

1.

FIND-SET(x):

A = linked list with a pointer to x

while $x \neq r[x]$:

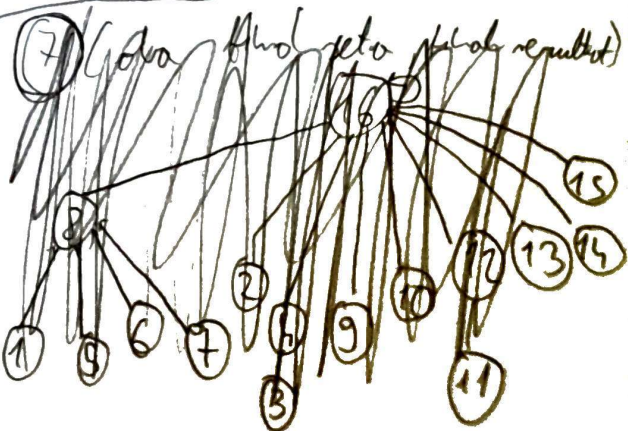
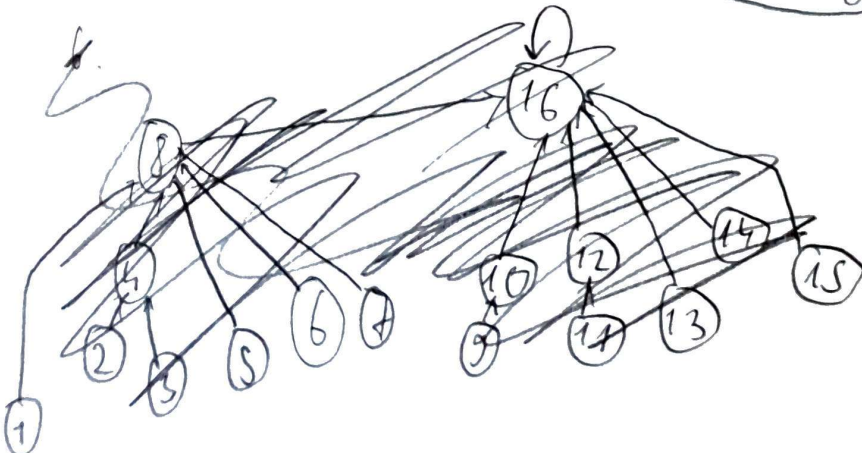
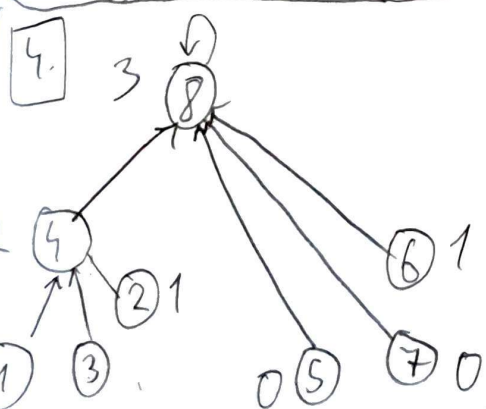
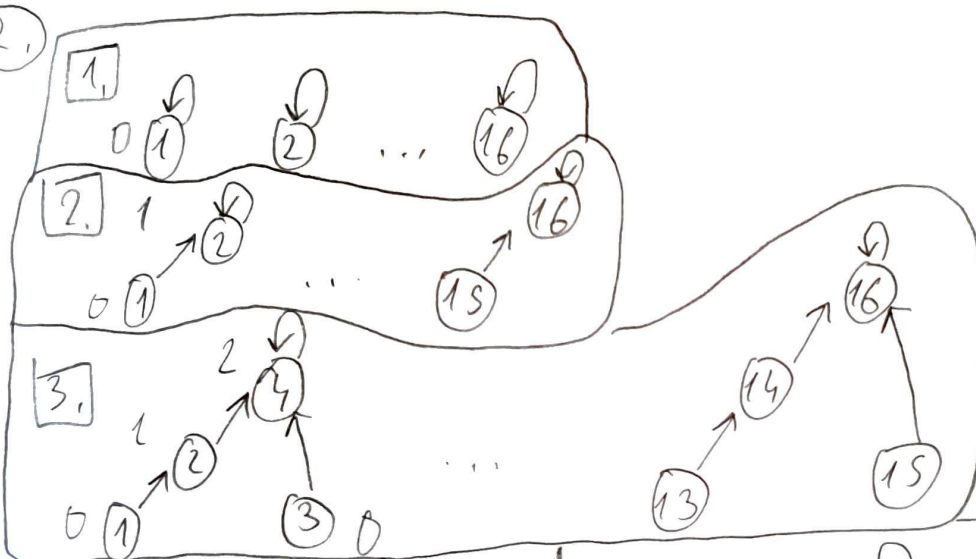
$A \rightarrow next(x)$

