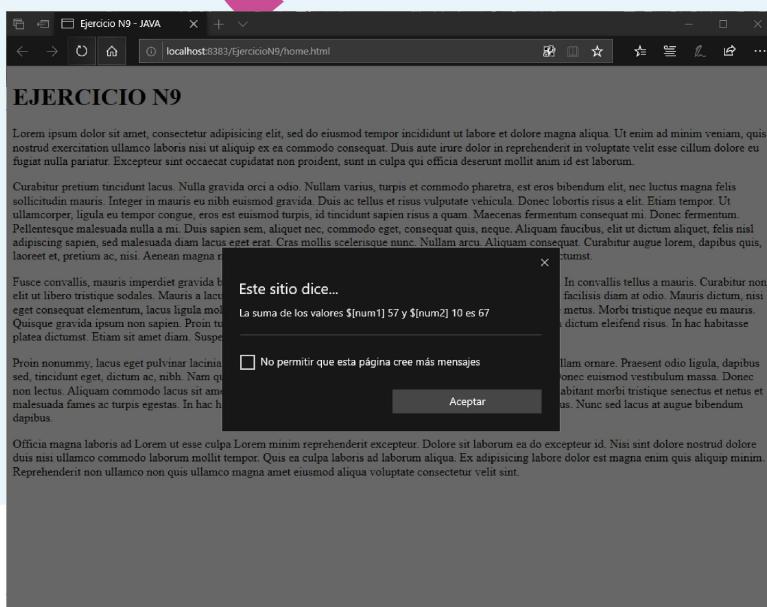
Probar su ejecución mediante la función “alert”.



Ejercicio N° 2:

Variables y operaciones

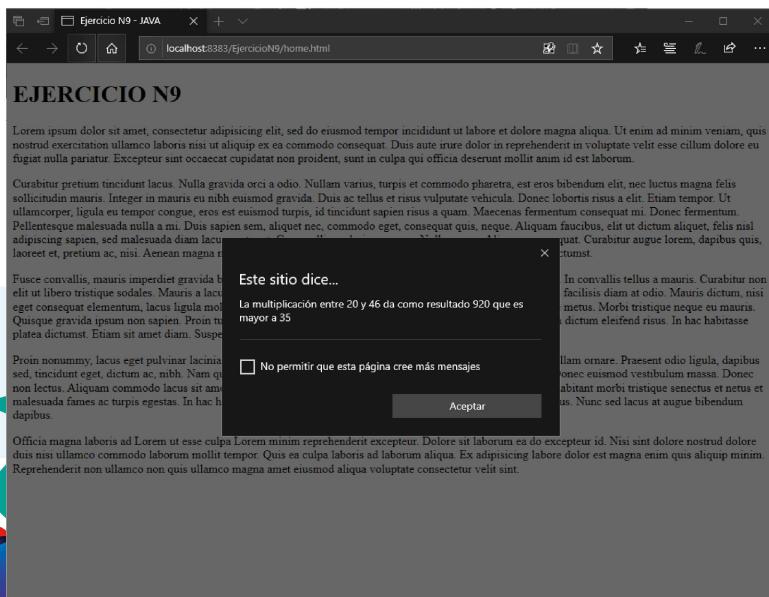
- Declarar 3 variables: num1, num2, y resultado.
- Realizar la suma de las dos variables num y almacenarlas en la variable resultado.
- Mostrar el resultado de la suma por pantalla mediante la función "alert".



Ejercicio N° 3:

Estructuras de control

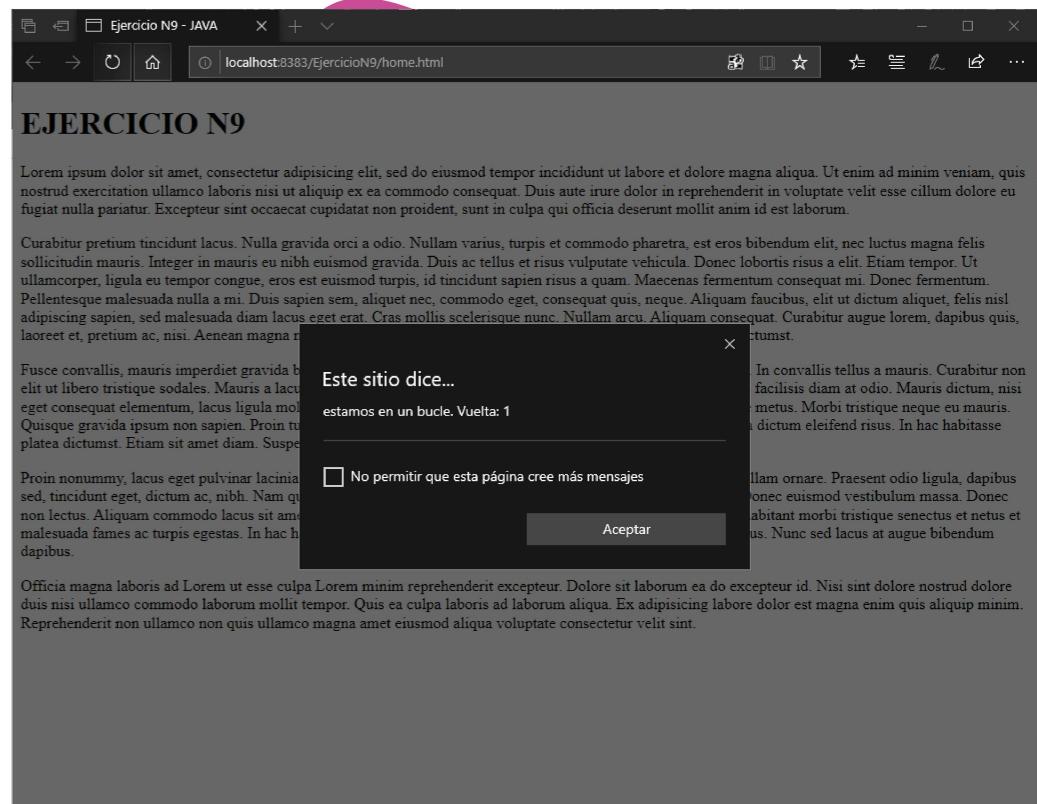
- Declarar 3 variables: num1, num2, y resultado.
- Realizar la multiplicación de las dos variables num y almacenarlas en la variable resultado.
- Si el resultado de la multiplicación de ambas variables es mayor a 35, entonces se deberá mostrar un alert con un texto que informe esto.
- Si el resultado es menor o igual a 35, se deberá mostrar un alert con un texto que informe esto.

