Work Assignment CP - Phase 1

1stIvo Miguel Alves Ribeiro *Universidade do Minho pg53886* V.N.Famalicão, Portugal pg53886@alunos.uminho.pt 2nd Diogo Luís Almeida Costa *Universidade do Minho pg53783* Trofa, Portugal pg53783@alunos.uminho.pt

I. INTRODUÇÃO

Este trabalho tem como objetivo explorar várias técnicas e estratégias que podem ser implementadas para aprimorar o nosso código, assim, focando na seleção de algoritmos eficientes e na otimização de estruturas de dados, a fim de maximizar o desempenho do nosso programa em ambientes de recursos limitados.

II. PROCEDIMENTOS PARA A OTIMIZAÇÃO

A. Estaca 0

Após uma breve análise ao código fornecido, o primeiro passo do grupo foi examinar o código sem realizar quaisquer alterações, a fim de identificar suas zonas críticas. Para obter informações quantitativas corremos o código com *srun* – *partition=cpar perf stat ./MD.exe ¡ inputdata.txt* para termos acesso a informações como tempo de execução, número de instruções e número de ciclos, e ainda decidimos usufruir das vantagens do *Profiling* para saber quais das funções que despendiam um maior tempo de execução. Os como resultado desta analise verificamos que o código tem um tempo de execução de 457 segundos, segundo a figura 1, e que as funções mais custosas São a *Potencial()* e *computeAccelerations()*, segundo a figura 2.

 $\label{eq:tabela I} \mbox{Resultados de Performance na Estaca 0}$

Tempo(s)	Instruções	Ins/Ciclo	Ciclos
291	$1.2 * 10^{1}2$	1.40	$0.890*10^{1}2$

B. Simplificação das funções matemáticas

Antes desta fase modificamos o código modularizando-o separando a função *main()* das restantes (figura 3), para uma maior eficiência das funções retiramos grande parte dos ciclos que iteravam sobre a variável k, uma vez que eram ciclos de três iterações que podiam ser evitados (exemplo: figura 4), por fim a modificamos a Makefile introduzindo as flags - *O2 - funroll-loops* abordadas nas aulas praticas, ficando esta como ilustrado na figura 5. Após os resultados apresentados na etapa anterior o grupo decidiu focar em simplificar as funções mais custosas concentrando na simplificação das operações matemáticas nelas presentes. Na função *Potential()* (figura 6) decidimos eliminar uma operação que era constantemente

chamada e apenas calcula-la uma vez por chamada de função (ponto 1), e ainda reescrevemos a função simplificando as operações matemáticas reduzindo assim a carga de operações, segundo o esboço ilustrado na figura 7 (ponto 2), obtendo como resultado a função potencial ilustrada figura 8. Quanto à função computeAccelerations() (figura 9) decidimos começar por retirar os ciclos que iteram sobre a variável k uma vez que assim podemos reduzir o número de operações e ainda usufruir de hierarquia de memoria, uma vez que os acessos a zonas de memoria próximas são efetuadas em sequência, e operações repetitivas são eliminadas (ponto 1), por fim assim como na função potencial decidimos reescrever, simplificando, a operação matemática segundo o rascunho ilustrado na figura 10 (ponto 2) e obtivemos uma função computeAccelerations() como a ilustrada na figura 11. Nesta fase fizemos ainda umas alterações na Makefile (figura 12) das quais destacamos a utilização das seguintes flags:

-funroll-loops: é uma técnica de otimização que permite substituir os ciclos de um programa por cópias repetidas no corpo do mesmo, e é capaz de reduzir a sobrecarga do ciclo.

-fno-omit-frame-pointers: que evita a otimização que remove os "frame pointers" e mostra-se útil para debug.

-ffast-math: é uma técnica otimiza o código alterando o comportamento de operações matemáticas como reordenar operações ou associar operações entre outos.

Como resultado desta etapa obtivemos um tempo de execução de 291 segundos (figura 13), e analisando com *Profiling* podemos observar que as funções mais custosas continuam a ser as mesmas (figura 14).

