FLF PACIAL DADE LOUBERGO PA HO

FACULDADE LOURENÇO FILHO

PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA - PROF. FRED VIANA

LISTA DE EXERCÍCIOS 03 - Funções Básicas

- 1. Faça um programa que receba 1 número inteiro e 1 número real e imprima a divisão destes números.
- 2. Faça um programa que receba 3 números e imprima a média destes com uma precisão de 4 casas decimais.
- 3. Faça um programa que receba 2 números e imprima Valor = 1, caso o 2º número não seja menor que o 1º número, e Valor = 0, caso contrário.
- 4. Faça um programa que receba um número inteiro e imprima o valor absoluto desse número.
- 5. Faça um programa que receba um número real e imprima apenas a sua parte inteira.
- 6. Faça um programa que receba um número inteiro, gere um número aleatório entre 0 e esse número recebido e imprima o número aleatório gerado.
- 7. Faça um programa que calcule e imprima o valor do seno, cosseno e tangente de 60°, onde o valor de PI (180°) deva ser uma constante com valor de 3.141592.
- 8. Faça um programa que receba um número real e imprima o valor do logaritmo neperiano, logaritmo na base 2 e logaritmo na base 10 desse número. Sabendo que o número de Euler "e" deva ser uma constante com valor de 2.718281.
- 9. Faça um programa que receba a base e o expoente e imprima o valor da base elevado ao expoente.
- 10. Faça um programa que leia três valores numéricos a, b e c, e retorne a soma dos quadrados desses números, ou seja, o algoritmo deve retornar $a^2 + b^2 + c^2$.
- 11. Faça um programa que receba um número real e imprima o seu número inteiro inferior e o seu superior mais próximos.
- 12. Faça um programa que receba uma data no formato dd/mm/aaaa e imprime dia = dd, mês = mm e ano = aaaa. Exemplo: o programa recebe 20/12/2018 e imprime dia = 20, mês = 12 e ano = 2018.
- 13. Faça um programa que receba 4 números e imprima Valor = 1, caso o 1º número seja igual ao 3º número ou o 2º número não seja maior que o 4º número nem menor que o 1º número, e Valor = 0, caso contrário.