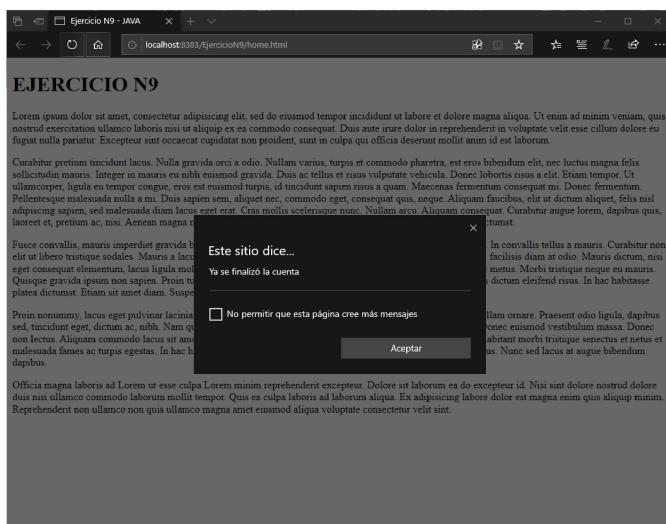
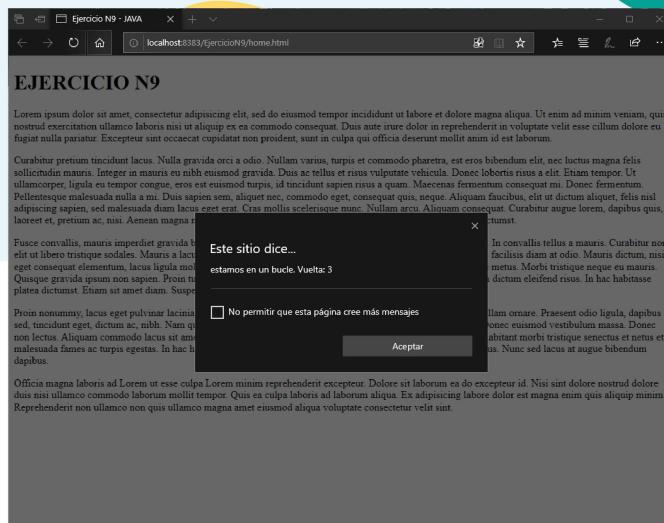
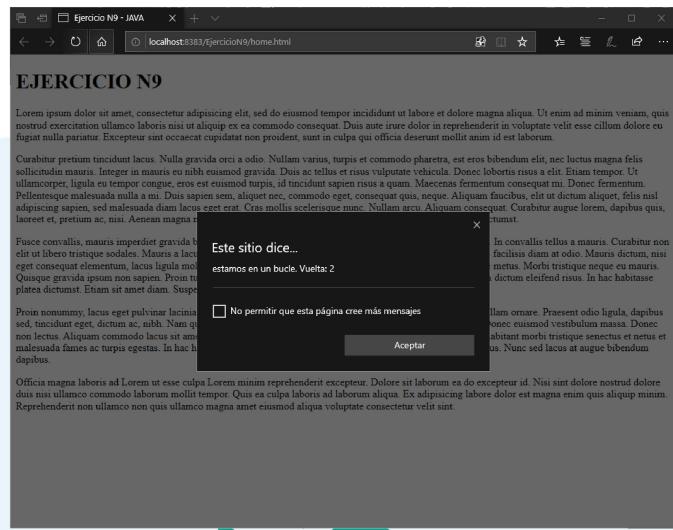


Ejercicio N° 4:

Estructuras Repetitivas

- Realizar un bucle que de un total de 3 vueltas (con la estructura repetitiva que prefieran) en donde en cada vuelta se muestre un alert informando en cual se encuentra en este momento.
- Al finalizar el bucle se debe mostrar otro alert con un mensaje que diga "Ya se finalizó la cuenta".





Gracias