Tabela II RESULTADOS DE PERFORMANCE INICIAIS

Tempo(s)	Instruções	Ins/Ciclo	Ciclos
18,15	$0.638 * 10^{1}2$	1.22	$0.523 * 10^{1}2$

C. Otimização da computeAcceleration() e da Potential()

Apesar de todas as mudanças já efetuadas continuamos com uma perda de desempenho considerável nestas duas funções, então começamos por realizar analise mais pormenorizada à função *Potential()* (figura 15), onde verificamos que as operações matemáticas nela presentes podiam ainda ser simplificadas segundo o esboço ilustrado na figura 16 (ponto 1). Para além disso colocamos a variável $ep_{-}4 = 4$., assim como

a variável N = 2160, como variáveis globais constantes (ponto 2). Verificamos também acessos a posições na matriz repetidos e reduzimos esses acessos aos extremamente necessários (ponto 4). Por fim eliminamos o verificação *if* no corpo dos ciclos reformatando a função para ter um ciclo ate o j ter o mesmo valor de i e outro quando o j é maior que i até N, enviesando reduzir o número de operações no interior do ciclo que itera a variável i (ponto 3), obtendo uma função *Potential()* como a ilustrada na figura 17.

Quanto à função *computeAcceleration()* (figura 18) observamos que também poderíamos corrigir os acessos replicados a posições na memoria iguais (ponto 1), para alem disso passamos a tarefa de inicializar a *matriz a* para uma outra função que é chamada antes da mesma para obter uma melhor organização do (ponto 2), figura 19.

Nesta etapa obtivemos como resultado destas alterações um tempo de execução de 9.45 segundos (figura 20) e assim como em todas as etapas ate aqui o resultado do uso do *Profiling* indica-nos que a lacuna do nosso código continuam a ser as funções *Potential()* e *computeAcceleration()* (figura 21).

Tabela III
RESULTADOS DE PERFORMANCE INICIAIS

ſ	Tempo(s)	Instruções	Ins/Ciclo	Ciclos
	9.45	$0.441 * 10^{1}2$	1.63	$0.271 * 10^{1}2$

D. Incorporação de funções semelhantes

1) Potential() e computeAcceleration(): Observando caute-losamente a função potencial da maneira que foi implementada na etapa anterior concluímos que a implementação atual utiliza dois ciclos para calcular todas as combinações possíveis de pares de partículas (i, j). Isso leva a uma duplicação dos cálculos, uma vez que a energia potencial entre as partículas i e j é calculada duas vezes (uma vez no primeiro ciclo onde i \ll j e novamente no segundo ciclo onde i \gg j).

Para otimizar o código, eliminamos a duplicação de cálculos e reduzimos a complexidade computacional, obtendo uma função com a ilustrada na figura 22, onde apenas iteramos uma única vez por todos os pares i j e duplicamos o valor de $ep_4 = 4$. para $ep_8 = 8$.

Com esta alteração o tempo de execução passou para 11.8 segundos (figura 23) e agora passamos a ter como função mais custosa a computeAcceleration(), figura 24.

Tabela IV
RESULTADOS DE PERFORMANCE INICIAIS

Tempo(s)	Instruções	Ins/Ciclo	Ciclos
11.8	$0.335 * 10^{1}2$	0.98	$0.342 * 10^{1}2$

Apesar de esta otimização não resultar numa grande evolução permitiu notar que as funções *Potential()* e *computeAcceleration()* iteram agora sobre os mesmos valores nos ciclos que as compõem e ainda tem uma grande parte do código semelhante. Então deparados com este facto decidimos

unificar esses cálculos comuns em uma única função capaz de devolver o valor de potencia esperado e realizar os cálculos esperados pela *computeAcceleration()*. Para tal tivemos de fazer uma reformulação do código original tornando a variável "PE" global para que o valor dela possa ser alterado dentro da função *VelocityVerlet()*, onde esta função criada ira ser chamada, função essa ilustrada na figura 25.

E agora sim os resultados obtidos mostram uma grande otimização do código que agora executa em 5.66 segundos (figura 26), como era de esperar a única função custosa no nosso código é a função agora criada, figura 27.

Tabela V RESULTADOS DE PERFORMANCE INICIAIS

Tempo(s)	Instruções	Ins/Ciclo	Ciclos
5.66	$0.25 * 10^{1}2$	1.53	$0.164 * 10^{1}2$

2) MeanSquaredVelocity() e Kinetic(): Apesar da informação revelada pelo Profiling não identificar que as funções MeanSquaredVelocity() e Kinetic() não representam custos relevantes para a execução do código notamos que as mesmas São chamadas uma após a outra e que os acessos á memoria realizados nas duas correspondem, para tal, e enviesando baixar o número de instruções total decidimos também unificar as duas como ilustrado na figura 28.

