João Frederico Roldan Viana

jfredrv@gmail.com (85)99231.2777

Vetor

- Unidimensionais.
- São usados para tratamento de conjuntos de dados que possuem as mesmas características.
- O conjunto recebe um nome comum e elementos deste conjunto s\u00e3o referenciados atrav\u00e9s de \u00eandices.
- Possuem posições contíguas na memória.
- Sintaxe:

```
tipo nome[tamanho];
```

Exemplo:

double notas[3];

- Vetor
 - O primeiro elemento possui o índice 0 (zero).
 - Inicialização:

```
char vogais[5] = \{'a', 'e', 'i', 'o', 'u'\};
float notas[] = \{8.6, 5.9, 7.4\};
```

- Percorrendo o Vetor:
 - Geralmente utiliza-se um laço

```
int i, numeros[10];
for (i = 0; i < 10; i++)
    numeros[i] = i;</pre>
```

Exemplo: Receber um vetor com dez inteiros e imprimir esse vetor.

```
#include <stdio.h>
int main(){
  int i, num[10];
  for(i = 0; i < 10; i++){
     printf("Digite um numero: ");
     scanf("%d", &num[i]);
  printf("\nVetor: ");
  for(i = 0; i < 10; i++){
     printf("%d ", num[i]);
```