João Frederico Roldan Viana

jfredrv@gmail.com (85)99231.2777

Agenda

- Função
 - Definições
 - Sintaxe
 - Exemplo
 - Passagem de parâmetros

Definições

- Em C, diferentemente de outras linguagens como Pascal, todas as ações ocorrem dentro de funções.
- Na linguagem C não há conceito de um programa principal, o que existe é uma função chamada main que é sempre a primeira a ser executada.
- As funções são utilizadas para:
 - Reaproveitar código.
 - Facilitar a divisão do trabalho necessário para construir um aplicativo.
- Várias funções já foram utilizadas como printf, scanf, pow, rand, . . .

Sintaxe

Sintaxe

- Tipo
 - É o tipo de valor que return devolve.
 - Pode ser qualquer tipo válido (int, float, ...).
 - Se nenhum tipo for especificado, o compilador assume que o retorno é inteiro.
 - Só se pode devolver um único valor.
 - Para devolver mais de um valor, deve-se utilizar passagem de parâmetro por referência.

Sintaxe

- Parâmetros
 - È uma lista de variáveis com seus respectivos tipos, separadas por vírgula.
 - ➤ Uma função pode não ter parâmetro. Mesmo assim, os parênteses são necessários.
 - Os parâmetros devem ser informados por quem utilizar a função.
- Não é possível definir funções dentro de funções.

Exemplo

```
#include <stdio.h>
int fatorial(int n) {
       int i, fat = 1;
       for (i = n; i > 1; i--)
               fat = fat * i;
       return fat;
int main() {
       int num;
       printf("Digite um número: ");
       scanf("%d", &num);
       printf("Fatorial = %d", fatorial(num));
```

- Passagem de parâmetros
 - Existem duas maneiras de se passar parâmetros:
 - ► Por valor.
 - Por referência.

- Passagem de parâmetros
 - Passagem de parâmetros por valor:
 - Os dados são copiados para a variável da função.
 - Alterações na variável dentro da função não afeta a variável original que possuía o valor.

- Passagem de parâmetros
 - Passagem de parâmetros por valor:
 - > Exemplo:

```
int quad(int a){
    a = a*a;
    return a;
}
int main(){
    int n = 10;
    printf("a*a = %d, a = %d", quad(n), n);
}
```

- Passagem de parâmetros
 - Passagem de parâmetros por referência:
 - O endereço de uma variável é copiado.
 - Esse endereço será utilizado para acessar o valor da variável.
 - Alterações nesse endereço afetará a variável original que passou a informação.

- Passagem de parâmetros
 - Passagem de parâmetros por referência:
 - > Exemplo:

```
void troca(int *a, int *b){
   int aux = *a;
   *a = *b;
   *b = aux;
}
main(){
   int x = 10, y = 20;
   troca(&x, &y);
   printf("x = %d, y = %d", x, y);
}
```