E. Vetorização

Por fim assim como falado nas aulas praticas decidimos utilizar vetorização, ao invés do uso de matrizes de ordem 5000 por 3, decidimos utilizar arrays de 15000 posições (figura 29), que permitem um melhor uso da hierarquia de memória aproveitando de certa maneira a eficiência da cache, resultando em ganhos significativos de desempenho. Nesta fase mexemos como é lógico em todas as funções implementadas mas usamos a função *computeAccelerations_plus_potential* (figura 30) por ser mais complexa como exemplo.

Com esta fase obtivemos uma melhoria nos resultados onde atingimos os 5.08 seg de TEXEC (figura 31) e com o *Profiling* identificamos que a lacuna se mantinha (figura 32).

Tabela VI RESULTADOS DE PERFORMANCE INICIAIS

	Tempo(s)	Instruções	Ins/Ciclo	Ciclos
ĺ	5.08	$0.203 * 10^{1}2$	1.38	$0.146 * 10^{1}2$

III. NOTAS FINAIS

Apesar da drástica evolução que conseguimos obter, o grupo continuou insatisfeito por isso tentamos ainda otimizar a função *computeAccelerations_plus_potential* modificando o seu ciclo interno para que ele fizesse a cada iteração o mesmo que iria fazer em três consecutivas, claro tendo em atenção todas as posições obtendo uma função como a ilustrada na figura 33, porem os resultados obtidos foram piores (figura 34) então decidimos recuar nesta nossa iniciativa, o que nos levou a apresentar a nossa ultima versão que era a mais otimizada.

```
Performance counter stats for './MD.exe':

291718,27 msec task-clock # 1,000 CPUs utilized
93 context-switches # 0,000 K/sec
90 cpu-migrations # 0,000 K/sec
874 page-faults # 0,003 K/sec
890736088291 cycles # 3,053 GHz
546888977093 stalled-cycles-frontend # 61,40% frontend cycles idle
1244026326805 instructions # 1,40 insn per cycle
129360635984 branches # 0,44 stalled cycles per insn
427345258 branch-misses # 443,444 M/sec
291,716157305 seconds time elapsed
291,716157305 seconds time elapsed
291,714745000 seconds user
0,004321000 seconds sys
```

Figura 1. Resultado na estaca 0

Figura 2. Profiling na estaca 0

```
| A continue | Continu
```

Figura 3. Código mudolarizado

```
for (i=0; i<N; i++) {
    v[i][0] -= vCM[0];
    v[i][1] -= vCM[1];
    v[i][2] -= vCM[2];
}

// Now we want to scale the average velocity of the system
// by a factor which is consistent with our initial temperature, Tinit
double vSqdSum, lambda;
    vSqdSum=0:
    for (i=0; i<N; i++) {
        vSqdSum += (v[i][0]*v[i][0] + v[i][1]*v[i][1] + v[i][2]*v[i][2]);
}

lambda = sqrt( 3*(N-1)*Tinit/vSqdSum);

for (i=0; i<N; i++) {
        v[i][0] *= lambda;
        v[i][1] *= lambda;
        v[i][2] *= lambda;
}
</pre>
```

Figura 4. Exemplo de alteração para reduzir o número de ciclos

```
CC = gcc
SRC = src/
CFLAGS = -funroll-loops -02 -pg

.DEFAULT_GOAL = MD.exe

MD.exe: $(SRC)/MD.cpp
    $(CC) $(SRC)MD.cpp $(CFLAGS) -lm -o MD.exe

clean:
    rm ./MD.exe

run:
    ./MD.exe < inputdata.txt</pre>
```

Figura 5. Primeira alteração da Makefile

Figura 6. Função Potencial() antes das alterações

```
norm=\sqrt{r^2}
quot = sigma/norm
term1 = (quot)^{12}
term2 = (auot)^6
Pot = Pot + (ep_4 * (term1 - term2))
term1 = (quot * quot * quot)^4
term2 = (quot * quot * quot)^2
Pot = Pot + (ep_4 * (term1 - term2))
<=>
aux = quot * quot * quot
term2 = aux * aux
term1 = term2 * term2
Pot = Pot + (ep_4*(term2*term2 - term2))
aux = quot * quot * quot
term2 = aux * aux
Pot = Pot + (ep_4 * term2(term2 - 1))
```

