João Frederico Roldan Viana

jfredrv@gmail.com

(85)99231.2777

Agenda

- Estrutura
 - Definições
 - Declaração da Estrutura
 - Declaração de uma Variável do Tipo Estrutura
 - Acesso

Definições

- Uma estrutura é um conjunto de uma ou mais variáveis, que podem ser de tipos diferentes, agrupados sob um único nome.
- Facilita a manipulação de dados.
- As variáveis que compõem a estrutura podem ser chamadas de atributos ou campos.
- Normalmente os atributos da estrutura possuem alguma relação semântica. Por exemplo, uma estrutura funcionário poderia conter variáveis de nome, matrícula, data de admissão, cargo, salário entre outros.

- Declaração da Estrutura
 - Sintaxe:

```
struct identificador
{
     tipo nome_da_variavel_1
     tipo nome_da_variavel_2
     . . .
};
```

- Declaração da Estrutura
 - Exemplo:

```
struct tipoFuncionario
{
     char nome[50];
     int cpf;
     char cargo[25];
     float salario;
};
```

- Declaração de uma Variável do Tipo Estrutura
 - Sintaxe:

```
struct identificador
          tipo nome_da_variavel_1
          tipo nome_da_variavel_2
  } variaveis_estrutura;
OU
  struct identificador variaveis_estrutura;
```

- Declaração de uma Variável do Tipo Estrutura
 - Exemplos:

```
Declaração na própria estrutura:
struct tipoFuncionario
{
         char nome[50];
         int cpf;
         char cargo[25];
         float salario;
}funcionario;
```

- Declaração de uma Variável do Tipo Estrutura
 - Exemplos:
 - > Declaração de variável

```
struct tipoFuncionario funcionario;
```

Declaração de um conjunto de variáveis (vetor)

```
struct tipoFuncionario funcionarios[50];
```

- Acesso
 - Cada atributo é referenciado pelo operador "."
 - Sintaxe:

variavel_estrutura.atributo_estrutura

- Acesso
 - Exemplos:

```
funcionario.nome = "Ana";
funcionario.cpf = 11111111111111;
funcionarios[6].cargo = "Analista";
funcionarios[6].salario = 5870.40;
```