1. Идиа
   1. Защо темата

Идеята за проекта се зарадо при безкраийно чакане на община Варна. Те за жалост имаха толкова много услуги гишета и прочие че човек се дезоринтира. Затова се захванах да проверя дали няма по лесен начин за справяне с проблем. Започнах разглеждане от страна на билетчето като начин за спрвяне с проблема. Следкоето попадна на дилемата че билетчето е нещо без което организацията на масово ниво е невъзможно. Затова си съставих система която стига да има билетчета като начин за организация ще можеш да я приложиш.

Примери:

* Пиложение за община или друго админастративно звено.
* Кини. Тука билетчето фигорира и място. Чекирващия на входа се явява гишето.
* Ресторант. Тук билета е поръчката а артилорите в поръзката фигорират като артиколи в билета.
  1. Конкуренция
     1. Фирми

Еsii- Резарвации, мобилно следене на опашката, принтиращи машини.

Onet- Резервеции, статистики по услуги, виртуално

визиализация на опашката, само виртуални билети

Qbetter- Ститстика

* + 1. Матрица на Ансоф
  1. Технологии
     1. База от данни
        1. Графика
        2. Примерни данни
     2. Пробрамен език
        1. Бакедн
        2. Фронт енд
        3. Сецуритъ
  2. Бенифитит
     1. Проложение ма множествено места
     2. Статиски
        1. Точки за разглеждане на Модела Дупонт
        2. Ai алгоритъм за помагане
  3. Work flow

1. Функционалност
   1. Endpoints
      1. Sequence diagrams
      2. Сортиране на билетите
      3. Интегриране на аи
   2. UI
      1. Персони
      2. User flow
      3. XD
   3. Какво е постигнато
2. Какво има да се довърши