Figura 7. Rascunho da simplificação das operações matemáticas

Figura 8. Função Potencial() após as primeiras alterações

```
void computeAccelerations() {
    int i, j, k;
    double -f, -fSqd;
    double -f, -fSqd;
    double rij[3]; // position of i relative to j

for (i = 0; i < N; i++) { // set all accelerations to zero
        a[i][0] = 0;
        a[i][1] = 0;
        a[i][2] = 0;
}
for (i = 0; i < N-1; i++) { // loop over all distinct pairs i, j

    for (j = i+1; j < N; j++) {
        // initialize r^2 to zero
        rSqd = 0;

        for (k = 0; k < 3; k++) {
            // component-by-componenent position of i relative to j
            rij[k] = r[i][k] - r[j][k];

        // sum of squares of the components
        rSqd += rij[k] * rij[k];

        // From derivative of Lennard-Jones with sigma and epsilon set equal to
        f = 24. *(2. *pow(rSqd, -7) - pow(rSqd, -4));

        for (k = 0; k < 3; k++) {
            // from F = ma, where m = 1 in natural units!
            double aux = rij[k] * f;
            a[i][k] += aux;
            a[j][k] -= aux;
        }
}
</pre>
```

Figura 9. Função computeAccelerations() antes das alterações

```
f = 24 * (2 * rSqd^{-7} - rSqd^{-4})
<=>
f = 24 * (2 * \frac{1}{rSqd^{7}} - \frac{1}{rSqd^{4}})
<=>
f = \frac{48}{rSqd^{7}} - \frac{24 * rSqd^{3}}{rSqd^{7}}
<=>
aux = rSqd * rSqd * rSqd
f = (48 - 24 * aux)/(aux * aux * rSqd)
```

Figura 10. Rascunho da simplificação das operações matemáticas

```
// accelleration of each atom.
// odd computeAccelerations() {
    int 1, j, k;
    double f, rSqd, aux, aux0, aux1, aux2;
    double rij[3]; // position of i relative to j

for (i = 0; i < N; i++) { // set all accelerations to zero
        a[1][0] = 0.;
        a[1][1] = 0.;
        a[1][2] = 0.;
}

for (j = i*1; j < N; j++) { // loop over all distinct pairs i, j

for (j = i*1; j < N; j++) {
        // initialize r^2 to zero
        rSqd = 0;
        rij[0] = r[i][0]-r[j][0];
        rij[1] = r[i][1]-r[j][1];
        rij[2] = r[i][2]+r[j][2];
        rSqd + rij[0] * rij[0];
        rSqd + rij[0] * rij[0];
        rSqd + rij[2] * rij[2];

        // From derivative of Lennard-Jones with sigma and epsilon set equal to 1 in natural un aux = rSqd * rSqd * rSqd * rSqd;
        f = (48.-24. * aux)/(aux * aux * rSqd);

        aux0 = rij[0] * f;
        aux1 = rij[1] * f;
        aux1 = rij[1] * f;
        aux1 = rij[1] * aux2;
        a[1][0] += aux0;
        a[1][1] += aux1;
        a[1][2] -= aux2;
        a[1][0] -= aux0;
        a[1][1] -= aux1;
        a[1][2] -= aux2;
        a[1][2] -= aux2;
        a[1][2] -= aux2;
        a[1][2] -= aux2;
    }
}
```

Figura 11. Função computeAccelerations() após as primeiras alterações

Figura 12. Segunda alteração na Makefile

```
Performance counter stats for './MD.exe':

18152,06 msec task-clock # 1,000 CPUs utilized
21 context-switches # 0,001 K/sec
0 cpu-nigrations # 0,000 K/sec
512 page-faults # 0,028 K/sec
52357879743 cycles # 2,884 GMz
35159455438 stalled-cycles-frontend # 67,15% frontend cycles idle
63818028741 instructions # 1,22 insn per cycle
5871363541 branches # 0,55 stalled cycles per insn
5871363541 branches # 323,454 M/sec
1703223 branch-misses # 0,03% of all branches
18,15587000 seconds time elapsed

18,151587000 seconds sys
```

Figura 13. Resultado na etapa B

```
As a sample counts as 0.01 seconds.

% cumulative self self total

time seconds seconds calls ms/call ms/call name
72.78 12.99 12.90
27.27 17.74 4.83 201 24.05 24.05 computeAccelerations()
0.06 17.75 0.01 VelocityVerlet(double, int, _IO_FILE*)
0.08 17.75 0.00 3240 0.00 0.00 frame_dummy

**The percentage of the total running time of the program used by this function.

**Unmulative a running sum of the number of seconds accounted**
```

