



FACULDADE LOURENÇO FILHO

PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA - PROF. FREDERICO VIANA

LISTA DE EXERCÍCIOS 04 - Estruturas de Decisão

1. Faça um programa que receba três números inteiros e imprima se eles são iguais ou, caso contrário, maior entre eles.
 2. Faça um programa que receba um caractere, verifique se é uma letra (minúscula ou maiúscula), caso não seja, imprima que não é uma letra e, caso contrário, imprima se é uma vogal ou uma consoante.
 3. Faça um programa que receba 2 números reais do usuário e uma operação (caractere) que ele deseja realizar. O programa deve realizar a operação selecionada pelo usuário e imprimir o resultado na tela (use o comando *switch*).
- | Operação | Caractere |
|---------------|-----------|
| Soma | + |
| Subtração | - |
| Multiplicação | * |
| Divisão | / |
4. Faça um programa que receba um número inteiro e uma opção (inteira) da forma de exibição desse número. Caso a opção seja 1, o programa deverá imprimir o caractere correspondente ao número recebido, caso seja 2, o programa deverá imprimir o número como se fosse um real com 2 casas decimais e caso contrário, o programa deverá imprimir o número como inteiro (use o comando *switch*).
 5. Uma loja fornece 5% de desconto para funcionários e 10% de desconto para clientes especiais. Os demais clientes não têm direito a desconto. Faça um programa que leia o valor total de uma compra efetuada e um código que identifique o tipo de cliente: 1 para funcionário, 2 para cliente especial e 3 para cliente comum. O programa deve informar o valor a pagar e o valor do desconto que foi concedido, se for o caso.
 6. Faça um programa que calcule o troco a ser fornecido em uma compra, ao ser informado o valor da compra e o valor pago. Além disso, o algoritmo deve fornecer o menor número de notas de 2, 5, 10, 20, 50 e 100 reais e de moedas de 1 real a ser dado de troco.
 7. A partir do preço à vista de um determinado produto, calcule o preço final a pagar e o valor da prestação mensal referente a um pagamento parcelado em três ou cinco vezes iguais. Se o pagamento for parcelado em três vezes, deverá ser dado um acréscimo de 10% no total a ser pago. Se for parcelado em cinco vezes, o acréscimo será de 20%. O programa deverá informar os valores para as duas opções de parcelamento.
 8. Faça um programa que leia três números inteiros e imprima apenas os múltiplos de 5.