



1. Faça um programa que receba três palavras e imprima a frase composta por essas palavras separadas por espaço em branco. Ex.: palavra1 palavra2 palavra3
2. Faça um programa que receba uma cadeia de caracteres e imprima duas vezes a quantidade de caracteres digitados pelo usuário, uma implementando a solução e outra usando a função *strlen*.
3. Faça um programa que receba uma frase e imprima a quantidade de vogais digitadas.
4. Faça um programa que receba dois vetores de caracteres e coloque esses valores concatenados em um terceiro vetor (Obs.: NÃO pode usar a biblioteca strings.h).
5. Faça um programa que receba uma cadeia de caracteres e imprima o seu inverso.
Ex.: Entrada: "ALUNO" | Saída: "ONULA"
6. Faça um programa que receba uma cadeia de caracteres, um caractere C1 a ser localizado e um C2 a ser substituído. O programa deve localizar os caracteres C1 na cadeia, substituir pelo caractere C2 e imprimir a nova cadeia.
7. Faça um programa que receba palavras separadas por vários espaços em branco e apresente essas palavras separadas por somente um espaço.
Ex.: Entrada: "Laboratorio de Programacao" | Saída: "Laboratorio de Programacao"
8. Faça um programa que gere uma cadeia de caracteres aleatórios a partir de um tamanho definido pelo usuário. O tamanho deverá ser no máximo 50 e a cadeia deverá ser formada apenas por letras minúsculas.