Figura 14. Profiling na etapa B

Figura 15. Função Potencial() com as alterações destacadas

```
\begin{aligned} norm &= \sqrt{r^2} \\ quot &= 1/norm \\ aux &= quot * quot * quot \\ term2 &= aux * aux \\ <=> \\ aux &= \frac{1}{\sqrt{r^2}} * \frac{1}{\sqrt{r^2}} * \frac{1}{\sqrt{r^2}} \\ term2 &= aux * aux \\ <=> \\ aux &= \frac{1}{r^2 * \sqrt{r^2}} \\ term2 &= \frac{1}{r^2 * \sqrt{r^2}} * \frac{1}{r^2 * \sqrt{r^2}} \\ <=> \\ term2 &= \frac{1}{r^2 * r^2 * r^2} \end{aligned}
```

Figura 16. Rascunho da simplificação das operações matemáticas

```
double ep_4 = 4.;
// Function to calculate the potential energy of the system
double Potential() {
    double r2, term2, Pot;
    double r10, r11, r12;
    double Mij0, Mij1, Mij2;
    int i, j, k;

Pot=0.;
    for (i = 0; i < N; i++) {
        ri0 = r[i][0];
        ri1 = r[i][1];
        ri2 = r[i][2];
        for (j = 0; j < i; j++) {
            Mij0 = ri0 - r[j][0];
            Mij1 = ri1 - r[j][1];
            Mij2 = ri2 - r[j][2];
            r2 = Mij0 * Mij0 + Mij1 * Mij1 + Mij2 * Mij2;

            term2 = 1/(r2 * r2 * r2);

            Pot += ep_4 * term2 * (term2 - 1);
            for(j = i + 1; j < N; j++) {
                 Mij0 = ri0 - r[j][0];
                  Mij1 = ri1 - r[j][1];
                  Mij2 = ri2 - r[j][2];
                  r2 = Mij0 * Mij0 + Mij1 * Mij1 + Mij2 * Mij2;

                  term2 = 1/(r2 * r2 * r2);

                  Pot += ep_4 * term2 * (term2 - 1);
            }
            return Pot;
            }
            return Pot;
        }
}</pre>
```

Figura 17. Função Potential() após as alterações

```
void computeAccelerations() {
   int i, j, k;
   double f, rSqd, aux, aux0, aux1, aux2;
   double rij[3]; // position of i relative to j

for (i = 0; i < N; i++) { // set all accelerations to zero
   a[i][0] = 0.;
   a[i][1] = 0.;
   a[i][2] = 0.;
}

for (i = 0; i < N-1; i++) { // loop over all distinct pairs i, j
   for (j = i+1; j < N; j++) {
        // initialize r^2 to zero
        rSqd = 0;
        rij[0] = r[i][0]-r[j][0];
        rsjd += rij[0] * rij[0];
        rSqd += rij[0] * rij[0];
        aux0 = rij[0] * f;
        aux1 = rij[1] * f;
        aux1 = rij[1] * f;
        aux1 = rij[1] * f;
        aux2 = rij[2] * f;
   a[i][0] += aux0;
   a[i][1] += aux1;
   a[i][1] -= aux1;
   a[j][2] -= aux2;
}
</pre>
```

Figura 18. Função computeAcceleration() com as alterações destacadas

```
void computeAccelerations() {
   int i, j, k;
   double r2, r2e3, f;
   double ri0, ri1, ri2;
   double Mij0, Mij1, Mij2;
   double aux0, aux1, aux2;
   double ao, al, a2;

for (i = 0; i < N-1; i++) { // loop over all distinct pairs i, j
        ri0 = r(i)[0], ri1 = r[1][1], ri2 = r[i][2];
        a0 = 0.0, a1 = 0.0, a2 = 0.0;

   for (j = i+1; j < N; j++) {
        Mij0 = ri0 - r[j][0];
        Mij1 = ri1 - r[j][1];
        Mij2 = ri2 - r[j][2];
        r2 = Mij0 * Mij0 + Mij1 * Mij1 + Mij2 * Mij2;

        // From derivative of Lennard-Jones with sigma and epsilon
        //set equal to 1 in natural units!
        r2e3 = r2 * r2 * r2;
        f = (48.-24. * r2e3)/(r2e3 * r2e3 * r2);

        aux0 = Mij0 * f;
        aux1 = Mij1 * f;
        aux2 = Mij2 * f;

        a0 += aux0;
        a1 += aux1;
        a2 += aux2;

        a[j][0] -= aux0;
        a[j][1] -= aux2;
    }

    a[i][0] += a0;
    a[i][1] += a1;
    a[i][2] += a2;
}
}</pre>
```

