

1

VOETTEKST	VOETTEKST	VOETTEKST	VOETTESKT	VOETTEKST						
Nr.	Functionaliteit	User story	Taken	Acceptatiecriteria						
Nr 1.	Keuze controller	Als gebruiker wil ik dat er een geschikte controller wordt gebruikt voor het aansturen van de robotarm.	<ul style="list-style-type: none"> Bekijk beschikbare opties met korte tot geen levertijd Lees de controller input uit via een simpele code 	Er is een controller welke gebruikt kan worden voor het aansturen van de robotarm en waarbij de input wordt uitgelezen						
Nr 2.	Bewegingsfuncties		<ul style="list-style-type: none"> Onderzoek of dezelfde functies gebruikt kunnen worden. Bepaal de complexiteit van het gebruik van deze functies Onderzoek andere functies welke voorheen niet relevant waren Test oude en nieuwe functies Vergelijk functies op complexiteit en gebruiksvriendelijkheid Kies een functie om te implementeren en implementeer deze 	De robotarm kan worden verplaatst via de controller input. De arm kan gebruik maken van de complete range.						
Nr 3	Vloeiend? misschien soepelheid of vloeiende beweging	Als gebruiker wil ik dat de arm een vloeiende beweging maakt tijdens het aansturen.	<ul style="list-style-type: none"> Onderzoek of dit kan met de huidige functie. Zo niet ga terug naar het kiezen van een bewegingsfunctie Ontwerp code voor vloeiende bewegingen bij gebruik. Test ontworpen code uitgebreid Implementeer code 	De robotarm kan zich vloeiend verplaatsen als de joystick voor langere door wordt gebruikt.						
Nr 4	Variabele snelheid	Als gebruiker wil ik dat de snelheid van de arm aanpast naarmate ik de joystick veder van het middelpunt af beweeg.	<ul style="list-style-type: none"> Onderzoek mogelijkheden tot variabele snelheid Test de mate van versnelling Implementeer code 	De snelheid van de arm is afhankelijk van de afstand welke de joystick zich van het midden punt bevind.						
Nr 5	Veiligheid	Als gebruiker wil ik dat de robot een noodstop heeft op de controller. Voor extra veiligheid.	<ul style="list-style-type: none"> Onderzoek de mogelijkheden van een externe noodstop Onderzoek de mogelijkheid van het behouden van de eerder ingestelde veiligheidsfuncties. Test de combinatie van externe noodstop en huidige veiligheidsfuncties Implementeer nieuwe veiligheidsfuncties 	De controller behoud de veiligheidsfuncties en heeft een extra noodstop welke via de controller kan worden geactiveerd.						
VOETTEKST	VOETTEKST	VOETTEKST	VOETTEKST	VOETTEKST						