$x = r[x]$

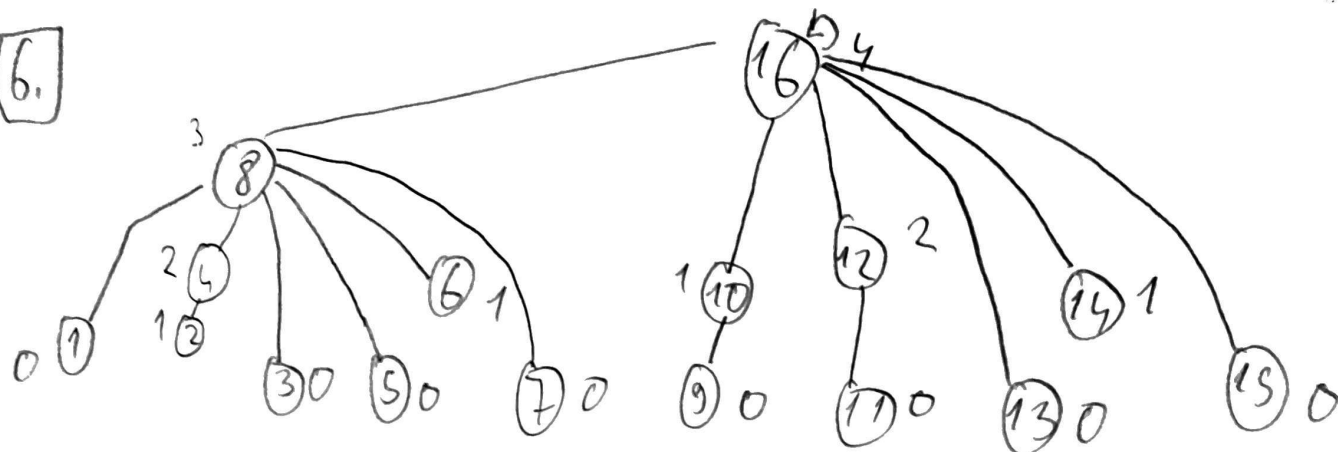
for each node y : A

$r[y] = x$

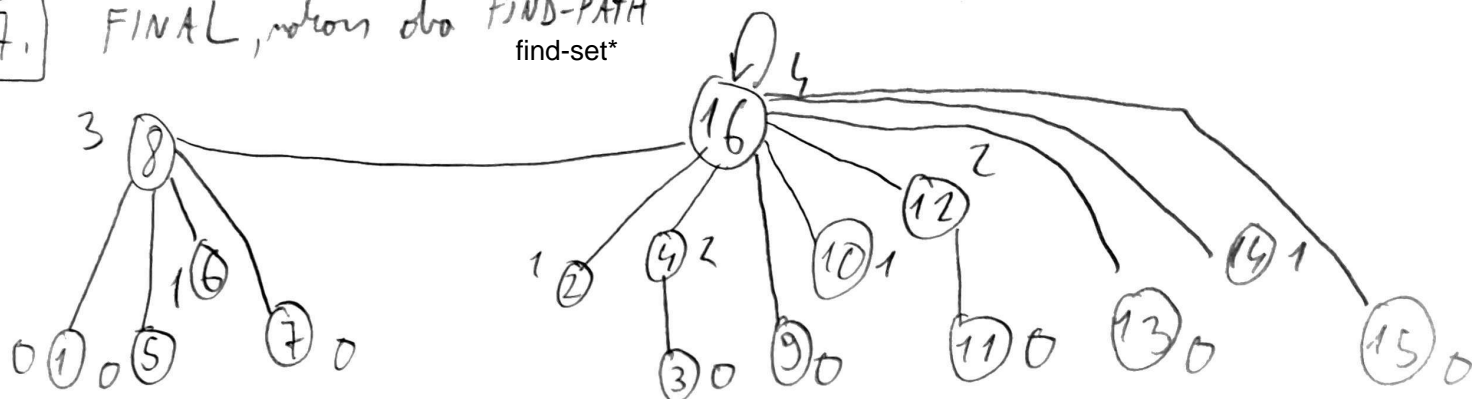
2.



6.



7. FINAL, notons do FIND-PATH
find-set*



3.

mir:

1. for $i' = 1 \dots m$:
2. MAKE-SET($x_{i'}$)
3. for $i' = 1 \dots k$:
4. for $j = 1 \dots m' - 2^{i'-1}$; $j += 2^{i'}$:
5. UNION($x_{i'}$, $x_{i'+2^{i'-1}}$)

6. for $i' = 1 \dots m$:

7. FIND-SET($x_{i'}$)

petrobakimo da je $m' = 2^k$ najviseja potencija koja je strogo manja od m .
 Nakon nase iteracije umetnemo for petlju (4.) elementu $x_1, \dots, x_{m'}$ na
 u stabilizirana dubine i . Nakon što smo gotovi s procedurama (3.-5.),
 $x_1, \dots, x_{m'}$ su u istom skupu, ali su reprezentirani stablom dubine
 $k \in \Omega(\lg m)$, nakon toga mi putu robimo FIND-SET na x_1 , što znači
 da mi putu tražimo predstavlja koji je logu uobliži od čvora,
 pa je ovaj naš proces $\Omega(m \lg m)$.

4.

MAKE-SET(x):

1. novy node m s atributami next, value, set
2. novy linked list L s head = tail = m , size = 1
3. $m.next = NIL$
4. $m.set = L$
5. $m.value = x$
6. return L

FIND-SET(x):

1. return $x.set.head$

UNION(x, y):

$L_1 = x.set$

$L_2 = y.set$

if $L_1.size \leq L_2.size$

$L_1.tail.next = L_2.head$

$n = L_2.head$

while $n \neq NIL$:

$n.set = L_1$

$n = n.next$

$L_1.tail = L_2.tail$

$L_1.size = L_1.size + L_2.size$

return L_1

else

else sve isto samo simetricno, sada stavimo L_2 na L_1

5.

Za novi član lista napravimo pointer koji
pointa na prvog element linked liste. Tako da novi list
imaemo novi zigzag predstavlja (rodzi el. u listi) tako što
odemo na head sa na pointer koji pointa na prvog element
liste. Pošto su to samo pointeri, VSA je $O(1)$. MAKE-SET
ostaje isti, a UNION se malo promeni. Kod UNIONA moramo
paziti na novi list koji je veći (heuristika teretne mase),
upotrebiti pointer na predstavlja lista sa manji list da pointa
na prvog predstavlja (rodzi el. veći lista).