Figura 19. Função computeAcceleration() após as alterações

```
PERCENT ERROR of pV/nT AND GAS CONSTANT: 10.60569

THE COMPRESSIBILITY (unttless): 0.89394

TOTAL VOLUME (n-3): 1.02479e-25

NUMBER OF PARTICLES (unttless): 2160

Tenpo decorrido: 9.440800 segundos

Performance counter stats for './MD.exe': 9459,97 nsec task-clock # 0,999 CPUs utilized 24 context-switchs # 0,003 K/sec 0 cpu-nigrations # 0,000 K/sec 472 page-faults # 0,050 K/sec 27125642232 cycles # 2,870 GHz 1470532584 stalled-cycles-frontend # 54,45% frontend cycles idle 44100003204 instructions # 10,33 stalled cycles per thish 84084237 branches # 8,910 M/sec 9,456445311 seconds time elapsed 9,448038000 seconds user 0,002399000 seconds user 0,002399000 seconds sys
```

Figura 20. Resultado na etapa C

```
### Grant Representation of the program used by this function.
```

Figura 21. Profiling na etapa C

```
double ep_8 = 8.;
// Function to calculate the potential energy of the system
double Potential() {
    double r2, term2, Pot;
    double ri0, ri1, ri2;
    double Mij0, Mij1, Mij2;
    int i, j, k;

Pot=0.;
    for (i = 0; i < N - 1; i++) {
        ri0 = r[i][0];
        ri1 = r[i][1];
        ri2 = r[i][2];
        for(j = i + 1; j < N; j++){
            Mij0 = ri0 - r[j][0];
            Mij1 = ri1 - r[j][1];
            Mij2 = ri2 - r[j][2];
            r2 = Mij0 * Mij0 + Mij1 * Mij1 + Mij2 * Mij2;

            term2 = 1/(r2 * r2 * r2);
            Pot += ep_8 * term2 * (term2 - 1);
        }
        return Pot;
}</pre>
```

Figura 22. Função Potential() com um único ciclo no seu corpo

```
Performance counter stats for './MD.exe':

11799,10 msec task-clock # 1,000 CPUs utilized
24 context-switches # 0,002 K/sec
0 cpu-migrations # 0,000 K/sec
475 page-faults # 0,040 K/sec
34216444778 cycles # 2,900 GHz
24516303430 stalled-cycles-frontend # 71,65% Frontend cycles idle
33502822910 instructions # 0,98 tnsn per cycle
723123722 branches # 61,286 M/sec
1436966 branch-misses # 61,286 M/sec
11,798680000 seconds time elapsed

11,798680000 seconds user
0,0010000000 seconds sys
```

Figura 23. Resultado de unificar os ciclos da função Potential()

```
Each sample counts as 0.01 seconds.

% cumulative self seconds seconds calls ms/call ms/call name

65.20 7.69 7.69 201 38.24 38.24 computeAccelerations()

94.81 11.79 4.10 Potential()

9.08 11.80 0.01 S240 0.00 0.00 MeanSquaredVelocity()

9.00 11.80 0.00 201 0.00 0.00 clear_A_matrix()
```

Figura 24. Profiling após unificar os ciclos da função Potential()

Figura 25. Função computeAccelerations_plus_potential()

Figura 26. Resultado de unificar as funções Potential() e computeAcceleration()

```
Flat profile:

Each sample counts as 0.01 seconds.

% cumulative self self total
time seconds seconds calls ms/call ms/call name
100.10 5.67 5.67 201 28.19 28.19 computeAccelerations_plus_potential()

% the percentage of the total running time of the
```

Figura 27. Profiling após unificar as funções Potential() e computeAcceleration()

```
void MeanSquaredVelocity_and_Kinetic(){
    double velo = 0., v2, kin;

    for(int i=0; i<N; i++){
        v2 = (v[i][0]*v[i][0] + v[i][1]*v[i][1] + v[i][2]*v[i][2]);
        velo += v2;
        kin += m*v2/2.;
    }
    KE = kin;
    mvs = velo/N;
}</pre>
```

Figura 28. Função MeanSquaredVelocity_and_Kinetic()

```
//const int MAXPART=5001
#define MAXPART 15000
// Position
double r[MAXPART];
// Velocity
double v[MAXPART];
// Acceleration
double a[MAXPART];
// Force
double F[MAXPART];
```

Figura 29. Reformulação nas estruturas de dados

```
void computeAccelerations_plus_potential(){{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\( \)}{\(
```

Figura 30. Função computeAccelerations_plus_potential() vetorizada

```
Performance counter stats for './MD.exe':

5067,45 msec task-clock # 0,997 CPUs utilized
27 context-switches # 0,005 K/sec
0 cpu-nigrations # 0,008 K/sec
406 page-faults # 0,008 K/sec
14695126830 cycles # 2,900 GHz
8557310466 stalled-cycles-frontend # 58,23% frontend cycles idle
20302906580 instructions # 1,38 insn per cycle
479261109 branches # 94,576 M/sec
561988 branch-misses # 94,576 M/sec
5,083499463 seconds time elapsed
5,064922000 seconds user
0,002999000 seconds sys
```

Figura 31. Resultado da vetorização

```
Each sample counts as 0.01 seconds.
% cumulative self self total
time seconds seconds calls ms/call ms/call name
99.71 5.05 5.05 201 25.10 25.10 computeAccelerations_plus_potential()
```

Figura 32. Profiling na vetorização

```
for (j = i + 3; j < limitM9; j += 9) {}

M0 = ri0 · r[j], M1 = ri1 · r[j + 1], M2 = ri2 · r[j + 2];

M01 = ri0 · r[j+3], M11 = ri1 · r[j + 4], M21 = ri2 · r[j + 5];

M02 = ri0 · r[j+6], M12 = ri1 · r[j + 7], M22 = ri2 · r[j + 8];
           rSqd = M0 * M0 + M1 * M1 + M2 * M2;
rSqd1 = M01 * M01 + M11 * M11 + M21 * M21;
rSqd2 = M02 * M02 + M12 * M12 + M22 * M22;
           r2e3 = rSqd * rSqd * rSqd;
r2e31 = rSqd1 * rSqd1 * rSqd1;
r2e32 = rSqd2 * rSqd2 * rSqd2;
           f = (48. - 24. * r2e3) / (r2e3 * r2e3 * r5qd);
f1 = (48. - 24. * r2e31) / (r2e31 * r2e31 * r5qd1);
f2 = (48. - 24. * r2e32) / (r2e32 * r2e32 * r5qd2);
           term2 = 1/r2e3;
term21 = 1/r2e31;
term22 = 1/r2e32;
           PE += ep_8 * term2 * (term2 - 1);

PE += ep_8 * term21 * (term21 - 1);

PE += ep_8 * term22 * (term22 - 1);
           aux9 = M0 * f, aux1 = M1 * f, aux2 = M2 * f;
aux01 = M01 * f1, aux11 = M11 * f1, aux21 = M21 * f1;
aux02 = M02 * f2, aux12 = M12 * f2, aux22 = M22 * f2;
          a0 += aux0 + aux01 + aux02;
a1 += aux1 + aux11 + aux12;
a2 += aux2 + aux21 + aux22;
          a[j] := aux\theta, a[j+1] := aux1, a[j+2] := aux2; a[j+3] := aux01, a[j+4] := aux11, a[j+5] := aux21; a[j+6] := aux02, a[j+7] := aux12, a[j+8] := aux22;
 for (; j < limit; j += 3) {
    Mθ = riθ - r[j], M1 = ril - r[j + 1], M2 = ri2 - r[j + 2];
           rSqd = M0 * M0 + M1 * M1 + M2 * M2;
          r2e3 = rSqd * rSqd * rSqd;
f = (48. - 24. * r2e3) / (r2e3 * r2e3 * rSqd);
term2 = 1/r2e3;
PE += ep.8 * term2 * (term2 - 1);
          a[j] -= auxθ;
a[j + 1] -= aux1;
a[j + 2] -= aux2;
```

Figura 33. Tentativa de melhorar a função computeAccelerations_plus_potential()

Figura 34. Resultado da tentativa